Introducción

El objetivo de este trabajo es la elaboración de una aplicación web para un maratón, donde se hará un seguimiento de los corredores cuando estén en la competencia. Para poder participar, cada usuario deberá llenar un formulario online con los datos necesarios para inscribirse, y se le asignará un sponsor de los tres disponibles (MCBurger, BuzzCola, Nakidas). En cambio, si quiere usar su propio expansor deberá pagar un monto mínimo, por lo cual deberá indicar el nombre y la descripción de la empresa en este caso, sistema se encargará en detectar si el pago es acreditado o no, si el participante no abona el monto al cabo de 7 días se le notificara por correo electrónico. A su vez en la inscripción, nuestro sistema derivara al participante a algunos de los centros médicos de salud para hacerse un chequeo medico para comprobar su estado de salud, los centros de salud serán visualizados por el sistema en un mapa, con su nombre, direccion y horarios. Luego antes de la competencia los datos de los corredores serán subidos a la plataforma, y el sistema será el encargado de administrar la información de los participantes en el circuito, como la posición de cada participante, y sus estadísticas. A su vez el sistema interactuará con un sistema de cámaras, para realizar la captura de fotos de cada participante, de modo que lo hará por su número de pechera. También será responsabilidad del sistema analizar si algún participante aun no ha aparecido en alguna foto, y de ser así aumentara el número de capturas de fotos. Luego se deberá actualizar la información en el sitio con los resultados finales de los ganadores por medio de un administrador.