

Opracować rozwiązanie klient-serwer do przesyłania plików

1. Aplikacja serwera ma być wykonana jako aplikacja GUI bądź konsolowa.
 1. Można rozważyć jednoczesną obsługę wielu połączeń (wielowątkowość!), ale nie jest to wymagane.
 2. Odebrane pliki należy składować w wybranym folderze, dbając o brak duplikacji nazw.
2. Aplikacja klienta ma być wykonana jako aplikacja GUI.
 1. Ma umożliwić konfigurację adresu IP i portu serwera oraz wybór pliku do przesłania.
 2. Przesył ma być realizowany w osobnym wątku tak, aby nie blokować GUI. Mile widziana jest możliwość przerwania transmisji.
3. Rozwiązanie ma pozwalać na przesył dowolnych plików, w tym binarnych oraz o znacznym rozmiarze (> 1 MB).
4. Należy zapewnić odporność na błędy (np. brak serwera, zerwanie połączenia).