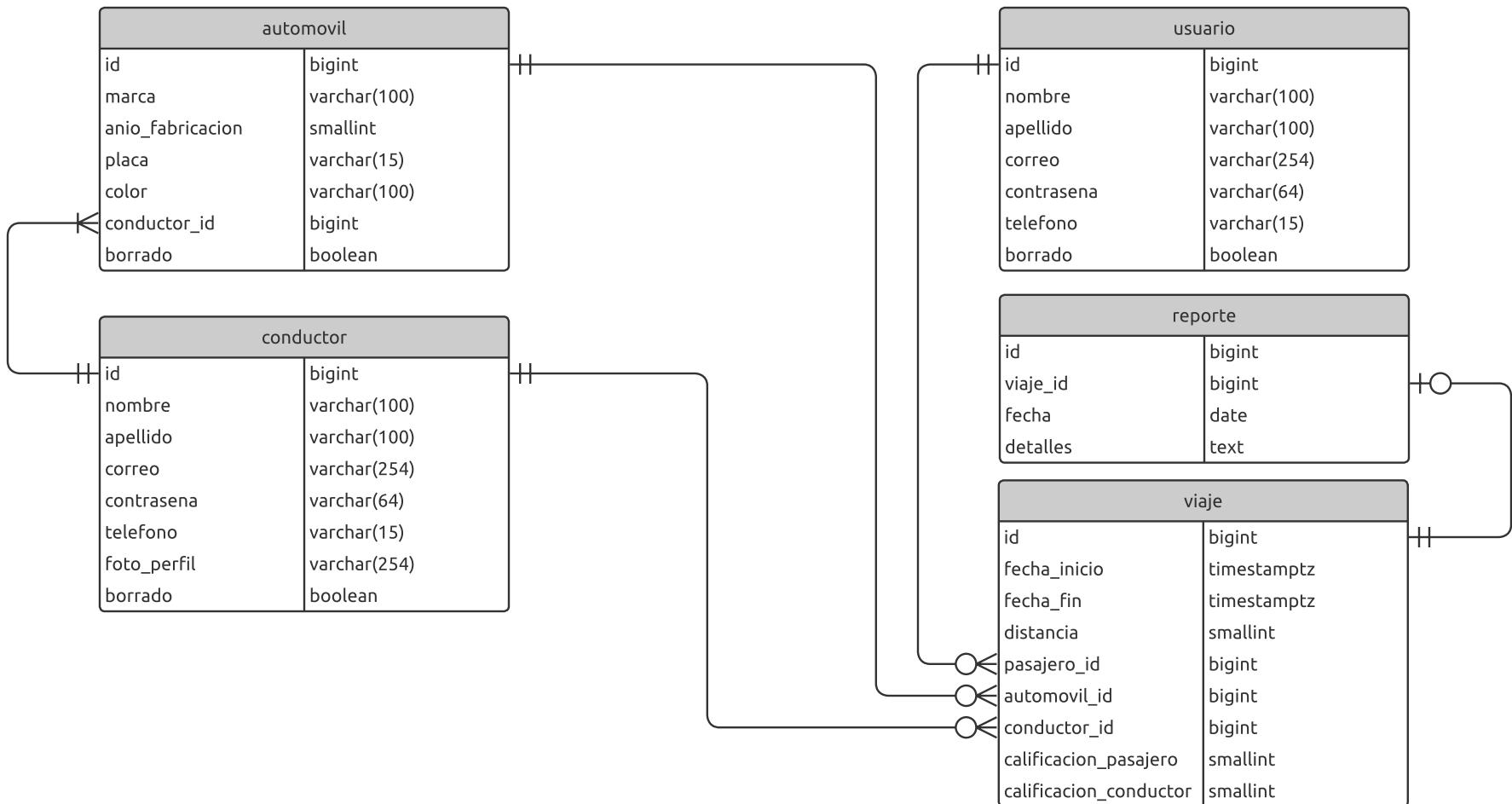


Uber



El diagrama de entidad-relación anterior representa el diseño simplificado de una aplicación tipo a Uber. El propósito principal de esta aplicación es permitir que un usuario, también denominado pasajero, pueda solicitar un viaje en el que será transportado por un conductor. Las entidades presentes en la base de datos relacional son las siguientes:

- **usuario** – representa a un pasajero. De los atributos, es importante enfatizar que la contraseña (i.e., contrasena) es en realidad el hash almacenado de la contraseña real del usuario empleando el algoritmo SHA-256.
- **conductor** – representa a un chofer. De los atributos, es importante enfatizar que la contraseña (i.e., contrasena) es en realidad el hash almacenado de la contraseña real del conductor empleando el algoritmo SHA-256; y que la foto de perfil es un URL que apunta a la ubicación pública de la fotografía en internet.
- **automovil** – representa un coche.
- **viaje** – representa como tal el viaje contratado por un usuario. En esta entidad quedan almacenadas las partes involucradas, la fecha y hora del inicio y fin del viaje, la distancia recorrida en kilómetros durante el viaje y las calificaciones de 1 a 5 del pasajero y conductor respectivamente.
- **reporte** – en caso de un incidente de seguridad, un usuario puede levantar reportes de los viajes que efectuó recientemente. Esto queda almacenado en la tabla reporte de la base de datos en conjunto con la fecha de reporte y la descripción del incidente en texto simple.