Projeto de Lógica de programação

Grupo Pet-Computação

Matheus Freitag e Renata Junges

Bibliotecas:

Além da biblioteca <stdio.h>, também existem outras. Para algumas operações matemáticas (ex: expoente, raízes) é necessário incluir a biblioteca <math.h>, incluiremos ela em nossos programas dessa forma: #include <math.h>.

<u>Sintaxe da função de potência:</u> pow (base, expoente); <u>Sintaxe da função de raíz quadrada:</u> sqrt(numero);

Exercício:

Utilizando a biblioteca <math.h>, calcule o volume de um cubo.

```
Fórmula: Volume= a<sup>3</sup>.
         #include <stdio.h>
         #include <math.h>
         int main(){
             float a, V;
              printf ("Informe a medida da aresta do cubo em
         m:");
             scanf ("%f", &a);
             V=pow(a,3);
             printf ("O volume desse cubo é: %.2f", V);
             return 0;
```

O comando switch/case:

Switch/Case – Esta instrução é outro modo para simular o uso de várias instruções if e pode somente verificar uma relação de igualdade.

Sintaxe da instrução:

```
switch(variavel){
        case constante1:
            //Instruções;
        break;
        case constante 2:
            //Instruções
        break;
        default:
            //Instruções:
```

Exercício

Faça um programa que leia o dia, o mês e o ano e informe o mês digitado em forma extensa usando o comando switch/case.

```
case 02:
#include <stdio.h>
                                                  printf ("Fevereiro");
int main(){
                                                  break;
    int dia, mes, ano;
                                              case 03:
    printf ("Informe respectivamente,
                                                  printf ("Marco");
o dia, o mês e o ano de uma data
                                                  break;
aleatória:");
                                              case 04:
```

scanf("%d%d%d", &dia,&mes,&ano);

printf ("Abril"); switch(mes){

break; **case** 01:

case 05:

printf("Janeiro");

break:

printf ("Maio"); break;

Continuação do exercício anterior:

```
case 06:
                                           printf ("Outubro");
    printf ("Junho");
                                           break;
    break;
                                       case 11:
case 07:
                                           printf ("Novembro");
    printf ("Julho");
                                           break;
    break;
                                       case 12:
case 08:
                                           printf ("Dezembro");
    printf("Agosto");
                                           break;
    break;
                                       default:
case 09:
                                           printf ("Mês inválido");
    printf("Setembro");
    break;
                                       return 0;
```

Exercício de fixação:

1.O cardápio de uma lancheria é o seguinte:

Especificação	<u>Código</u>	Preço
Cachorro quente	100	1.20
Bauru simples	101	1.30
Bauru com ovo	102	1.50
Hambúrger	103	1.20
Cheeseburguer	104	1.30
Refrigerante	105	1.00

Implemente um programa que leia o código do item pedido, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Considere que a cada execução somente será calculado um item. Use o comando switch.

Grupo Pet-Computação

Matheus Freitag e Renata Junges