

A tervezett alkalmazás szöveges leírása

1. Bevezetés, célkitűzés

A fejlesztendő rendszer egy közepe méretű, alapvetően belföldi felhasználásra szánt kemping-foglaló alkalmazás, amelynek feladata a különböző kempinghelyek, sátorhelyek, lakókocsi-ál-lások és kettő vagy három fős bungalók nyilvántartása és foglaláskezelése. A szoftver egyszerre szolgálja a kemping üzemeltetőit és a vendégeket: előbbi számára adminisztrációs felületet biztosít, utóbbi számára pedig könnyen kezelhető foglalási és meglévő foglalások módosítására alkalmas folyamatot.

Az alkalmazás célja, hogy a kemping kapacitását átlátható, logikus struktúrában kezelje, a lá-togatók számára pedig gyors és hatékony foglalási lehetőséget kínáljon. A rendszer egyszerű, hálózat nélküli környezetben működik, minimális felhasználói felületen, melyet konzolra ír ki a program.

2. Szerepkörök és jogosultságok

A program két fő felhasználói szerepkört különböztet meg:

- **User** – foglalásokat hozhat létre, saját foglalását módosíthat vagy törölhet.
- **Adminisztrátor** – a teljes rendszer működéséért felel, kezeli a kempinghelyeket, azok árait, foglalási szabályokat és megtekintheti, módosíthatja vagy törölheti az összes fog-lalást.

A szerepkörök elkülönítése biztosítja, hogy a felhasználók csak a számukra releváns funkciók-hoz férjenek hozzá, ezáltal növelve az alkalmazás áttekinthetőségét és használhatóságát.

3. Kempinghelyek nyilvántartása

Minden egyes kempinghely olyan tulajdonságokkal rendelkezik, amelyek alapján azonosítható és foglalható. Ezek a következők:

- egyedi azonosító,
- helytípus (pl. sátorhely, lakókocsi-hely, két- vagy négyfős faház),
- maximális férőhely,
- ár / éj
- szolgáltatások.

A helyek létrehozásánál az admin meg tud adni kényelmi szolgáltatásokat, például áramcsatla-közös, vízvételi pont, vagy közeli mellékhelyiségek. Ezek az attribútumok egységes módon ke-rülnek tárolásra.

4. Foglalások létrehozása és kezelése

A Vendég a foglalási folyamat megkezdését követően a foglalás fő elemeit meg kell, hogy adja:

- érkezési és távozási dátum,
- foglalni kívánt vendégek száma,
- kiválasztott hely vagy helytípus.

A foglalási folyamat során a rendszer ellenőrzi, hogy:

- a választott hely szabad-e a megadott időszakban,
- a vendégek száma nem haladja-e meg a férőhely kapacitását.

Ha a Vendég nem választ konkrét helyet, a rendszer automatikusan keres számára megfelelőt. Sikertelen foglalás esetén részletes visszajelzést kell adnia. Például arról, hogy a hely nem elérhető, az időintervallum hibás vagy adott típusból nincs szabad hely.

5. Foglalások módosítása és törlése

A létrehozott foglalások nem véglegesek. A Vendég módosíthatja és törölheti őket. Módosításkor a rendszer ismét ellenőrzi az elérhetőséget. Ha a módosítás nem teljesíthető, ezt a felhasználónak jelzi.

A törlés bármikor elvégezhető, és a hely így újra foglalhatóvá válik a rendszerben.

6. Díjszámítás és árkalkuláció

A díjak kezelése fontos része a program működésének. Az árak:

- fixek, az admin adja meg őket a létrehozásnál,
- helytípustól függnek,
- szezonhoz igazíthatóak.

A Vendég a foglalás megerősítését követően lekérdezheti a foglalás árat a meglévő foglalásainál. Az Adminisztrátor bármikor módosíthatja a tarifákat, akár szezonálisan, akár szolgáltatástípus szerint. Lehetősége van bizonyos helyeket ideiglenesen elérhetetlenné tenni, például karbantartás vagy lezárás miatt.

7. Adminisztrátori feladatok és áttekintés

Az Admin számára fontos követelmény, hogy a foglalások teljes adathalmaza látható legyen, beleértve:

- a foglaló vendég adatait,
- az időszakot,
- a foglalt hely típusát,
- a foglalás költségét.

Az adminisztrátor törölhet foglalásokat, valamint új kempinghelyeket vehet fel, vagy meglévőket eltávolíthat.

8. Foglaltság megjelenítése

Mind a Vendég, mind az Adminisztrátor számára fontos funkció a foglaltság áttekintése. A vendégek számára könnyen értelmezhető formában jelenik meg az elérhető helyek, ahol jól látható, melyek szabadok és melyek nem. Az Admin is ugyanezen a felületen látja a helyeket, melyeket létrehozott.

9. Működési környezet és technikai elvárások

A rendszer egyszerű konzolos megjelenítést használ. A navigálás mindenféle bemenettel oldható meg, melyekre a program külön felhívja a figyelmet, hogy milyen bemenet szükséges neki, milyen formában. Nem igényel hálózati kapcsolatot, az adatok a memóriában és dokumentumban is tárolódnak.

10. Összegzés

A tervezett alkalmazás célja egy olyan egyszerű, mégis funkcionálisan valós campingfoglaló rendszer létrehozása, amely képes valós igényeket modellezni. A rendszer struktúrájában elkülönlött felhasználói szerepkörökkel, foglalási ellenőrzésekkel és díjszámítással rendelkezik, miközben minimális technikai környezetben is használható.