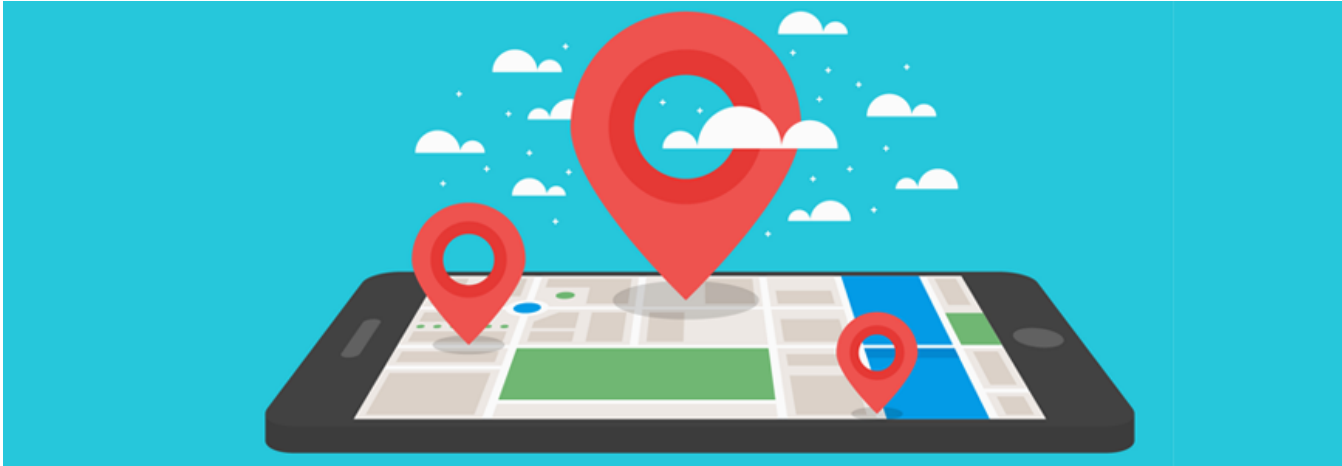


# WEB MAPPING



CHRISTIAN LÓPEZ RODRÍGUEZ

XORNADA SOFTWARE E CULTURA LIBRE

# ¿QUÉN SON?

Enxeñeiro informático

Desarrollador backend Drupal

@christianlrcalo - clopezrodriguez95@gmail.com



# WEB MAPPING

*"Representación de obxectos (puntos, áreas) de forma xeolocalizada de maneira que os usuarios poidan sacar conclusións sobre os datos"*

# WEB MAPPING

*"Representación de obxectos (puntos, áreas) de forma xeolocalizada de maneira que os usuarios poidan sacar conclusións sobre os datos"*



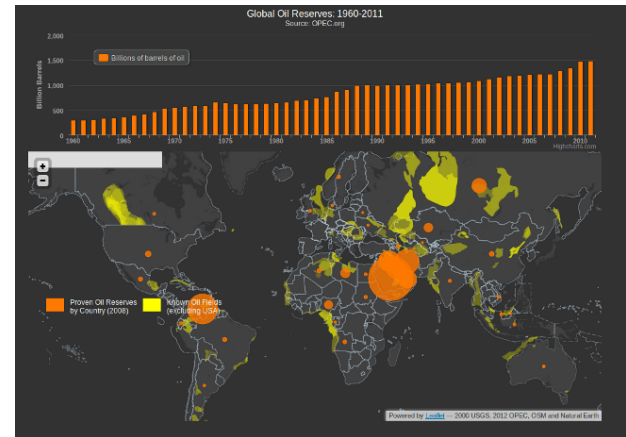
Gráficas

# WEB MAPPING

*"Representación de obxectos (puntos, áreas) de forma xeolocalizada de maneira que os usuarios poidan sacar conclusións sobre os datos"*

