

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA - IPS
ANO LETIVO 2015 / 2016

ENGENHARIA DE INFORMÁTICA

SISTEMAS OPERATIVOS. PROF^a ROSSANA SANTOS



MANUAL DE UTILIZADOR

MIGUEL FURTADO 120221006 TURMA G-02

Índice

Iniciar o jogo.....	2
Correr o Jogo.....	3

INICIAR O JOGO

A aplicação foi criada e desenvolvida no sistema operativo Ubuntu, dado isto sugere-se que a mesma seja usada no nesse mesmo sistema operativo. Para usar a aplicação necessita de usar a consola, ou seja, usar o terminal que se encontra disponível no Ubuntu.

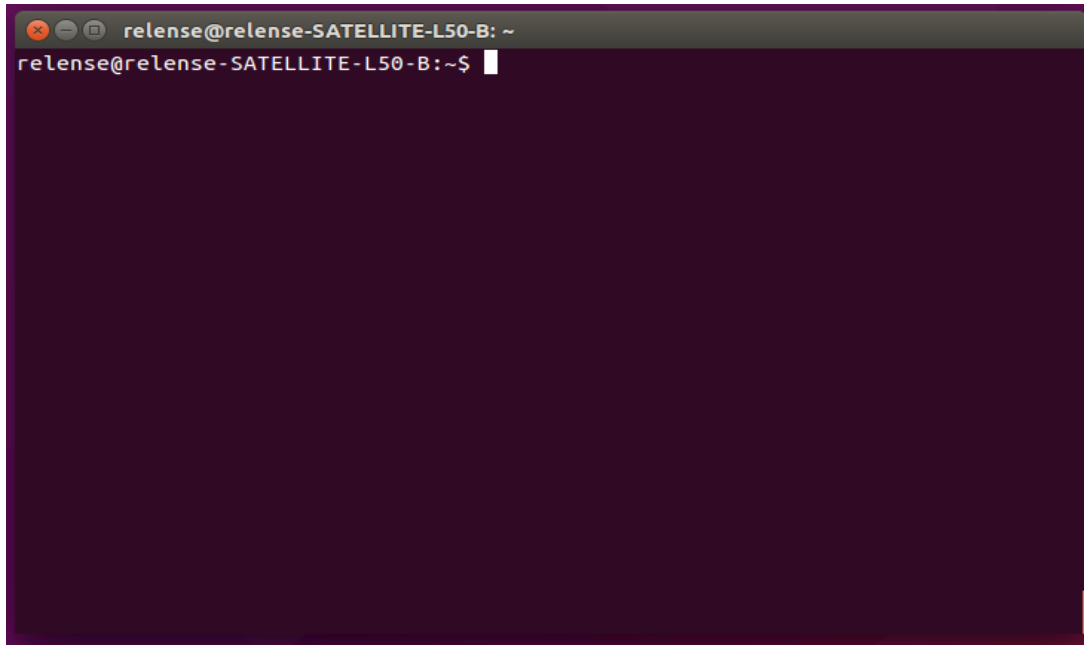


Fig.1 Terminal

Para iniciar o jogo, no terminal é necessário compilar o código desenvolvido, para isso deverá escrever no terminal “gcc multibol1.c – o jogo”.



Fig. 2 Compilar

Após a compilação deste deverá escrever no terminal “./jogo” e a aplicação irá iniciar o jogo.

