ДИСТРИБУТИВНАЯ СЕМАНТИКА

Катя Герасименко January 6, 2019

По материалам Маши Шеяновой

INTRO

что это?

Что мы хотим:

- · уметь считать расстояние между словами
- · учитывая только **значения слов** (насколько слова близки друг к другу по значению)
- делать это автоматически

Пример: лампа и светильник — ближе, чем лампа и лавка.

2

как к этому подступиться?

Дистрибутивная гипотеза: значения слов определяются их контекстами. Слова с похожими типичными контекстами имеют схожее значение.

You shall know a word by the company it keeps! (J.R.Firth)

3

КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

Нам нужно:

- много текстов, чтобы картинка была репрезентативной
- \cdot посчитать в этих текстах взаимную встречаемость слов друг с другом
- · найти слова, которые могут заменить друг друга и слова, у которых нет общих контекстов

Готово! Мы прекрасны и можем

- находить слова, близкие по значению к данному
- строить семантические пропорции
- строить семантические визуализации



4TO TAKOE RUSVECTORES?

Ha rusvectores можно найти слова, наиболее близкие к данному, построить семантическую пропорцию и многое другое.

Семантические аналоги для спокойный (ALL)

НКРЯ и Wikipedia

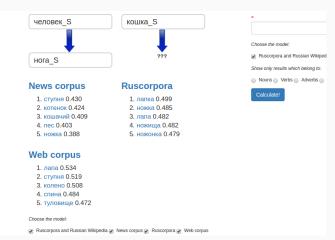
- 1. невозмутимый 0.69
- 2. безмятежный 0.68
- 3. спокойный 0.67
- 4. -спокойный 0.66
- 5. несуетливый 0.65
- 6. умиротворенный 0.65
- 7. умиротворять 0.63
- 8. раздумчивый 0.63
- 9. неторопливый 0.62
- 10. кроткий 0.62

Новостной корпус

- 1. умиротворенный 0.52
- 2. размеренный 0.50
- 3. безмятежный 0.50
- 4. неспокойный 0.50
- 5. уравновешенный 0.49
- 6. расслабленный 0.47
- 7. беспокойный 0.47
- 8. неторопливый 0.45
- 9. доброжелательный 0.45
- 10. дружелюбный 0.44

7

ПРОПОРЦИИ

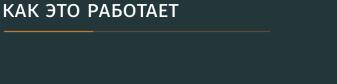


Новостной корпус

Визуализировать в TensorFlow Projector

• NOUN • ADJ		дт. ,машина	анспорт
• PROPN	мото		
"москва		компью	тер
	лариж	клавиатур	а "мышь
новый	,быстрый	лондон	
	,чистый		

9



РАССТОЯНИЯ МЕЖДУ СЛОВАМИ

Во введении я говорила, что мы считаем близость на основе контекстов. Но как именно?

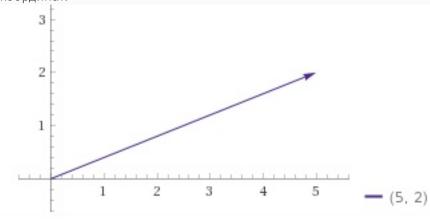
Превращаем слова в <mark>векторы</mark> и измеряем <mark>косинусное расстояние</mark>¹ между ними.

¹Есть, впрочем, и другие метрики.

Что такое вектор?

ЧТО ТАКОЕ ВЕКТОР

В школе нас обычно учат, что вектор — это стрелочка в системе координат.



Ту же стрелочку можно представить как набор чисел: (5,2).

ЧТО ТАКОЕ ВЕКТОР

А что если простанство 3-мерное? 4-мерное? 100500-мерное? В 3D стрелочку представить ещё можно. А в 100500-мерном придётся обходиться числами.

слова и вектора. счётные модели

Но как мы векторизуем слово? Как уже было сказано, по контекстам.

можно ли это настраивать?

Да. Например, можно поиграться с размером окна.

