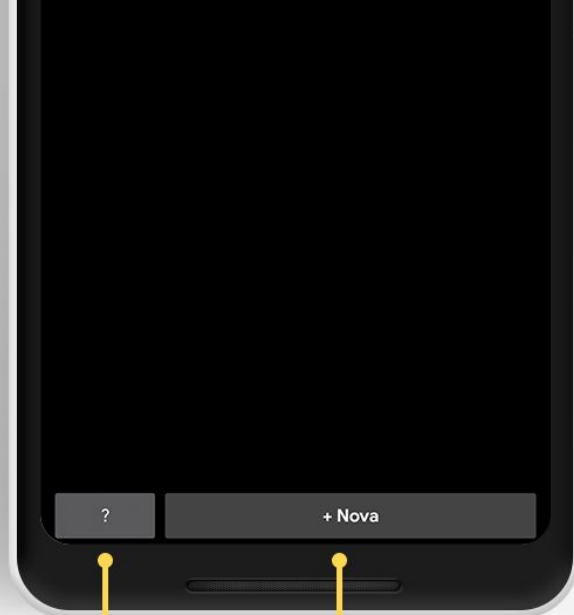


Numismàtica

Gestor de col·lecció de monedes





1 Ajuda

2 Nova moneda

Pestanya extensible

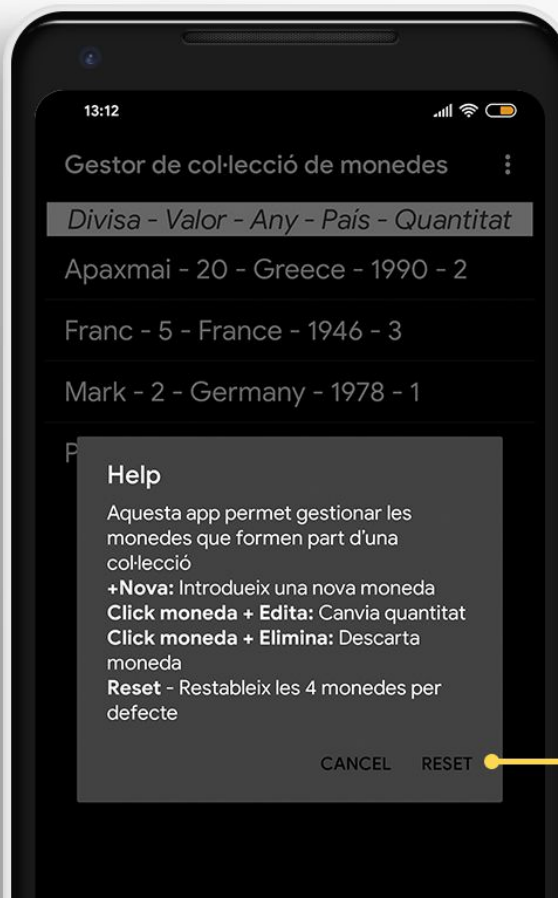
4

3 Llista de monedes



01. Ajuda

1.1 Reseteja les monedes per defecte



02. Nova moneda

- 2.1 Torna a la pantalla principal
- 2.2 Desa moneda

A smartphone screen displaying a form for entering currency details. The form has the following fields and values:

