

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI
FAKULTA APLIKOVANÝCH VĚD

Daniel Riess

riessd@students.zcu.cz

Webové aplikace - Konferenční systém

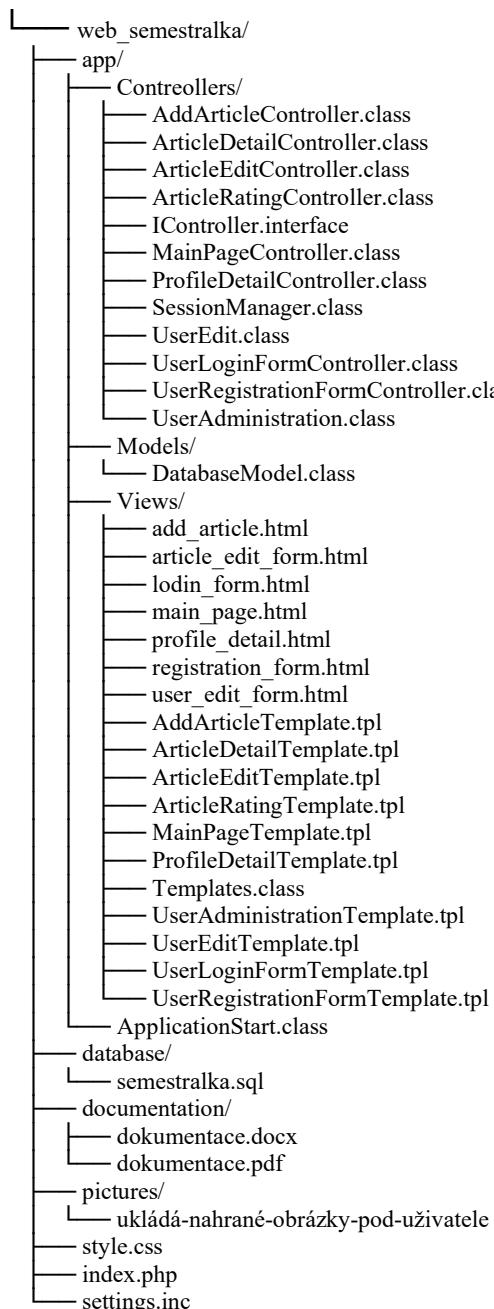
Datum: 19.12.2023

1. Popis použitých technologií

Větší část projektu je psaná jazykem PHP, který je primárně využit jako back-end celé aplikace. Realizují se, pomocí něj, tedy veškeré úkony na pozadí. PHP tedy najdeme ve všech souborech s příponou .php.

Pro front-end, tedy vizuální zpracování výsledné webové aplikace je realizován za pomocí standartního HTML 5 a CSS. V některých částech, pro snadnější a rychlejší vizualizace různých komponent je využit také Bootstrap.

2. Popis adresářové struktury aplikace



3. Popis architektury aplikace

Celý program je strukturován pomocí MVC modelu, tedy Model View a Controller. Jednotlivé třídy jsou rozděleny, v závislosti na tom, k čemu jsou určeny do příslušných adresářů výše zmíněných jmen.

V adresáři Model je, v mého projektu, obsažena pouze jedna třída, konkrétně DatabaseModel.class, jejíž hlavním úkolem je komunikace s databází. Získává tedy různá data z databáze, upravuje je nebo maže.

V adresáři View jsou obsaženy soubory, které zprostředkovávají vizuální pohled na celý web. Najdeme zde tedy předpisy pro vizuální zobrazení jednotlivých stránek, na které se je možno, v rámci projektu, dostat.

V posledním adresáři Controller jsou obsaženy třídy, které slouží pro manipulaci s daty příchozími z databáze a následné zavolání příslušného *template* pro jejich zobrazení na aktivní stránce. Je zde obsažena i třída SessionManager.class, která zajišťuje a ukládá data o přihlášeném uživateli, pro správné zobrazení obsahu dle jeho role.

4. Seznam defaultních uživatelů

Uživatelské jméno	Email	Heslo	Role
admin	admin@seznam.cz	admin	admin (3)
recenzent	recenzent@seznam.cz	recenzent	recenzent (2)
autor	autor@seznam.cz	autor	autor (1)