

MAZE DAZE



MAZE DAZE

Time Limit: 1s
Memory Limit: 256MB

Deskripsi

Babak Ketiga dalam Desire Grand Prix (DGP) adalah **Maze Game**. Dalam Maze Game, misi **Player** adalah memasuki suatu labirin atau **Maze** untuk mengambil **Mission Box** di dalamnya. Mission Box tersebut berisi item **Ninja Raise Buckle**.



Akan tetapi, seorang Player bernama Keiwa Sakurai menemukan bahwa **tidak semua Maze** mempunyai **Mission Box** yang **bisa dijangkau**. Ada saja Maze yang **Mission Box-nya terhalang** oleh **tembok**, sehingga **mustahil** untuk **diambil** Player. Buatlah program yang membantu Keiwa **menentukan** apakah suatu **Maze** mempunyai **Mission Box** yang **bisa dijangkau** atau tidak.

Input Format

- Input berupa **denah Maze** yang berukuran **10x10**
- Denah terdiri dari **4 jenis karakter**:
 1. **char #** adalah **tembok**
 2. **char +** adalah **ruang kosong**
 3. **char P** adalah **Player**
 4. **char M** adalah **Mission Box**

Constraints

- Ukuran Maze **10x10**
- Dalam **tiap Maze** hanya ada **satu Player (P)** dan **Mission Box (M)**



Output Format

- Jika Player bisa menjangkau Mission Box keluarkan "[GURETO DAZE!]"
- Jika Player tidak bisa menjangkau Mission Box keluarkan "[YARE YARE DAZE!]"

Sample Testcases

Sample Testcase 1

Input:

```
#####  
#P+++#+M+#  
#+++++#+  
#+++++#+  
#####  
#####  
#+++++#+  
#+++++#+  
#+++++#+  
#+++++#+  
#####
```

Output

[YARE YARE DAZE!]

Sample Testcase 2

Input

```
#####  
###P++###  
#####  
#####  
#####  
#####  
#####  
#####  
#####  
###M####  
#####
```

Output

[GURETO DAZE!]

Fun Fact

Tahukah kalian?

Sekarang kalian bisa meng-copy input dari soalku loh!

