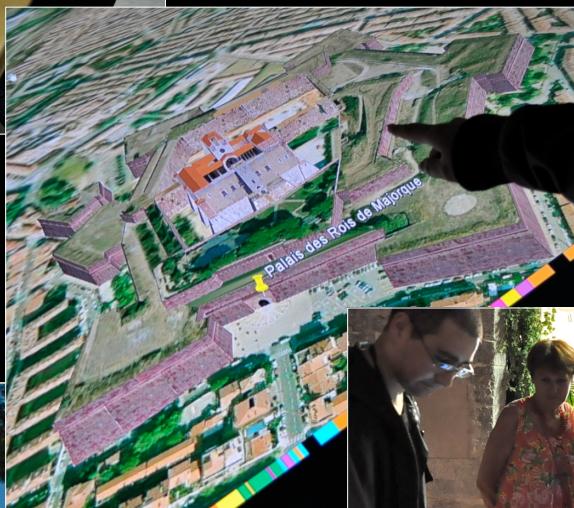


# Présentation - Expérimentation Table Tactile

## Palais des rois de Majorque - Maison de la Catalanité



# Évolution de l'expérimentation

- comité de pilotage de l'expérimentation ( p. 3)
- 2012 - phase 1 - création du logiciel (p. 4)
- 2013 - phase 2 - développement du logiciel (p. 5)
- 2014 - phase 3 - amélioration de l'ergonomie (p. 6)
- 2015 - phase 4 - tests en situation (p. 7)
- 2016 - phase 5 - déploiement sur terminaux mobiles (p. 8)
- objectifs de la phase 5 ( p. 9)

# Comité de pilotage de l'expérimentation



**Direction Culture, du Patrimoine et de la Catalanité :** Nathalie CLERC, directrice - Jessica MORENO, directrice adjointe  
Alexandra KUGLER, chef du pôle des sites patrimoniaux - Jean-Philippe ALAZET, référent Service Éducatif Monuments Historiques Départementaux - Cédric SARRAHY, référent accessibilité et culture pour tous - Jérôme PARRILLA, référent Patrimoine et Catalanité

**Direction des Technologies de l'Information et de la Communication :** Stéphane CLERCQ, directeur - Philippe GÉNIS, directeur adjoint

**Direction de l'Éducation, de la Jeunesse et des Sports :** Joriss GÉLIBERT, directrice - Chantal MÉROU, directrice adjointe

**Direction des Archives Départementales et de l'Archéologie :** Christine LANGÉ, directrice - Magali RIEU, archives contemporaines - Guillaume NICOLAI, archives contemporaines et référent Service Éducatif

**Maison Départementales des Personnes Handicapées :** Marie RICHARD, directrice - Carole HURIEZ, chargée de communication

 **Délégation départementale de l'UNAPEI :** Isabelle QUÈS, présidente - Daniel MUR, référent accessibilité



**APIDA 66 :** Claude RODRIGUEZ, président - Marie GUIU, directrice - Catherine STEIB, interprète en LSF



**Délégation départementale de l'APF :** Frédéric MANGA, directeur



**La Vue au bout des doigts :** Yvelise COURTINES, directrice



**Inspection Académique des Pyrénées-Orientales :** Alix BOURRAT, chargée de mission Action Culturelle - Christine PAYROU, enseignante missionnée Service Éducatif Monuments Historiques Départementaux



**Atelier Canopé des Pyrénées-Orientales :** Juan-José RODRIGUEZ, directeur - Alberto CACACE, chargé de mission Usages du numérique



**IMERIR :** Laurent DENET, directeur - Ahmed RHARMAOUI, enseignant permanent et coordinateur du pôle robotique





# 2012 - phase 1 - création du logiciel

## Composition de l'équipe :

Hugo MARTINEZ (chef de projet)

Jordi PUJOL - John BOSCH - Cécile LISON - Jonathan LECCIA

## **Hugo MARTINEZ**



**Obtention du diplôme  
niveau Bac +5  
"Chef de projet en  
informatique et robotique"  
(mention Très Bien)**

## **Poste actuel**

*Ingénieur d'étude  
et développement  
(Paris)*

*Genetec*

Entreprise canadienne spécialisée  
en solutions de vidéosurveillance  
via le réseau internet, de contrôle  
d'accès et de reconnaissance des  
plaques d'immatriculation des  
véhicules.



## **27 juin 2012 - inauguration de la table tactile au palais des rois de Majorque**

L'expérimentation étant réalisée en partenariat avec des associations représentatives de personnes handicapées des Pyrénées-Orientales, le meuble de la table tactile a été réalisé sur mesure par l'Établissement et Service d'Aide par le Travail L'Envol de Perpignan accueillant 135 personnes en situation de handicap mental ou psychique encadrés par des moniteurs d'atelier.





