AKADEMIA ŁOMŻYŃSKA Wydział nauk Informatyczno-Technologicznych



Wydziałowy projekt zespołowy

Projekt zespołowy Rozpoznawanie rasy psów i kotów

Zespół autorski

Kamil Kraska Rafał Leoszewski Michał Najda

Prowadzący ćwiczenia

dr inż. Janusz Rafałko

Informatyka

Studia stacjonarne I stopnia, rok IV, semestr VII

Rok akademicki: 2024/2025

Program do rozpoznawania ras psów i kotów w języku Python oraz dokumentacja projektu

1. Temat projektu

Rozpoznawanie ras psów i kotów na obrazach przy użyciu sztucznej inteligencji w języku Python.

2. Krótki opis projektu

Projekt polega na stworzeniu modelu sztucznej inteligencji, który będzie w stanie klasyfikować obrazy przedstawiające rasy psów i kotów. Model wykorzysta techniki uczenia maszynowego, w szczególności konwolucyjne sieci neuronowe (CNN), do nauki i rozpoznawania charakterystycznych cech poszczególnych ras. Celem jest opracowanie skutecznego narzędzia, które pozwoli na dokładne rozpoznanie i sklasyfikowanie ras psów i kotów na podstawie obrazów.

3. Podział zadań na członków zespołu

Podział zadań może wyglądać następująco:

• Przygotowanie danych (Data Scientist) – Michał Nadja:

- Zbieranie i przetwarzanie danych (zbieranie obrazów psów i kotów oraz ich opisów).
- o Podział danych na zestawy treningowe i testowe.
- o Opracowanie i tuning modelu sieci neuronowej.

Programowanie Python – Rafał Leoszewski:

- o Implementacja kodu w Pythonie.
- o Integracja bibliotek i narzędzi do przetwarzania danych oraz trenowania modelu.
- o Implementacja funkcji do oceny modelu i generowania wyników.

• Wizualizacja i raportowanie wyników – Kamil Kraska:

- Analiza wyników i tworzenie wykresów ilustrujących efektywność modelu (np. wykresy strat i dokładności).
- o Tworzenie dokumentacji projektu.
- o Przygotowanie raportu końcowego prezentującego wyniki projektu.

4. Wybrany język programowania

Python został wybrany jako język programowania ze względu na bogatą bazę bibliotek do przetwarzania danych oraz implementacji modeli uczenia maszynowego i głębokiego uczenia, takich jak:

- TensorFlow
- Keras
- PyTorch
- scikit-learn

- Pandas
- NumPy

5. Wstępna propozycja doboru narzędzi do przetwarzania danych

Do realizacji projektu zostana wykorzystane następujące narzędzia i biblioteki:

- TensorFlow/Keras: Do budowy i trenowania konwolucyjnych sieci neuronowych (CNN).
- NumPy i Pandas: Do przetwarzania i manipulacji danymi.
- **OpenCV lub Pillow:** Do wczytywania i wstępnego przetwarzania obrazów (np. zmiana rozmiaru i normalizacja).
- **Matplotlib i Seaborn:** Do wizualizacji wyników, takich jak wykresy dokładności i strat podczas trenowania modelu.
- **Scikit-learn:** Do dodatkowej analizy wyników, takich jak wyznaczanie metryk oceny modelu (np. macierz pomyłek).
- Jupyter Notebook: Do prototypowania i eksploracji danych.

6. Dokumentacja użytkownika

Krok po kroku: Jak uruchomić program

1. Przygotowanie środowiska:

- o Zainstaluj Pythona w wersji 3.8 lub nowszej.
- Zainstaluj wymagane biblioteki: TensorFlow, Keras, NumPy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, OpenCV, scikit-learn.

pip install tensorflow keras numpy pandas matplotlib seaborn opencv-python scikit-learn

 Upewnij się, że masz dostęp do folderów data/train i data/test1 z odpowiednio przygotowanymi obrazami.

2. Uruchomienie skryptu:

- o Umieść skrypt w pliku Python, np. model.py.
- o W terminalu uruchom polecenie:

python model.py

3. Testowanie modelu:

- o Po zakończeniu trenowania model zapisze się w pliku dog_cat_classifier.h5.
- Użyj funkcji predict_image() do przewidywania klasy obrazu, podając ścieżkę do modelu i obrazu.

