

DECK CHECK



DECK CHECK

Time Limit: **1s**
Memory Limit: **256MB**

Deskripsi

Kanata Asumi adalah Ultraman Decker. Dia berubah dengan menggunakan kartu-kartu bernama **Ultra Dimension Card**. Tumpukan kartu-kartu ini disimpan Kanata dalam **Dimension Card Holder**.



Tiap Ultra Dimension Card mempunyai **2 Stat**:

- **Name**
- **PowerLevel**

Suatu hari Kanata ingin **menukar-nukar urutan** tumpukan kartu tersebut supaya mudah digunakan saat bertarung. Bantulah Kanata membuat program untuk menukar urutan kartunya!

Input Format

- **Baris pertama** berupa **integer** yang merupakan **jumlah kartu**
- Untuk **masing-masing kartu** diperlukan **input** berupa **2 baris data**:
 - **Name (String)**
 - **PowerLevel (Integer)**
- Baris-baris selanjutnya terdiri dari **tiga jenis perintah**:
 - **SHOW** : Perintah untuk **mencetak semua tumpukan kartu** dari atas ke bawah
 - **SWAP** : Perintah untuk **melakukan pertukaran kartu**. Diikuti dengan baris berisi **integer a** dan **b** yang menunjukkan **posisi kartu** yang ingin ditukar

- **END** : Perintah untuk **mengakhiri program**

Constraints

- $1 \leq c \leq 1000$
- $1 \leq a, b < 1000$
- Untuk nilai **stat** pada **kartu**:
 - a. *Panjang String Name* < 1000
 - b. *PowerLevel* ≤ 100000

Output Format

- Pada perintah **SHOW**, format output untuk setiap kartu adalah **"Name PowerLevel"**
- Jika **a** dan **b** melebihi index yang ada, maka output-kan **"[Out of Bounds]"**
- Jika **a** dan **b** sama, maka output-kan **"[Swap on Same Card]"**

Sample Testcases

Sample Testcase 1

Input:

```
2
Ultraman Decker Flash Type
1500
Ultraman Decker Strong Type
2500
SHOW
SWAP
0 1
SHOW
SWAP
1 0
SHOW
END
```

Output

```
Ultraman Decker Flash Type 1500
Ultraman Decker Strong Type 2500
Ultraman Decker Strong Type 2500
Ultraman Decker Flash Type 1500
Ultraman Decker Flash Type 1500
Ultraman Decker Strong Type 2500
```

Sample Testcase 2

Input

```
1
Ultraman Decker Miracle Type
3000
SHOW
```



```
SWAP  
0 0  
SWAP  
0 1  
END
```

Output

```
Ultraman Decker Miracle Type 3000  
[Swap on Same Card]  
[Out of Bounds]
```

