

Opracować prostą aplikację do przeglądania i edycji plików graficznych

1. Aplikacja ma umożliwić odczyt i zapis plików graficznych w wybranym, popularnym formacie (np. jpg).
2. Jeśli wczytany obraz ma rozmiar większy od rozmiaru okienka, powinien zostać odpowiednio zmniejszony (zachowując proporcje) w celu wyświetlenia go w całości. Odpowiednie dostosowanie należy wykonać również w przypadku gdy użytkownik zmieni rozmiar okienka przy już załadowanym obrazie.
3. Możliwości edycji mają obejmować:
 1. rysowanie przy pomocy myszy: po wciśnięciu i przytrzymaniu lewego klawisza na obrazie zostaje ślad wynikający z ruchu myszy. Aplikacja ma umożliwić wybór koloru i szerokości śladu,
 2. zastosowanie trzech wybranych prostych filtrów (np. przekształcenie na odcienie szarości, wykrywanie krawędzi, wyostanie itp.). Funkcjonalność filtrów należy zapewnić korzystając z biblioteki AForge.NET.