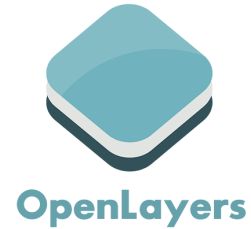


Gráficas



Mapas

# WEB MAPPING





HIGHCHARTS

# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas



# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas

Sen rutas, carreteras, vista de satélite nin localización

# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas

Sen rutas, carreteras, vista de satélite nin localización

Licencia de uso gratuíta só pra proxectos sen beneficio económico

# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas

Sen rutas, carreteras, vista de satélite nin localización

Licencia de uso gratuíta só pra proxectos sen beneficio económico

Visualización completamente personalizable

# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas

Sen rutas, carreteras, vista de satélite nin localización

Licencia de uso gratuíta só pra proxectos sen beneficio económico

Visualización completamente personalizable

Amplia documentación

# HIGHMAPS

Librería de representación gráfica de mapas

Sen rutas, carreteras, vista de satélite nin localización

Licencia de uso gratuíta só pra proxectos sen beneficio económico

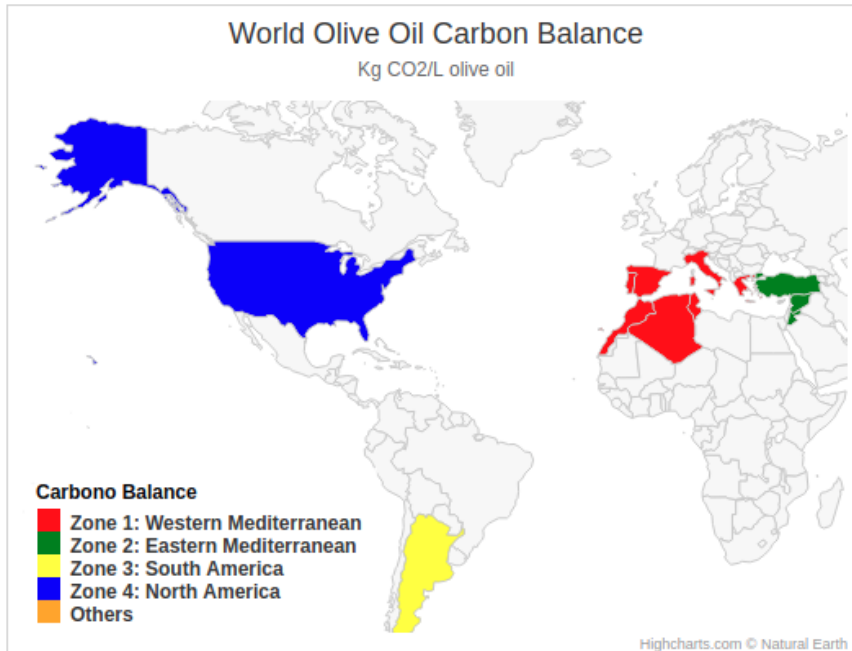
Visualización completamente personalizable

Amplia documentación

Gran número de exemplos

# HIGHMAPS

## Zonas xeográficas



## Parte do código

```
Highcharts.data({  
    // Initiate the chart  
    Highcharts.mapChart('container', {  
        chart: {  
            borderWidth: 1,  
            borderColor: 'lightgray'  
        },  
        title: {  
            text: data_conf.title  
        },  
        mapNavigation: {  
            enabled: true,  
            enableButtons: false  
        },  
        legend: {
```



**OpenLayers**

# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas



# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas

Varias capas (carreteras, relieve, contornos, etc..)

# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas

Varias capas (carreteras, relieve, contornos, etc..)

Sen rutas pero con localización

# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas

Varias capas (carreteras, relieve, contornos, etc..)

Sen rutas pero con localización

Licencia de uso libre

# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas

Varias capas (carreteras, relieve, contornos, etc..)

Sen rutas pero con localización

Licencia de uso libre

Integración con [Drupal](#)

# OPENLAYERS

Xeolocalización de elementos (puntos e áreas) en mapas

Varias capas (carreteras, relieve, contornos, etc..)

