Deskripsi Pelatihan Junior Mobile Programmer

Junior Mobile Programmer merupakan salah satu tema pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2022 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan skema Junior Mobile Programmer. Peserta pelatihan Mobile Programmer akan mampu membuat dan mengembangkan aplikasi berbasis Android sesuai dengan kebutuhan industri saat ini. Di akhir pelatihan peserta akan mengikuti uji kompetensi dan sertifikasi Junior Mobile Programmer, bagi yang dinyatakan kompeten akan mendapatkan Sertifikat Kompetensi Junior Mobile Programmer dari BNSP.

Pelatihan ini memiliki kualifikasi peserta sebagai berikut:

- Diutamakan Lulusan D3 Bidang Sistem Informasi, Teknik Informatika atau Teknik Komputer
- 2. Diutamakan Lulusan D4 Bidang Sistem Informasi, Teknik Informatika atau Teknik Komputer
- 3. Bidang ilmu yang lain yang memiliki minat yang kuat dibuktikan dengan portofolio yang sesuai.

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Menunjukkan platform operating system dan bahasa pemrograman di dalam perangkat lunak
- 2. Merancang database dan data persistence pada mobile data
- 3. Menyusun mobile location-based service, GPS dan mobile navigation
- 4. Merancang mobile interface
- 5. Menjelaskan dasar-dasar mobile security
- 6. Menjelaskan mobile sensor dan spesifikasi teknisnya untuk mobile computing
- 7. Menentukan mobile seluler network

Prospek karier pelatihan ini adalah sebagai berikut:

- 1. Mobile application developers (code, test, debug and monitor for mobile applications)
- 2. In-house mobile developer
- 3. Freelance Mobile Programming

Persyaratan Pengajar:

- 1. Telah mengikuti Training of Trainer untuk skema Mobile Programmer
- 2. Memiliki Sertifikat Kompetensi Mobile Programmer
- 3. Memiliki Pengalaman dalam Pekerjaan di bidang Mobile Programming
- 4. Dosen atau pengajar Mata Kuliah Mobile Programmer dibuktikan dengan surat tugas

Spesifikasi laptop yang wajib disiapkan peserta pelatihan:

- 1. RAM minimal 4 GB (disarankan 8 GB)
- 2. Storage minimal sebesar 60 GB
- 3. Laptop dengan 32/64-bit *processor*
- 4. Laptop dengan Operating System Windows 7, 8, 10, Linux, atau MAC OSX
- 5. Laptop dengan konektivitas WiFi dan memiliki Webcam
- 6. Akses Internet *Dedicated* 128 kbps per peserta per perangkat