

THREAT FROM BEYOND DEATH



THREAT FROM BEYOND DEATH

Time Limit: 1 s
Memory Limit: 256 MB

Deskripsi

Babak Kedua dalam Desire Grand Prix (DGP) adalah **Zombie Survival Game**. Dalam Zombie Survival Game, **player** mendapatkan skor dengan **berburu zombie**.

Secara default, player tidak boleh saling menyerang. Akan tetapi, jika ada **player yang terinfeksi zombie**, maka dia pun **boleh diserang untuk mendapatkan skor**.

Yang menjadi masalah, player yang terinfeksi zombie cenderung menyembunyikan bekas gigitan mereka. Hal ini tentunya dapat merugikan player-player lain dalam jangka panjang.

Salah satu peserta, bernama Azuma Michinaga, mencetuskan **metode** yang **lebih efisien** untuk **menentukan siapa saja player yang terkena gigitan**. Dia mengatakan bahwa kuncinya terletak di **CoreID**.



Apa itu CoreID? CoreID adalah **ID unik** yang dimiliki oleh semua **player**. Berdasarkan pengamatan Azuma, terdapat **perbedaan CoreID** antara **player yang normal** dengan yang **sudah terinfeksi**.

Secara umum format CoreID player adalah sebagai berikut.

PL.RIDERNAME.STATUS.HEALTH

PL

- Awalan yang selalu ada

RIDERNAME

- Semacam **nama alias** yang digunakan player dalam DGP
- Berupa **string** dengan **panjang maksimal 20**

STATUS

- Status player apakah **normal** atau **sudah tergigit**
- Berupa **bilangan bulat** dari 0 sampai 10^9 ($0 \leq \text{STATUS} \leq 10^9$)
- Jika bilangan **kelipatan 5**, maka player **terinfeksi**.
- Jika tidak, maka player normal.

HEALTH

- **Health Points** player
- Berupa **bilangan bulat** dari 0 sampai 10^9 ($0 \leq \text{HEALTH} \leq 10^9$)

Sebagai contoh, CoreID Azuma sendiri adalah

PL.BUFFA.243.2550

Dari sini terlihat bahwa

- Azuma menggunakan nama alias Buffa
- Nilai **STATUS**-nya **243**. Karena 243 **bukan kelipatan 5**, maka Azuma **normal**
- Azuma mempunyai 2550 Health Points

Sementara itu, contoh CoreID player yang terinfeksi adalah seperti

PL.DAPAA.250.1500

Dari sini terlihat bahwa

- Player menggunakan nama alias Dapaan
- Nilai **STATUS**-nya **250**. Karena 250 **kelipatan 5**, maka Dapaan **terinfeksi**
- Dapaan mempunyai 1500 Health Points

Mengalahkan player yang terinfeksi akan memberikan skor yang sesuai dengan HEALTH mereka. Jadi, jika ada player lain yang berhasil mengalahkan Dapaan, player tersebut akan mendapatkan skor 1500.

Diberikan sebuah daftar CoreID player. Azuma ingin mengetahui

- Siapa saja player dalam daftar tersebut yang terinfeksi
- Berapa skor total yang akan dia dapatkan jika berhasil mengalahkan semua player yang terinfeksi

Buatlah program untuk membantu Azuma!

Format Input:

- Baris pertama berisi integer **N**, yakni jumlah CoreID player dalam daftar
- Sejumlah **N** baris selanjutnya berisi CoreID tiap player

Constraints:

$1 \leq N \leq 35$

Format Output:

- Daftar RIDERNAME player-player yang terinfeksi dengan skor yang didapatkan dari mengalahkan mereka
- Diakhiri dengan skor total



Sample Input 1:

2

PL.BUFFA.243.2550

PL.DAPAAAN.250.1500

Sample Output 1:

DAPAAAN 1500

TOTAL SCORE: 1500

Sample Input 2:

3

PL.GINPEN.626.100

PL.NA-GO.800.1000

PL.SHIROWE.550.400

Sample Output 2:

NA-GO 1000

SHIROWE 400

TOTAL SCORE: 1400

Sample Input 3:

4

PL.MARY.451.1500

PL.PUNKJACK.173.2600

PL.AFONT.300.1600

PL.RAZEBU.455.2200

Sample Output 3:

AFONT 1600

RAZEBU 2200

TOTAL SCORE: 3800