Можно считать все вхождения слов в окне от 5 до нашего слова до 5 после:

туда [пришла. Потом мы начали смотреть **мультики** и до двух ночи не] ложились ...

A можно — от -3 до +3:

туда пришла. Потом [мы начали смотреть **мультики** и до двух] ночи не ложились ...

От этого будет зависеть, в каких отношениях находятся близкие, согласно нашей модели, слова.

ВЕКТОРА В СЧЕТНЫХ МОДЕЛЯХ

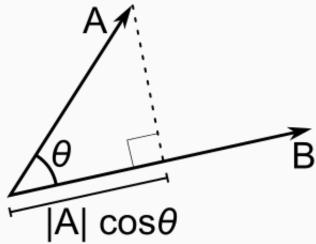
Co-occurrence matrix Пример:

I love Programming. I love Math. I tolerate Biology.

	I	love	Programming	Math	tolerate	Biology	
1	0	2	0	0	1	0	2
love	2	0	1	1	0	0	0
Programming	0	1	0	0	0	0	1
Math	0	1	0	0	0	0	1
tolerate	1	0	0	0	0	1	0
Biology	1	0	0	0	1	0	1
	2	0	1	1	0	1	0

КОСИНУСНАЯ БЛИЗОСТЬ

Что это? Да просто косинус угла между веторами!



Чем косинус

угла ближе к единице, тем ближе слова друг к другу, чем ближе к 0 — тем дальше.

КОСИНУСНАЯ БЛИЗОСТЬ

$$\text{similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum_{i=1}^{n} A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^{n} B_i^2}},$$

19

несовершенство счётных моделей

У счётных моделей есть глобальные недостатки:

- · Размер векторов получается огромным (в общем случае равен объёму лексикона).
- Это очень замедляет операции сравнения векторов.
- · Мы не знаем точно, что в наших векторах нужная информация, а что мусор. Они просто взяты из корпуса.

нейросеточки!

Как быть? Используем нейросеточки для предсказания векторов.

Мы пытаемся для каждого слова найти такой вектор, чтобы он был максимально схож с векторами типичных соседей и максимально отличался от векторов слов, которые соседями данному слову не являются.

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

- Простая нейросеть один скрытый слой.
- · Вектора, которые мы ищем это на самом деле веса скрытого слоя
- · Каждому слову присваивается случайный вектор (веса скрытого слоя инициализируются случайно).
- Перемещаемся по корпусу скользящим окном (слово и его контекст и так для каждого слова)
- В каждый момент времени предсказываем слово по контексту (CBOW) или контекст по слову (Skip-Gram)
- Максимизируем вероятность получить верное (наблюдаемое) слово в этом контексте.
- · Меняем вектора (веса) в необходимую сторону, чтобы эта вероятность увеличивалась.
- · Для уменьшения количества вычислений negative sampling

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

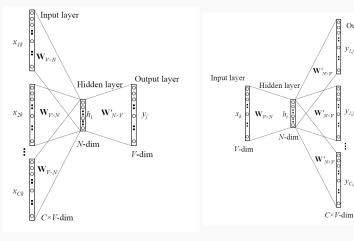


Figure: CBOW

Figure: Skip-Gram

Output layer

 y_{Ij}

 $y_{C,j}$



GENSIM, WORD2VEC

В 2013 году исследователь Tomas Mikolov из Google с соавторами разработали word2vec, который позволяет тренировать нейронные языковые модели на больших корпусах.

Сейчас для многих языков (например, для русского) есть готовые обученные модели!

ВЕКТОРА ТЕКСТОВ

А что если нам надо векторизовать целый текст? Можно

- усреднять вектора слов
- · усреднять вектора слов с весами или брать более хитрые средние
- · обучать специальные модели по текстам и предложениям (doc2vec, ELMO)



Окей, мы умеем считать расстояние

между словами. Что дальше?

ПРИМЕНЕНИЕ

- поиск синонимов и вообще похожих слов
- · снятие семантической омонимии (Word Sense Disambiguation)
- признаки для машинного обучения с текстами
- ... и туча всего другого!

Спасибо за внимание! Вопросы?