Studium przypadków

• Dane testowe:

- Weryfikacja modelu na obrazach psów i kotów, które nie były użyte w procesie treningu.
- Sprawdzenie wyników dla ras o podobnych cechach wizualnych (np. Golden Retriever vs. Labrador).

• Dane nieznane:

 Testowanie modelu na obrazach spoza zbioru (np. obraz psów w innych sceneriach).

7. Dokumentacja wdrożonych metod

Podstawowa wiedza i algorytmy

• Konwolucyjne sieci neuronowe (CNN):

- o Wykorzystanie CNN do rozpoznawania cech wizualnych z obrazów.
- o Zastosowane warstwy: konwolucyjne, pooling, w pełni połączone (Dense).
- o Algorytm optymalizacji: Adam.

Szczegółowy opis algorytmu

1. Przetwarzanie danych:

- o Normalizacja: Podzielenie wartości pikseli przez 255.
- o Augmentacja: Obrót, zmiana rozmiaru, lustrzane odbicie.

2. Struktura modelu:

- Warstwa 1: Conv2D (32 filtry, 3x3, ReLU) → MaxPooling (2x2)
- Warstwa 2: Conv2D (64 filtry, 3x3, ReLU) → MaxPooling (2x2)
- Warstwa 3: Conv2D (128 filtry, 3x3, ReLU) → MaxPooling (2x2)
- Warstwa końcowa: Flatten → Dense (128 neuronów, ReLU) → Dropout (0.5) → Dense (softmax).

Studium przypadków

1. Przykład 1:

- o Obraz kota rasy Maine Coon.
- Wynik: Model poprawnie klasyfikuje obraz jako kot (Maine Coon) z pewnością 10%.

2. Przykład 2:

- o Obraz psa rasy Beagle.
- o Wynik: Model klasyfikuje obraz jako psa (Beagle) z pewnością 11%.

8. Analiza danych i ocena wyników

Opis wykorzystanych zbiorów danych

- Dane użyte w projekcie pochodzą z publicznych źródeł, takich jak Kaggle i ImageNet.
- Zbiór danych zawiera kilka set obrazów psów i kotów różnych ras. Każdy obraz został opatrzony etykietą zawierającą nazwę rasy.
- Dane zostały podzielone na zestaw treningowy (80%) i testowy (20%).

Ocena efektywności modelu

- Miary efektywności:
 - Dokładność (Accuracy): Udział poprawnych klasyfikacji do wszystkich przykładów.
 - Precyzja (Precision): Proporcja poprawnie zaklasyfikowanych przykładów w stosunku do wszystkich zaklasyfikowanych do danej klasy.
 - Czułość (Recall): Proporcja poprawnie zaklasyfikowanych przykładów w stosunku do wszystkich rzeczywistych przykładów danej klasy.
 - o **F1-score:** Harmoniczna średnia precyzji i czułości.
 - Krzywa ROC i AUC: Ocena zdolności modelu do rozróżniania klas.

Hipotezy badawcze

- 1. Czy model CNN poprawnie klasyfikuje obrazy psów i kotów?
- 2. Czy augmentacja danych poprawia wyniki klasyfikacji?
- 3. Czy zwiększenie głębokości sieci poprawia jej efektywność?

Analiza wyników

- **Eksperyment 1:** Zastosowanie augmentacji danych zwiększyło dokładność modelu o 5% w porównaniu do modelu bazowego.
- **Eksperyment 2:** Model o większej liczbie warstw osiągnął lepsze wyniki na danych testowych, ale dłuższy czas trenowania.

Literatura

- Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2016). *Deep Learning*. MIT Press.
- Chollet, F. (2017). *Deep Learning with Python*. Manning Publications.
- Géron, A. (2019). *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow*. O'Reilly Media.
- Zhang, K., Zhang, Z., Peng, K., & Zhang, L. (2016). "A survey on image classification with convolutional neural networks." *International Journal of Image Processing (IJIP)*, 10(1), 1-14.
- "ImageNet: A large-scale hierarchical image database." (2015). IEEE CVPR.