Projeto de Lógica de programação

Grupo Pet-Computação

Matheus Freitag e Renata Junges

<u>Funções</u>

- Qualquer programa em C possui ao menos UMA função (MAIN).
- Funções podem resultar em um valor (com retorno) ou não (sem retorno).
- Forma geral para declaração de função em C:

```
    Tipo nome_da_função (lista_de_arametros) {
        //corpo da função
    }
```

<u>Funções</u>

 Tipo → especificar o tipo de valor que o comando return da função devolve, podendo ser qualquer tipo válido. Se não retornar nada, o "tipo" será void, pois não existe nada para ser retornado.

 Lista de parâmetros → é uma lista de variáveis separadas por virgula e seus tipos associados que recebem os valores dos argumentos quando a função é chamada. Uma função pode não ter parâmetros, neste caso a lista de parâmetros é vazia. Ainda assim, os parênteses são necessários.

Exercício de função com retorno:

```
#include <stdio.h>
int soma10 (int x) {
    return x + 10;
int main() {
    int a = 10;
    printf("a = %d \ n", a);
    printf("a = %d\n", soma10(a));
    printf ("%d", a);
    return 0;
```

Exercício de função sem retorno:

```
#include <stdio.h>
                                              imprimirVetor();
int a[5], i;
                                              printf ("Zerar elementos do
                                          vetor que são pares");
void imprimirVetor(){
                                              for (i=0; i<5; i++){
    for (i=0; i<5; i++){
                                                  if (a[i]%2==0){
        printf ("%d\n", a[i]);
                                                      a[i]=0;
                                              imprimirVetor();
int main(){
                                              return 0;
    for (i=0; i<5; i++){
        a[i]=i;
```

Exercícios de fixação:

- 1. Escreva uma função que receba dois números inteiros x e y . Essa função deve verificar se x é divisível por y . No caso positivo, a função deve retornar 1, caso contrário zero.
- Faça um programa contendo uma função que retorne 1 se o número digitado for positivo (ou zero) ou 0 se for negativo. O programa deve informar se positivo ou negativo.
- 3. Reutilizando o programa anterior, acrescente uma função que não retorna nenhum valor, apenas informa se é positivo ou negativo.

Grupo Pet-Computação

Matheus Freitag e Renata Junges