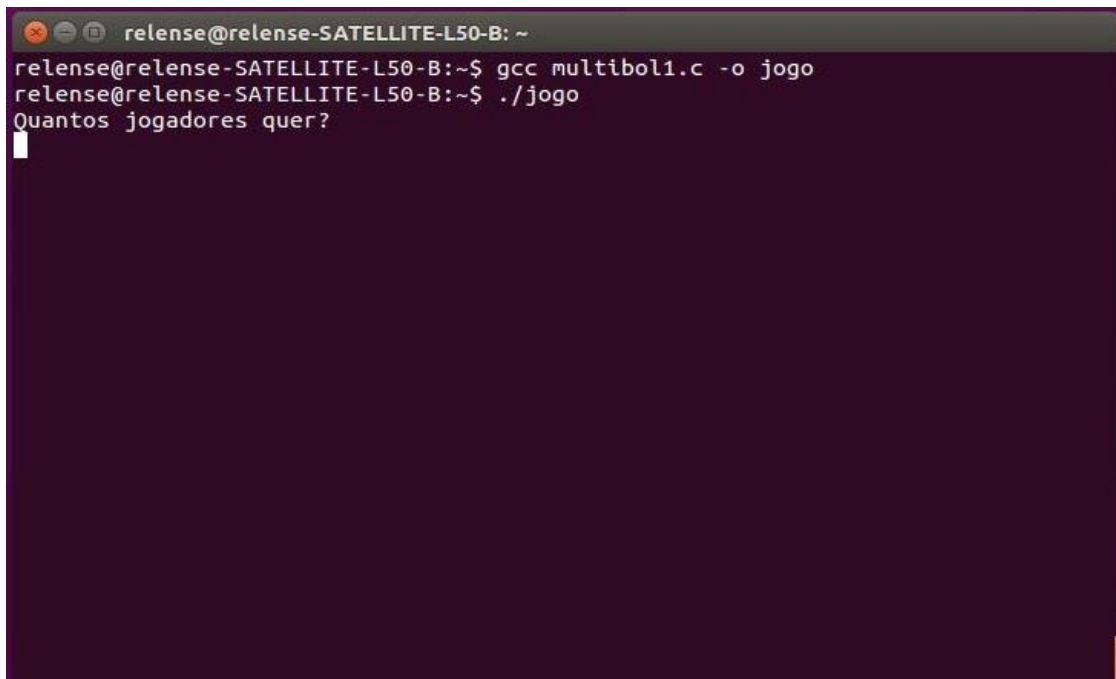
A terminal window with a dark purple background. The title bar shows the user 'relense' and the host 'relense-SATELLITE-L50-B'. The prompt is '~'. The user has entered the command 'gcc multibol1.c -o jogo' and the output is not visible. The user has then entered './jogo' and the cursor is at the end of the line.

```
relense@relense-SATELLITE-L50-B: ~  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ gcc multibol1.c -o jogo  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ ./jogo
```

Fig. 3 Iniciar o jogo

CORRER O JOGO

Inicialmente a aplicação irá pedir ao utilizador para que insira o número de jogadores para jogarem.

A terminal window with a dark purple background. The title bar shows the user 'relense' and the host 'relense-SATELLITE-L50-B'. The prompt is '~'. The user has entered the command 'gcc multibol1.c -o jogo' and the output is not visible. The user has then entered './jogo' and the program has output 'Quantos jogadores quer?' with a cursor on the next line.

```
relense@relense-SATELLITE-L50-B: ~  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ gcc multibol1.c -o jogo  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ ./jogo  
Quantos jogadores quer?  
|
```

