

Si Paling Ribet

Dasar Pemrograman G 2022

DESKRIPSI



M.hp baru saja belajar pointer. Akan tetapi, **M.hp** masih belum begitu paham dengan pointer ini. Jadi **M.hp** memintamu untuk membuat program simulasi pointer. Program ini dapat menerima 3 jenis perintah : init, modify, print.

Perintah **init** digunakan untuk membuat suatu variable. variabel yang bisa dibuat ada 2 saja, yaitu integer dan pointer to integer. format perintah init adalah sebagai berikut :

```
init (pointer) nama_var value
```

```
1. init var1 5
```

```
2. init * p_var &var1
```

```
3. init var2 var1
```

```
4. init * p_var2 p_var
```

```
5. init var2 *p_var
```

Jika akan membuat variabel biasa maka pointer dikosong kan, apabila akan membuat variabel pointer maka pointer diisi *. Saat perintah init diharuskan untuk mengisi variabel, dengan kata lain (value) tidak boleh kosong. Isi variabel tak dapat diisi oleh nama variabel lain, dengan kata lain variabel biasa harus diisi angka dan variabel pointer harus diisi alamat variable biasa. Penulisan seperti no 3, 4, dan 5 tidak bisa dilakukan.

Perintah **modify** digunakan untuk mengubah isi dari variabel yang sudah dibuat. format perintah modify adalah sebagai berikut :

```
modify (pointer) nama_var value
```

1. modify var1 10
2. modify p_var &var1
3. modify * p_var 11
- ~~4. modify p_var p_var2~~
- ~~5. modify var1 var2~~

Jika akan merubah isi secara normal, maka pointer dikosongkan. Jika ingin merubah apa yang ditunjuk oleh sebuah pointer maka pointer diisi 1 pointer. value tidak dapat diisi nama variabel untuk mengisi variabel tersebut. Penulisan seperti no 4 dan 5 tidak bisa dilakukan.

Perintah **print** digunakan untuk mengeluarkan output berupa isi variabel. Format perintah print adalah sebagai berikut:

```
print nama_var
```

1. print var1
- ~~2. print &var1~~
- ~~3. print p_var~~
- ~~4. print * p_var~~

Variabel yang dapat diprint hanyalah variabel biasa dan bukan variabel pointer. Penulisan seperti no 2, 3, dan 4 tidak bisa dilakukan.

Program akan menerima perintah hingga menerima EOF.

Note: **tidak ada hint**

FORMAT MASUKAN

Baris pertama merupakan bilangan bulat positif N yang merupakan banyak command masukan Input sesuai syntax diatas. Input yang dimasukkan tidak mungkin melanggar peraturan diatas

FORMAT KELUARAN

Program hanya akan mengeluarkan output saat ada perintah print.

BATASAN

$0 < N < 20$

$0 < \text{panjang nama variabel} < 10$

$0 < \text{jumlah variabel yang dibuat} < 11$

value yang dapat disimpan hanyalah sebatas besar int di C.

CONTOH MASUKAN DAN KELUARAN

Contoh Masukan 1

```
4  
init var1 5  
init var2 10  
print var1  
print var2
```

Contoh Keluaran 1

```
5  
10
```