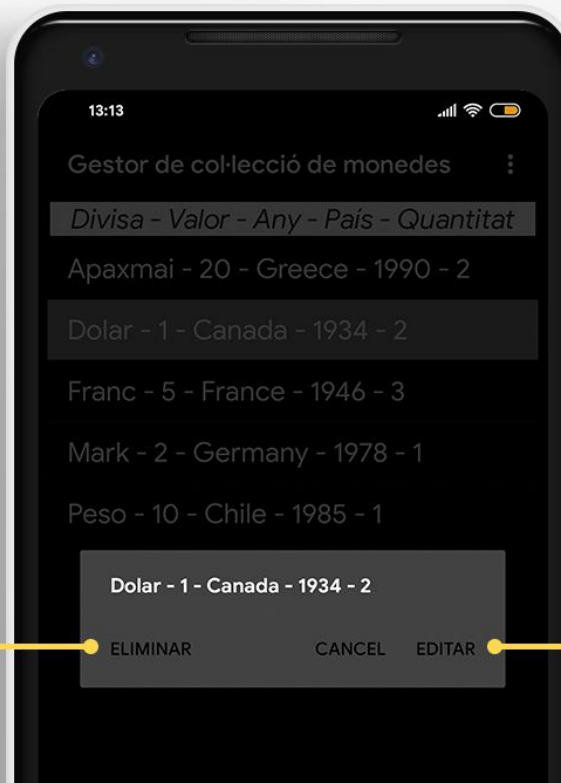
- Divisa:** Dolar
- Valor:** 1
- País:** Canada
- Any:** 1934
- Quantitat:** 2

At the bottom of the screen, there are two buttons: "Tornar" (left) and "Desa" (right). A yellow line connects the "Tornar" button to a yellow circle labeled "2.1". Another yellow line connects the "Desa" button to a yellow circle labeled "2.2".

03. Llista de monedes

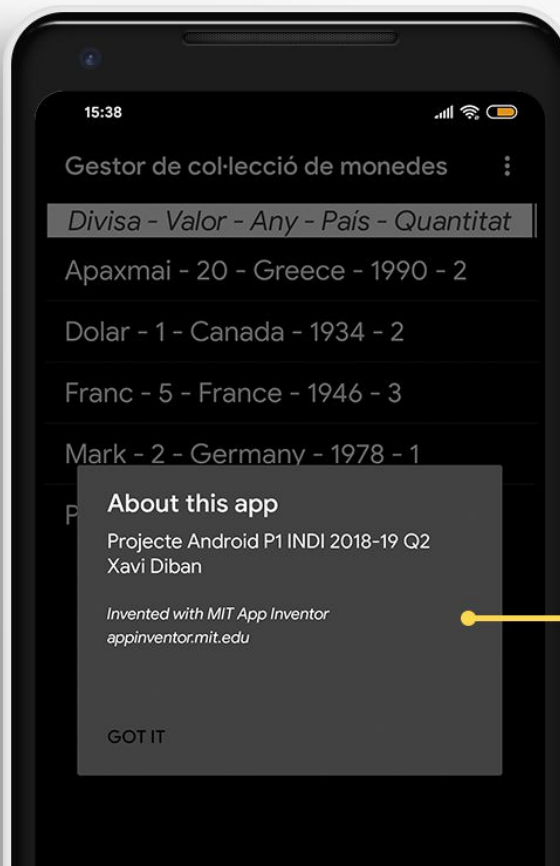
3.1 Elimina la moneda seleccionada

3.2 Edita la quantitat de la moneda seleccionada



04. Pestanya extensible

4.1 Sobre l'aplicació



4.1

05. Comentari

He hagut de adaptar-me a utilitzar app inventor 2 i he trobat diverses problemàtiques. Era massa senzill i limitava molt l'app en disseny i funcionament. Això per a algú que sap poc de programació està bé, però algú amb una bona base, Java hagués estat més fàcil. Les opcions dels elements de la interfície eren molt bàsiques, i organitzar-los en la pròpia interfície era desesperant. Amb el que ofereix, he optat per un disseny més senzill però robust. Hagués estat d'ajuda si es pogués programar orientat a objectes perquè, per exemple, recuperar el tag a partir d'un string, hagués estat molt més fàcil amb una classe que guardés el tag i el string directament (o altres propietats de la moneda).

Una altra complicació era l'emulador que t'ofereix, és molt vell i la seva resolució està desfasada. L'emulador era molt lent tant en iniciar com al provar l'app. He hagut de buscar un més nou i he acabat optant per Android Studio (amb algunes complicacions).