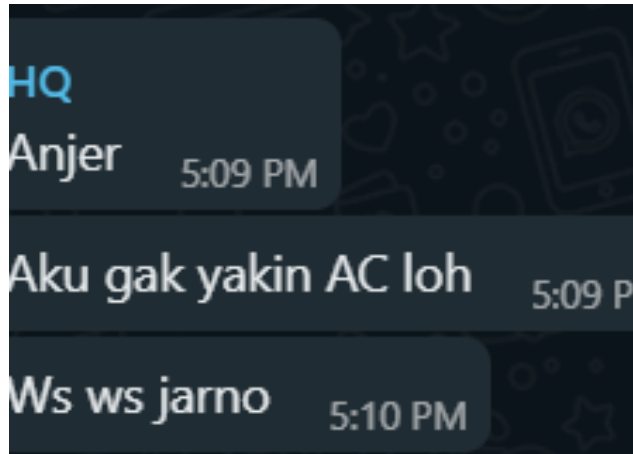


HELO BANG

Time Limit: 1s
Memory Limit: 256 MB

Deskripsi



Suatu sore yang mendung dan cenderung akan gerimis, Lohe berhasil mem-*publish* game pertamanya berjudul Helo 3. Seminggu kemudian, tanpa disangka-sangka ternyata game Helo 3 *booming* dan dimainkan cukup banyak orang, sehingga Lohe pun memiliki inisiatif untuk menambahkan sistem *leaderboard* pada gamenya. Karena Lohe masih cupu, dia meminta bantuanmu untuk membuat *leaderboard* dari data pemain yang diberikan.

Format Masukan

Baris pertama merupakan suatu bilangan N yang menyatakan banyak pemain yang akan dimasukkan *leaderboard*. N baris berikutnya terdiri dari ID pemain, *username* pemain, banyak menang, banyak seri, dan banyak kalah. Dapat dipastikan bahwa ID pemain hanya terdiri dari enam karakter gabungan angka dan huruf alfabet *uppercase*, serta *username* pemain hanya terdiri dari huruf alfabet.

Format Keluaran

Keluarkan N baris data pemain (ID pemain, *username* pemain, banyak menang, banyak seri, banyak kalah, dan total skor) yang sudah terurut berdasarkan total skor terbesar. Peraturan total skor sebagai berikut:

- Setiap menang dihitung sebagai 30 poin.
- Setiap seri dihitung sebagai 10 poin.
- Setiap kalah dihitung sebagai -20 poin.

Jika terdapat total skor yang sama maka urutkan *username* pemain secara leksikografis.

Batasan

- $1 \leq N \leq 1000$
- $1 \leq \text{panjang } username \leq 20$
- $0 \leq \text{banyak menang, banyak seri, banyak kalah} \leq 1000$

Contoh Masukan 1

```
5
ELS185 Lohejagobgt 10 4 0
M1161V siapakah 11 6 9
CODMW2 Soap 13 1 3
RQWE78 rosycUpU 1 10 15
NGERI1 YanToNihBos 9 3 6
```

Contoh Keluaran 1

```
ELS185 Lohejagobgt 10 4 0 340
CODMW2 Soap 13 1 3 340
M1161V siapakah 11 6 9 210
NGERI1 YanToNihBos 9 3 6 180
RQWE78 rosycUpU 1 10 15 -170
```