

Hemos decidido utilizar **TCP** y no UDP porque, al ser un chat, lo más importante es la integridad de los paquetes. TCP garantiza que el receptor vaya a recibir el paquete. Esto conlleva un coste de eficiencia, ya que hay que añadir más información. Los paquetes son de por sí muy livianos, ya que es solo texto, así que vale la pena que no se pierdan aunque pesen un poco más. El aumento de la latencia (casi imperceptible) no es un problema para nuestra aplicación.