球员身价=即战力+热度

热度=现实表现+预期（需要有点新鲜感（会考虑人气和卡量）或游戏基本盘）

新鲜感是人给的遐想，基本盘是数值给的遐想。

包赚典型：

热火约维奇(现实表现赋能新鲜感赚，见好就收)

1. 没即战力，基本盘差 可以8k买到。
2. 凭借极大概率有现实表现（有地位，有数据）和新鲜感赚钱。

温德尔卡特(现实表现赋能基本盘赚，更新前发货)：

1. 没弹跳，没三分的数值极为平庸的C，可以5k以下买到。注意只是平庸，篮板和速度的数值不算硬伤。
2. 根据生涯表现可预见大概率三分回暖，成为香香空间C。

勇士队

库里

* + 新鲜感：无
  + 基本盘：已全部兑现
  + 现实表现：带动不了新鲜感和基本盘涨身价

巴特勒 （C）

* + 新鲜感：无，年龄大
  + 基本盘：优秀的二号位基本盘，防守级好，有老OG的潜力。
  + 现实表现：某个版本三分投好，概率及小。
  + 预计收益：1000W买入。三分投到105左右，对标OG的身价，小赚100W多。不涨的情况手续费亏250W。

格林

* + 新鲜感：无，年龄大
  + 基本盘：打3没篮板没身高。只能打2，速度太慢，基本盘给不了想象空间。
  + 现实表现：目前身价涨过一次，三分89已经是超常发挥。

波杰（B）赚的少但概率高，200以下入合适。

* + 新鲜感：年轻，科尔喜欢，23届新秀最佳一阵，有勇士人气加持。
  + 基本盘：模板，速度，投篮无亮点，防守灾难，无基本盘。
  + 现实表现：现实三分神鬼二像，有概率连续爆发4场20+。
  + 预计收益：200W买入，凭借显示表现，300W+卖出,赚50W。本赛季不涨的情况手续费亏50W，球员从此新鲜感大大降低。