Sen rutas pero con localización

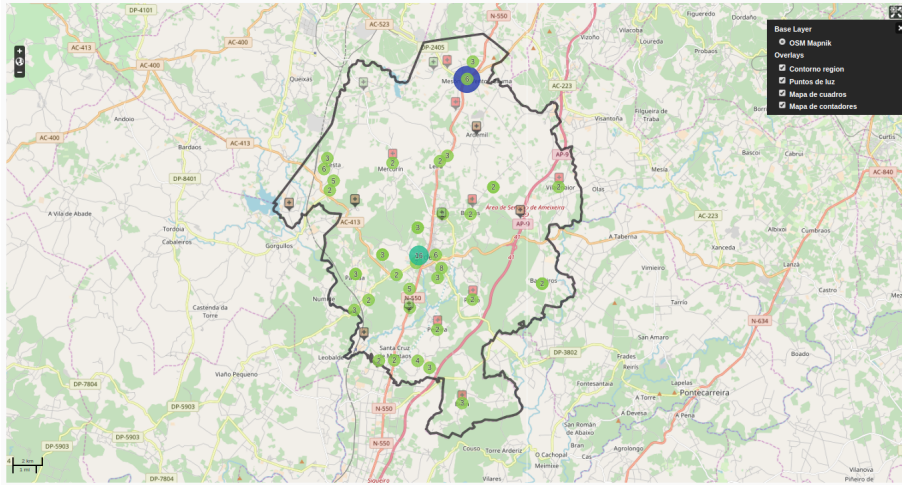
Licencia de uso libre

Integración con [Drupal](#)

[Amplia documentación. Moita información pra comezar](#)

# OPENLAYERS

Puntos, área e popup



Configuración dende Drupal

Contorno region	Region del concejo en cuestión	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Puntos de luz	Puntos de luz	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mapa de cuadros	Datos de cuadros	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mapa de contadores	Datos de contadores	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

*Leaflet*



# LEAFLET

"Evolución" de OpenLayers en termos de eficiencia



# LEAFLET

"Evolución" de OpenLayers en termos de eficiencia

Licencia de uso libre

# LEAFLET

"Evolución" de OpenLayers en termos de eficiencia

Licencia de uso libre

Máis recente. Menos componentes. Fácil de comprender

# LEAFLET

"Evolución" de OpenLayers en termos de eficiencia

Licencia de uso libre

Máis recente. Menos compoñentes. Fácil de comprender

Máis lixeiro. Eficiente con gran número de puntos/áreas

# LEAFLET

"Evolución" de OpenLayers en termos de eficiencia

Licencia de uso libre

Máis recente. Menos compoñentes. Fácil de comprender

Máis lixeiro. Eficiente con gran número de puntos/áreas

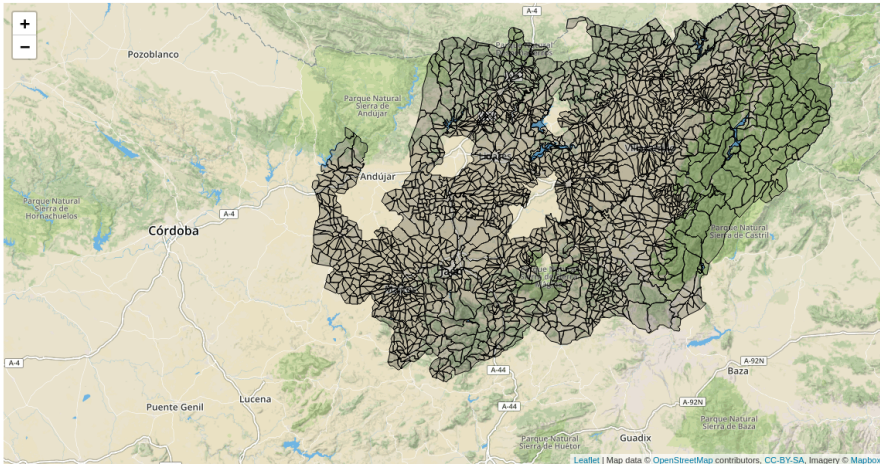
Boa documentación. Moitos exemplos

# LEAFLET

## Polígonos agrarios

### Informes de áreas

Seleccione el polígono en el mapa \*



## Creación de mapa

```
//Definimos el mapa

var mymap = L.map('mapa_informes_area').setView([datos.coordenada, datos.zoom],
L.tileLayer('https://api.tiles.mapbox.com/v4/{id}/{z}/{x}/{y}.png?access_token={accessToken}', {
    maxZoom: 18,
    attribution: 'Map data © OpenStreetMap contributors, CC-BY-SA, Imagery © Mapbox',
    id: 'mapbox.streets'
}).addTo(mymap);

var poligonos = L.geoJSON(datos.poligonos, {
    style : {
        "color": datos.color_mouseout,
        "weight": datos.weight_line
    }
});
```



# GOOGLEMAPS

Mundialmente conocido

# GOOGLEMAPS

Mundialmente conocido

Paquete completo (localización, rutas, búsquedas, relación con terceros, etc...)



# GOOGLEMAPS

Mundialmente conocido

Paquete completo (localización, rutas, búsquedas, relación con terceros, etc...)

