

MATEMATIKAI ÉS INFORMATIKAI INTÉZET

Programozási nyelveket tanító alkalmazás

Készítette

Nyeste Réka

Programtervező informatikus BSc.

Témavezető

Dr. Tajti Tibor Gábor egyetemi docens

Tartalomjegyzék

1.	Bev	Bevezetés				
	1.1.	A szakdolgozatom címe és technikai háttere röviden	3			
	1.2.	Képernyő tervek	4			
	1.3.	Adatbázis tervek	6			
	1.4.	Kidolgozandó terveim	7			

1. fejezet

Bevezetés

1.1. A szakdolgozatom címe és technikai háttere röviden

Azért választottam ezt a témát, mert szerintem fontos az, hogy a kezdő programozók megfelelő alapokat kapjanak a fejlődésük érdekében, illetve akit egy kicsit is érdekel a programozás ne riadjon vissza, hanem bátran kezdje el tanulni.

Az applikációmat Java nyelven írtam, ami manapság az egyik legelterjedtebb Objektum Orientált programozási nyelv, ezért szerettem volna elmélyíteni tudásomat ezen a nyelven. Programozási környezetnek az Android Studiot használtam, amiben rendkívül egyszerű programozni. Az Jetbrains IntelliJ IDEA-n alapszik ez a környezet és kifejezetten Android-ra tervezett programok fejlesztésére lett kialakítva. Segítségemre volt az egyik alap funkciója, ami egy virtuális eszköz beállítását teszi lehetővé, ilyenek lehetnek például: tévé, tablet, telefon, okos óra vagy akár egy autó beépített kezelőfelülete is. Fontos még kiemelnem, hogy törekedtem olyan programot írni, mely sok készüléken elérhető, emiatt választottam az Android 5.0 Lollipop verziót, ami szinte minden eszközön elérhető.

Programom nyomon követését a GitHub és GitKraken verziókövető rendszerekkel valósítottam meg. Azért ezeket választottam, mert jól ismerem a működésüket, könnyű bennük visszakeresni az esetlegesen felmerülő hibáimat és gyorsan is lehet azokat kijavítani, valamint összehangoltan lehet dolgozni az Android Studioval is, annak beépített funkcióinak a segítségével.

1.2. Képernyő tervek

Amint elindítom a programot, betöltés után a kezdőoldal töltődik be, aminek több funkciója is van.

1. Bejelentkezés

Az oldalra csak úgy lehet bejelentkezni, hogy az előzetes regisztráció megtörtént és létrehoztunk egy felhasználónév és jelszó párosítást, ami jelen van az adatbázisban is. Amennyiben már rendelkezünk ezekkel, a Belépés gombra kattintva tovább léphetünk az applikációra.

2. Regisztráció

Kidolgozandó!

	Regisztráljon ingyen!						
N	év:						
ÉΙ	etkor:						
N	em:						
Felhasználónév:							
Je	elszó:						
Egyezik-e a jelszó?							
JE	elszó újra	d. 					
Εı	mail cím:						
		Regisztráció					

1.1. ábra. Regisztációs oldal terve

3. Elfelejtett jelszó

${\rm Kidolgozand}\acute{o}!$



1.2. ábra. Elfelejtett jelszó terve

1.3. Adatbázis tervek

A felhasználónevek, jelszavak és egyéb adatok tárolására az Android Studio beépített adatbázisát használtam. Kidolgozandó!

1.4. Kidolgozandó terveim

July	Aug	Sept	Oct	Nov	Dec
cw27 cw28 cw29 cw30	cw31 cw32 cw33 cw34	cw35 cw36 cw37 cw38 cw39	cw40 cw41 cw42 cw43	cw44 cw45 cw46 cw47	cw48 cw49 cw50 cw51
TODO lista	TODO lista	TODO lista	TODO lista	TODO lista	TODO lista
cw27: adatbázis	cw31: UML ábrák	cw35: tanító anyag fixálás	cw40: konzultálás (?)	cw44-46: Befejezés!!	Leadás!
cw28: Bejelentkezés	cw32: pihi	cw36: tanító anyag frontend	cw41: Tex (30-35 old.)		
Regisztáció	cw33: tanító anyag	cw37: konzultálás (?)	cw42: konzultálás		
Elfelejtett jelszó	kidolgozás	cw38: adatbázis fixálás	cw43: hiányosságok		
cw29: Frontend rész	Frontend, backend	cw39: Program befejezése!	feltérképezése		
cw30: Tex (10-15 old.)	cw34: tex (20-25 old.)				
Tanító anyag keresés	Irodalomjegyzék				
w3schools	kigyűjtése				

1.3.ábra. Kidolgozandó terveim heti lebontásban

Irodalomjegyzék

 $[1]~{\it Szerz{\Boxoloneout\Bo$