**Game Design Document - Juego de Cartas Educativo para Niños**

1. **Resumen del juego:** El juego de cartas educativo está diseñado para niños de 3 a 6 años, con el objetivo de reforzar el reconocimiento de objetos y la vinculación entre ellos. A través de la tecnología móvil, los niños podrán disfrutar de un juego interactivo y divertido que mejore sus habilidades cognitivas y promueva el uso productivo de dispositivos como celulares y tablets.
2. **Mecánicas del juego:**
   * El juego consiste en cartas digitales que inicialmente están "dadas vuelta". El niño selecciona una carta para voltearla y luego debe buscar y seleccionar la carta que tiene una imagen similar para hacer un par.
   * Las cartas pueden incluir fotos de los niños, objetos cotidianos, frutas, formas y otros elementos que ayuden a mejorar el reconocimiento visual y la asociación.
   * Se pueden establecer dos niveles de dificultad: a) Nivel fácil: En este nivel, los pares de cartas tendrán imágenes claramente relacionadas entre sí, con colores y formas similares. b) Nivel difícil: En este nivel, los pares de cartas pueden tener imágenes más diferentes, pero aún estarán relacionadas temáticamente.
   * A medida que el niño progresa en el juego y encuentra más pares de cartas, se desbloquearán etapas o "stages" con mayor dificultad, aumentando la cantidad de cartas o la complejidad de las relaciones entre ellas.
3. **Objetivos educativos:**
   * Reconocimiento de objetos: Al interactuar con las cartas, los niños aprenderán a identificar y reconocer diferentes objetos en su entorno, lo que fortalecerá su capacidad de observación.
   * Asociación y categorización: El juego fomentará la habilidad de los niños para asociar objetos similares y clasificarlos en categorías, lo que promoverá el pensamiento lógico y la organización mental.
   * Concentración y memoria visual: Al buscar y emparejar las cartas, los niños mejorarán su capacidad de concentración y su memoria visual a corto plazo.
   * Uso productivo de la tecnología: El juego brinda a los niños la oportunidad de utilizar dispositivos móviles de manera productiva, ayudándoles a familiarizarse con la tecnología y desarrollando habilidades digitales básicas.
4. **Componentes del juego:**
   * Cartas digitales: Las cartas aparecerán en la pantalla una vez que el niño seleccione una para voltearla. Cada carta mostrará una imagen relacionada con el tema del juego.
   * Instrucciones del juego: Se proporcionarán instrucciones claras y amigables para los niños, explicando que deben dar vuelta las cartas y encontrar las coincidencias.
5. **Arte y diseño:**
   * Las imágenes de las cartas serán coloridas, atractivas y adaptadas al público infantil, con un diseño claro y fácil de entender.
   * El diseño visual del juego será amigable y alegre, con elementos temáticos y animaciones sutiles para mantener el interés y la motivación del niño.
6. **Modo de juego:**
   * El juego se desarrollará exclusivamente en dispositivos móviles con sistema operativo Android.
   * Los niños pueden jugar individualmente, turnándose para seleccionar las cartas y encontrar las parejas, o pueden jugar en modo colaborativo, trabajando juntos para completar los niveles.
   * Se proporcionarán dos modos de dificultad, fácil y difícil, para adaptarse a las habilidades y preferencias del niño. El modo fácil presentará pares de cartas más obvios, mientras que el modo difícil desafiará la capacidad de asociación y observación del niño.
     1. **Plataforma y requisitos técnicos:**
   * El juego se puede desarrollar como una aplicación móvil para tabletas o como una versión física en cartas impresas.
   * La aplicación móvil debe ser compatible con sistemas operativos Android.
   * En el caso de la versión física, las cartas deben ser resistentes y fáciles de manipular para las manos pequeñas de los niños.

**Funcionalidad del Juego - Ejemplo de 10 Niveles**

1. **Nivel 1:**
   * Descripción: En este nivel introductorio, se presentan 4 cartas (2 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los dos pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 2.
2. **Nivel 2:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 6 cartas (3 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los tres pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 3.
3. **Nivel 3:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 8 cartas (4 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los cuatro pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 4.
4. **Nivel 4:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 10 cartas (5 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los cinco pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 5.
5. **Nivel 5:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 12 cartas (6 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los seis pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 6.
6. **Nivel 6:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 14 cartas (7 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los siete pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 7.
7. **Nivel 7:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 16 cartas (8 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los ocho pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 8.
8. **Nivel 8:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 18 cartas (9 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los nueve pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 9.
9. **Nivel 9:**
   * Descripción: En este nivel, se presentan 20 cartas (10 pares).
   * Objetivo: El niño debe encontrar los diez pares de cartas emparejadas.
   * Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego pasa al Nivel 10.
10. **Nivel 10:**

* Descripción: En este nivel final, se presentan 22 cartas (11 pares).
* Objetivo: El niño debe encontrar los once pares de cartas emparejadas.
* Progresión: Al completar exitosamente el nivel, el juego finaliza y se puede mostrar una pantalla de felicitaciones o se puede reiniciar para jugar nuevamente.

**Transición visual:**

Desvanecimiento: Al finalizar el nivel, puedes agregar un suave desvanecimiento de la pantalla actual.

Animación de transición: A medida que la pantalla se desvanece, puedes mostrar una animación visual llamativa y divertida, como estrellas brillantes, burbujas flotantes o una transición suave en la que las cartas del nivel anterior se desplacen fuera de la pantalla mientras las del próximo nivel ingresan desde los lados o desde abajo.

Mensaje de progreso: Durante la transición, puedes mostrar un mensaje en la pantalla que indique "¡Nivel completado!" o algo similar para felicitar al niño por su logro.

**Transición auditiva:**

Sonido de éxito: Puedes incorporar un sonido alegre y positivo, como una campana que suena o un aplauso, para reforzar el sentimiento de logro al completar el nivel.

Música de transición: Durante la animación visual de la transición, puedes reproducir una música suave y agradable de fondo para mantener un ambiente positivo y estimulante.