Uso gratuito pero con límites de acceso

# GOOGLEMAPS

Mundialmente conocido

Paquete completo (localización, rutas, búsquedas, relación con terceros, etc...)

Uso gratuito pero con límites de acceso

Diferentes precios para diferentes solicitudes e diferentes rangos

# GOOGLEMAPS

Mundialmente conocido

Paquete completo (localización, rutas, búsquedas, relación con terceros, etc...)

Uso gratuito pero con límites de acceso

Diferentes precios para diferentes solicitudes e diferentes rangos

Integración con GoogleCloud para a mostra de gran número de datos



# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

Módulos (direcciones, rutas) de pago

# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

Módulos (direcciones, rutas) de pago

Integración con otras librerías. Leaflet



# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

Módulos (direcciones, rutas) de pago

Integración con otras librerías. Leaflet

Xeración de filtros automáticos a partir datos geoJSON

# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

Módulos (direcciones, rutas) de pago

Integración con otras librerías. Leaflet

Generación de filtros automáticos a partir de datos geoJSON

Visualización **completamente** personalizable

# MAPBOX

"Evolución" de GoogleMaps en termos gráficos

Mapa con licencia de uso libre con límites de consultas.

Módulos (direcciones, rutas) de pago

Integración con otras librerías. Leaflet

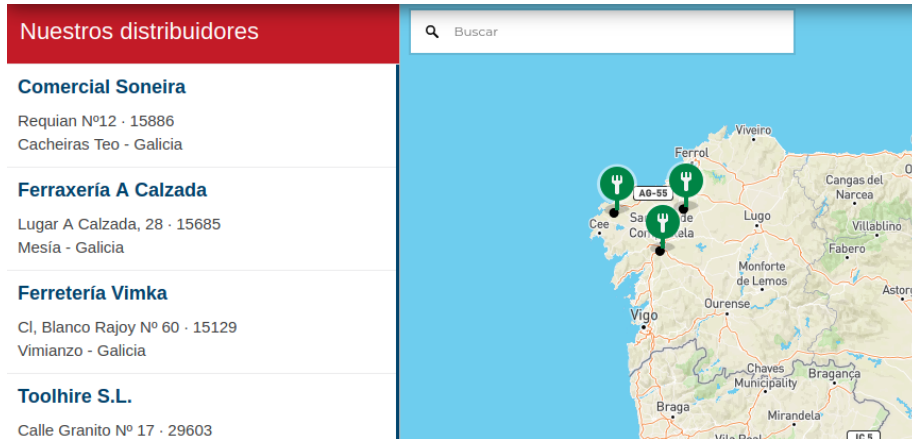
Generación de filtros automáticos a partir de datos geoJSON

Visualización **completamente** personalizable

Documentación completa

# MAPBOX

## Mapa básico



## Creación de mapa

```
//Creamos el mapa

var map = new mapboxgl.Map({
  container: 'map',
  style: 'mapbox://styles/mapbox/streets-v10',
  center: [-3.819084, 39.8915675],
  zoom: 6
});

//Añadimos controles de zoom y movimiento de mapa
map.addControl(new mapboxgl.NavigationControl());
map.addControl(new mapboxgl.FullscreenControl());

map.on('load', function (e) {
  //Añadimos los datos al mapa
  map.addSource("stores", {
```

# TIPS AND TRICKS

0 final JavaScript manda

# TIPS AND TRICKS

O final JavaScript manda

Comenzar é moi sinxelo e divertido

# TIPS AND TRICKS

O final JavaScript manda

Comenzar é moi sinxelo e divertido

Facer algo diferente require estudo e moitas probas

# TIPS AND TRICKS

O final JavaScript manda

Comenzar é moi sinxelo e divertido

Facer algo diferente require estudo e moitas probas

Realizar unha visualización superficial e escoller unha vertiente



# TIPS AND TRICKS

O final JavaScript manda

Comenzar é moi sinxelo e divertido

Facer algo diferente require estudo e moitas probas

Realizar unha visualización superficial e escoller unha vertiente

O uso de geoJSON facilita a representación

# TIPS AND TRICKS

O final JavaScript manda

Comenzar é moi sinxelo e divertido

Facer algo diferente require estudo e moitas probas

Realizar unha visualización superficial e escoller unha vertiente

O uso de geoJSON facilita a representación

Deixar a visualización pra o último momento

# GRACIAS POLA ATENCIÓN

¿ALGUNHA PREGUNTA?

