

# 作业3: Aliens游戏

---

实验报告

221240056 郭子良

## Task 0 Preliminary

---

要理解本次实验中的监督学习部分，就要理解这个问题中的 feature(X) 和 label(y) 是如何设计的。

为此我们分为两个部分进行理解：首先理解 game-env，然后再理解 extraction。

### Game-env

### 特征提取

## Task 1

---

对于现有的特征提取方法，收集训练数据，尝试三种以上的学习方法，撰写学习方法的介绍，报告性能对比。

选用的学习方法为：RandomForest, SVC, GaussianNB, KNN。

### 学习算法的介绍：

### 性能对比和分析：

---

## Task 2

---

尝试修改特征提取方法，得到更好的学习性能。

## 特征提取改进

## 性能对比

---