

REIVANDY ALVITO MAURICO S.
20220801521
TEKNIK INFORMATIKA

ULANGAN TENGAH SEMESTER PEMROGRAMAN MOBILE

1. Code Snippet Flutter Layout (Grid Kotak-Kotak)

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: GridExample(),
    );
  }
}

class GridExample extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text("Flutter Layout")),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(10.0),
        child: GridView.count(
          crossAxisCount: 4, // jumlah kolom
          crossAxisSpacing: 10,
          mainAxisSpacing: 10,
          children: List.generate(16, (index) {
            return Container(
              color: Colors.blue[400],
            );
          })),
    ),
  );
}
```

2. Alur Logika (Flow) dari Code Snippet

- `main()` menjalankan aplikasi dengan `MyApp`.
 - `MyApp` menampilkan halaman utama (`GridExample`).
 - `GridExample` berisi `Scaffold` dengan `AppBar` dan `GridView.count`.
 - `GridView.count` menampilkan **16 kotak biru** dalam **4 kolom**.
 - Jarak antar kotak diatur dengan `crossAxisSpacing` dan `mainAxisSpacing`.
-

3. Penjelasan & Uraian Code

Bagian Kode	Penjelasan
<code>GridView.count(...)</code>	Digunakan untuk membuat layout grid berdasarkan jumlah kolom.
<code>crossAxisCount: 4</code>	Grid terdiri dari 4 kolom.
<code>List.generate(16, ...)</code>	Menghasilkan 16 kotak biru.
<code>Container(color: Colors.blue[400])</code>	Membuat kotak dengan warna biru.
<code>Padding(...)</code>	Memberi jarak antara grid dengan tepi layar.

4. Mengubah Kotak menjadi Icon Menarik

Ganti `Container` menjadi widget `Icon` dalam `Card` atau `CircleAvatar`, contohnya:

```
children: List.generate(16, (index) {  
  return Card(  
    color: Colors.blue[300],  
    child: Center(  
      child: Icon(  
        Icons.star,  
        color: Colors.white,  
        size: 30,  
      ),  
    ),  
  ),  
);  
}),
```

5. Apakah Layout Ini Membutuhkan Slicing Technique?

Tidak perlu slicing, karena:

- Layout ini **dapat dibuat langsung dengan Flutter** menggunakan widget seperti `GridView`, `Container`, atau `Icon`.

- **Slicing** biasanya dibutuhkan jika desain diberikan dalam bentuk gambar PSD/Sketch/Figma yang perlu diubah menjadi widget satu per satu.
- Dalam kasus ini, kita tidak sedang mengubah desain statis (image-based) menjadi komponen interaktif, jadi tidak perlu slicing.