**Глобальная карта:**

V – показать / скрыть миникарту

F/L/N – взлететь / приземлиться / плыть на следующий материк

S – искать скипетр на данной клетке

W – подождать до конца недели

M – главное меню

D:\Work\workspace\kb\kb1990_android\res\drawable\controls_contract.png- показать текущий контракт

D:\Work\workspace\kb\kb1990_android\res\drawable\controls_siege_0.png-показать армию

D:\Work\workspace\kb\kb1990_android\res\drawable\controls_magic_2.png-вызвать меню магии странствий

D:\Work\workspace\kb\kb1990_android\res\drawable\controls_pasle_opened.png-показать карту-пазл

D:\Work\workspace\kb\kb1990_android\res\drawable\controls_money.png-показать информацию о герое

Чтобы напасть на врага, нужно кликнуть на него 3 раза: показать армию, закрыть инфо армии, напасть.

Клик на миникарте (открытой V) переключает включает/отключает «туман войны», если вами найдена полная карта данного материка.

N: перенесет вас в море перед стартовой локацией, если вы еще не отыскали путь на другие материки.

F: полет возможен, если в армии все юниты летают (это Архимаги, Демоны, Вампиры и Драконы; Духи парят, а не летают)

**Битва:**

W – подождать (прейти к следующему юниту, после одного прохода будет возможность доходить)

P – пропустить ход (прейти к следующему юниту, после одного прохода не будет возможности доходить)

M – открыть меню боевой магии

G – сбежать из боя

**Просмотр армии:**

Х – закрыть

Так же перетащить юнита на корзину – это удалит его из армии (!не оставляйте армию пустой!)

Перетаскивая юнитов вверх/вниз можно менять их порядок

**В диалогах (город, замок, поселение и т.п.):** обычно или совпадают с пунктами в списке, или обозначают число покупаемых юнитов. Закрыть диалог можно нажав на табличку в левом верхнем углу.