Fig.4 Escolher número de jogadores

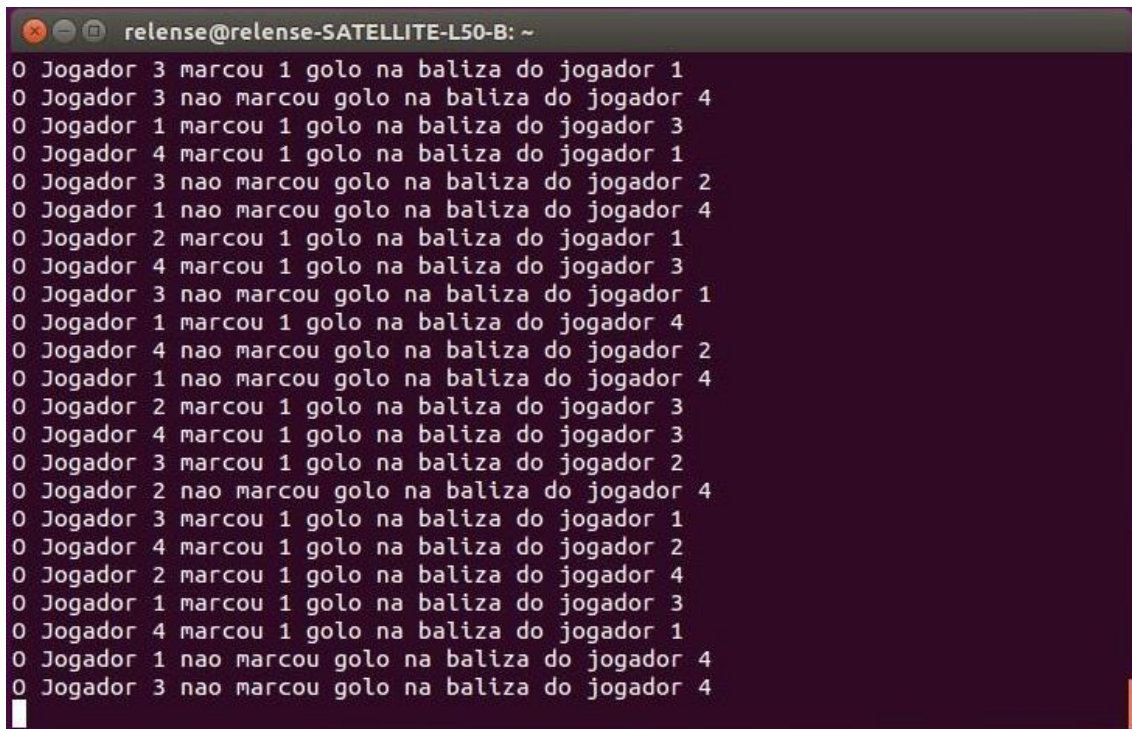
De seguida irá pedir o número de bolas para que a aplicação possa jogar.



```
relense@relense-SATELLITE-L50-B: ~  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ gcc multibol1.c -o jogo  
relense@relense-SATELLITE-L50-B:~$ ./jogo  
Quantos jogadores quer?  
5  
Quantas bolas ha em jogo?  
█
```

Fig. 5 Escolher número de bolas

A aplicação irá começar e irá conseguir visualizar os jogadores a marcar golos nas balizas de outros jogadores.



```
relense@relense-SATELLITE-L50-B: ~  
0 Jogador 3 marcou 1 golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 3 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 1 marcou 1 golo na baliza do jogador 3  
0 Jogador 4 marcou 1 golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 3 nao marcou golo na baliza do jogador 2  
0 Jogador 1 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 2 marcou 1 golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 4 marcou 1 golo na baliza do jogador 3  
0 Jogador 3 nao marcou golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 1 marcou 1 golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 4 nao marcou golo na baliza do jogador 2  
0 Jogador 1 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 2 marcou 1 golo na baliza do jogador 3  
0 Jogador 4 marcou 1 golo na baliza do jogador 3  
0 Jogador 3 marcou 1 golo na baliza do jogador 2  
0 Jogador 2 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 3 marcou 1 golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 4 marcou 1 golo na baliza do jogador 2  
0 Jogador 2 marcou 1 golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 1 marcou 1 golo na baliza do jogador 3  
0 Jogador 4 marcou 1 golo na baliza do jogador 1  
0 Jogador 1 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
0 Jogador 3 nao marcou golo na baliza do jogador 4  
█
```

Fig. 6 Decorrer do jogo

Por fim irá aparecer os resultados finais, ou seja, estatísticas de cada jogador.

```
JOGO ACABOU
0 jogador 0, marcou 4 golos com 8 remates e uma precisao de 2.00
0 jogador 1, marcou 7 golos com 12 remates e uma precisao de 1.71
0 jogador 2, marcou 4 golos com 12 remates e uma precisao de 3.00
0 jogador 3, marcou 4 golos com 9 remates e uma precisao de 2.25
0 jogador 4, marcou 3 golos com 8 remates e uma precisao de 2.67
```

Fig. 7 Estatísticas Finais