

## Teszt Dokumentáció

- RepositoryTests
  - Mindegyik file elején van egy function, ami létrehozza a test file-t, és minden elindításnál egy új, random file nevet generál
  - BookingRepositoryTest
    - LoadAsync\_FileDoesNotExist\_ReturnsEmptyList
      - Ez a teszt hivatkozik egy olyan repo névre, ami nem létezik, azonban a LoadAsync függvény, „amivel ezt megteszi” nem dob erre hibát, hanem létrehoz egy új üres listát. Azt nézi meg, hogy true-t adott-e vissza a LoadAsync és, hogy az újonnan létrehozott lista üres-e.
    - AddAsync\_AddsBooking\_AndPersistsToFile
      - A teszt létrehozza a repo-t, ahoz hozzáad egy foglalást, majd a file-, amibe ez el lett mentve, beolvassa a repo2-be, majd ellenőrzi, hogy benne van-e az a booking, amit ez előbb elmentettünk.
    - DeleteAsync\_DeletesBooking\_AndPersistsToFile
      - Elment 2 Bookingot, és megnézi, hogy minden kettő el lett-e mentve, majd az elsőt kitörli. Ezután szintén egy új repoba beolvassa ugyanazt a file-t, és megnézi a tartalmát, hogy 1 dolog van-e csak benne, és hogy annak mi az Id-ja.
  - PlacesRepositoryTest
    - LoadAsync\_FileDoesNotExist\_ReturnsEmptyList
      - Ez a teszt hivatkozik egy olyan repo névre, ami nem létezik, azonban a LoadAsync függvény, „amivel ezt megteszi” nem dob erre hibát, hanem létrehoz egy új üres listát. Azt nézi meg, hogy true-t adott-e vissza a LoadAsync és, hogy az újonnan létrehozott lista üres-e.
    - AddAsync\_AddsPlace\_AndPersistsToFile
      - A teszt létrehozza a repo-t, ahoz hozzáad egy place-t, majd a file-t amibe ez el lett mentve, beolvassa a repo2-be, majd ellenőrzi, hogy benne van-e az a place amit ez előbb elmentettünk.
    - DeleteAsync\_DeletesPlace\_AndPersistsToFile
      - Elment 3 Place-t, és megnézi, hogy minden három el lett-e mentve, majd az elsőt kitörli. Ezután szintén egy új repoba beolvassa ugyanazt a file-t, és megnézi a tartalmát, hogy 2 dolog van-e csak benne, és hogy annak mi az Id-ja.
  - UserRepositoryTest
    - LoadAsync\_FileDoesNotExist\_ReturnsEmptyList
      - Ez a teszt hivatkozik egy olyan repo névre, ami nem létezik, azonban a LoadAsync függvény, „amivel ezt megteszi” nem dob erre hibát, hanem létrehoz egy új üres listát. Azt nézi meg, hogy true-t adott-e vissza a LoadAsync és, hogy az újonnan létrehozott lista üres-e.

- AddAsync\_AddsUser\_AndPersistsToFile
    - A teszt létrehozza a repo-t, ahoz hozzáad egy user-t. Majd a file-t amibe ez el lett mentve, beolvassa a repo2-be, majd ellenőrzi, hogy benne van-e az a place amit ez előbb elmentettünk.
  - DeleteAsync\_DeletesUser\_AndPersistsToFile
    - Elment 3 user-t, és megnézi, hogy mindenhol el lett-e mentve, majd az elsőt kitörli. Ezután szintén egy új repo-ba beolvassa ugyanazt a file-t, és megnézi a tartalmát, hogy 2 dolog van-e csak benne, és hogy annak mi az Id-ja.
- InMemoryRepository
  - Ugyanazt csinálja, mint a korábban megírt \*Repository osztályok, azonban itt nem file-ba, hanem csak listába mentenek, és csak ramban vannak meg, nem mentődnek el sehova.
- ServireTests
  - AuthServiceTest
    - Setup
      - Inicializál egy RAM-ban létező InMemoryUserRepositoryt, amivel dolgozik a test file és hozzáad egy user-t.
    - AuthenticateAsync\_ReturnsUser\_WhenPasswordCorrect
      - megnézi, hogy be lehet-e lépni az AuthenticateAsyn függvényel, és visszaadja-e a felhasználót.
    - AuthenticateAsync\_ReturnsNull\_WhenPasswordWrong
      - megnézi, hogy be lehet-e lépni az AuthenticateAsyn függvényel, és visszaadja-e a felhasználót. Azonban itt null-t kell visszaadnia, mert rossz a jelszó.
    - RegisterGuestAsync\_Throws\_WhenUserNameAlreadyExists
      - megpróbál használót regisztrálni, mivel azonban már létezik ilyen felhasználónév, így hibát dob ki.
    - ChangePasswordAsync\_ChangesPassword\_WhenOldMatches
      - megnézi, hogy be tud-e lépni a felhasználó fiókjába, hogy tud-e jelszót változtatni, és utána az új jelszóval szintén be tud-e lépni.
    - ChangePasswordAsync\_Fails\_WhenOldWrong
      - megnézi, hogy a régi jelszóval be tud-e lépni. Aztán megpróbál jelszót változtatni egy hibás jelszóval, azonban így false-ot dob vissza, mert hibás a régi jelszó.
  - BookingServiceTest
    - Setup
      - ez inicializálja a user, place és booking repo-t, és beletesz 1 user-t és 2 place-t
    - CreateBookingForPlaceAsync\_Throws\_WhenOverlapping
      - Ez a teszt elment egy booking-ot, és utána megpróbálja szinte ugyanarra az időszakra lefoglalni ugyanazt a helyet, és erre hibát kell dobnia, mert nem lehet átfedés.

- CreateBookingForPlaceAsync\_Throws\_WhenGuestCountExceedsCapacity
  - Ez a teszt azt nézi meg, hogy foglaláskor ellenőrizze az alkalmazás, hogy a helynek amit le szeretnék foglalni, van-e guest limitje és ha igen, akkor túllépik-e.
- PlacesServiceTest
  - Setup
    - Létrehoz kettő place-t és inicializálja a repokat
  - DeletePlaceAsync\_Fails\_IfActiveBookingExists
    - Ez a teszt azt nézi meg hogy a már lefoglalt place-t lehet-e törölni, és mivel igen, false értékkel tér vissza.
  - DeletePlaceAsync\_Succeeds\_IfNoActiveBooking
    - Ez a teszt kitörli a place-t és true-val tér vissza, valamint megnézi, hogy megtalálható-e még az előbb törölt place, és oda false értéket vár.