Západočeská univerzita v Plzni

Fakulta Aplikovaných Věd

**Daniel Riess**

*riessd@students.zcu.cz*

Webové aplikace - Konferenční systém

**Datum: 19.12.2023**

# Popis použitých technologií

Vetší část projektu je psaná jazykem PHP, který je primárně využit jako back-end celé aplikace. Realizují se, pomocí něj, tedy veškeré úkony na pozadí. PHP tedy najdeme ve všech souborech s příponou .php.

Pro front-end, tedy vizuální zpracování výsledné webové aplikace je realizován za pomocí standartního HTML 5 a CSS. V některých částech, pro snadnější a rychlejší vizualizace různých komponent je využit také Bootstrap.

# Popis adresářové struktury aplikace

└── web\_semestralka/

├── app/

│ ├── Contreollers/

│ │ ├── AddArticleController.class

│ │ ├── ArticleDetailController.class

│ │ ├── ArticleEditController.class

│ │ ├── ArticleRatingController.class

│ │ ├── IController.interface

│ │ ├── MainPageController.class

│ │ ├── ProfileDetailController.class

│ │ ├── SessionManager.class

│ │ ├── UserEdit.class

│ │ ├── UserLoginFormController.class

│ │ ├── UserRegistrationFormController.class

│ │ └── UserAdministration.class

│ ├── Models/

│ │ └── DatabaseModel.class

│ ├── Views/

│ │ ├── add\_article.html

│ │ ├── article\_edit\_form.html

│ │ ├── lodin\_form.html

│ │ ├── main\_page.html

│ │ ├── profile\_detail.html

│ │ ├── registration\_form.html

│ │ ├── user\_edit\_form.html

│ │ ├── AddArticleTemplate.tpl

│ │ ├── ArticleDetailTemplate.tpl

│ │ ├── ArticleEditTemplate.tpl

│ │ ├── ArticleRatingTemplate.tpl

│ │ ├── MainPageTemplate.tpl

│ │ ├── ProfileDetailTemplate.tpl

│ │ ├── Templates.class

│ │ ├── UserAdministrationTemplate.tpl

│ │ ├── UserEditTemplate.tpl

│ │ ├── UserLoginFormTemplate.tpl

│ │ └── UserRegistrationFormTemplate.tpl

│ └── ApplicationStart.class

├── database/

│ └── semestralka.sql

├── documentation/

│ ├── dokumentace.docx

│ └── dokumentace.pdf

├── pictures/

│ └── ukládá-nahrané-obrázky-pod-uživatele

├── style.css

├── index.php

└── settings.inc

# Popis architektury aplikace

Celý program je strukturován pomocí MVC modelu, tedy Model View a Controller. Jednotlivé třídy jsou rozděleny, v závislosti na tom, k čemu jsou určeny do příslušných adresářů výše zmíněných jmen.

V adresáři Model je, v mém projektu, obsažena pouze jedna třída, konkrétně DatabaseModel.class, jejíž hlavním úkolem je komunikace s databází. Získává tedy různá data z databáze, upravuje je nebo maže.

V adresáři View jsou obsaženy soubory, které zprostředkovávají vizuální pohled na celý web. Najdeme zde tedy předpisy pro vizuální zobrazení jednotlivých stránek, na které se je možno, v rámci projektu, dostat.

V posledním adresáři Controller jsou obsaženy třídy, které slouží pro manipulaci s daty příchozími z databáze a následné zavolání příslušného *template* pro jejich zobrazení na aktivní stránce. Je zde obsažena i třída SessionManager.class, která zajišťuje a ukládá data o přihlášeném uživateli, pro správné zobrazení obsahu dle jeho role.

# Seznam defaultních uživatelů

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Uživatelské jméno | Email | Heslo | Role |
| admin | [admin@seznam.cz](mailto:admin@seznam.cz) | admin | admin (3) |
| recenzent | [recenzent@seznam.cz](mailto:recenzent@seznam.cz) | recenzent | recenzent (2) |
| autor | [autor@seznam.cz](mailto:autor@seznam.cz) | autor | autor (1) |