

Distanční výuka

AGP3 – Podprogramy

Zadání:

1. Vypracujte program na výpočet průměru a součtu čísel uložených v poli.
2. Pole bude obsahovat tyto hodnoty (15,14,5,2,8,7,9) – šikovni si můžou naplnit pole náhodnými hodnotami od 0-100.
3. Vytvoříš metodu „prumer“ a tato metoda vypočítá průměr se zadaných hodnot.
4. Vytvoříš metodu „soucet“ a tato metoda vypočítá součet se zadaných hodnot.
5. Vytvoříš metodu pro „vypis“ a tato metoda vám vypíše zadané pole. Ve vašem případě 15,14,5,2,8,7,9, nebo kdybyste, naplnili pole náhodnými čísly tak Vám, vypíše pole náhodných hodnot o velikosti pole
6. Následně v hlavním programu metody zavoláš a výpis bude vypadat následovně:

Výpis:

```
Moje poje je:
  15;  14;   5;   2;   8;   7;   9
Soucet je: 60
Průměr je: 8.571428571428571
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Výpis s náhodnými hodnotami

```
Moje poje je:
  74;  91;  12;  62;  73;  91;  26
Soucet je: 429
Průměr je: 61.285714285714285
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```