# 2013 - phase 2 - développement du logiciel

## Composition de l'équipe :

Romain PREVOT (chef de projet)

Anthony CHAZEE - David SISCAR - Loïc GUERAUD - Sylvain COMBES - Johan BORGHINO

## Romain PREVOT



**Obtention du diplôme niveau Bac +5  
"Chef de projet en informatique et robotique"** (mention Très Bien)

## Poste actuel

Développeur  
R & D Java  
(Montpellier)

## Agilent technologies

Entreprise américaine spécialisée dans la biotechnologie et l'industrialisation de matériel de mesure pour les secteurs de la défense nationale, la santé et la sécurité alimentaire.

## Période de programmation :

février - mars 2013 dans le cadre du projet professionnel de dernière année sur l'intégration des nouvelles technologies



## 11 janvier 2013 - première réunion du comité de pilotage de l'expérimentation

Réunissant des représentants du patrimoine, de la pédagogie et du handicap, le comité de pilotage est réuni chaque fois en amont de la période de programmation afin de valider le cahier des charges qui sera soumis aux étudiants de l'IMERIR. Le comité de pilotage veille particulièrement au respect des valeurs véhiculées par la table tactile résumé par le slogan suivant : "La culture pour tous, toute l'année... et accessible à chacun".





# 2014 - phase 3 - amélioration de l'ergonomie

## Composition de l'équipe :

Valentin GUILLAMON (chef de projet)

Nicolas PHILIP

## Valentin GUILLAMON



**Obtention du diplôme niveau Bac +5  
"Chef de projet en informatique et robotique"**  
(mention Assez Bien)

## Poste actuel

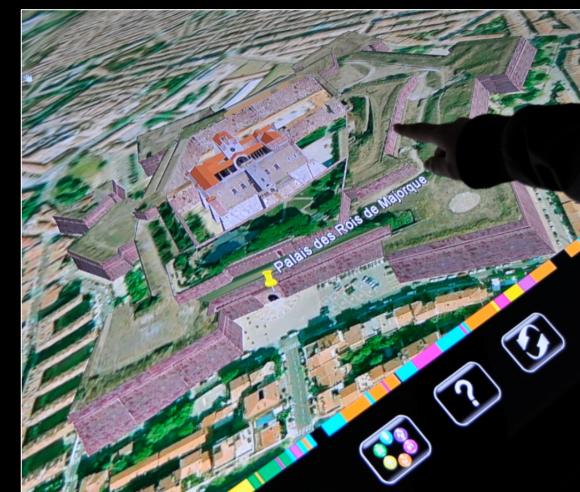
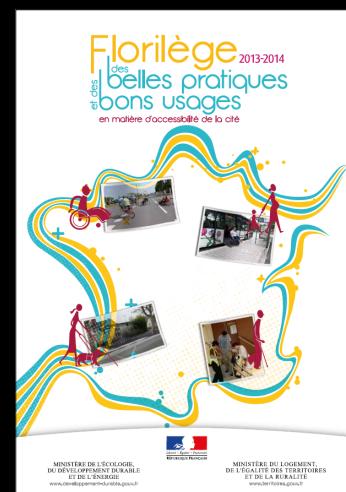
*Ingénieur d'étude et développement (Paris)*

## *Groupe Logware*

Entreprise française spécialisée dans la commercialisation de services informatiques auprès d'acteurs dans le domaine de la banque, de l'assurance, des médias.

## Période de programmation :

février - mars 2014 dans le cadre du projet professionnel de dernière année sur l'intégration des nouvelles technologies



## **Reconnaissance au niveau national de l'intérêt pédagogique et du caractère inclusif de la table tactile**

Comme l'année précédente, les nouveautés de la table tactile ont été présentées lors de la Journée des Ressources Éducatives organisée par l'Atelier Canopé des Pyrénées-Orientales affilié au réseau de création et d'accompagnement pédagogiques dépendant du Ministère de l'Éducation Nationale. Surtout, l'expérimentation a été retenue parmi les 58 réalisations valorisées dans *Le Florilège des belles pratiques et des bons usages en matière d'accessibilité de la cité 2013 - 2014* édité conjointement par le Ministère de l'Écologie, du Développement Durable et de l'Énergie et le Ministère du Logement, de l'Égalité des Territoires et de la Ruralité.



# 2015 - phase 4 - tests en situation

8

## PALAIS DES ROIS DE MAJORQUE

2 rue des archers

PERPIGNAN

04 68 34 96 29 - 04 68 34 96 26  
GRATUIT



© Michel Jauzac - Département des Pyrénées-Orientales

Samedi 19 septembre

10h00-18h00 : visites commentées

10h00-18h00 et 19h00-00h00 :  
projection 2D-3D dans la salle à manger  
de la reine et découverte virtuelle du  
palais grâce à une table tactile

Dimanche 20 septembre

10h00-18h00 : visites commentées

Dernière visite commentée 1 heure avant la fermeture.



## 19 septembre 2015 - la table tactile au programme des Journées Européennes du Patrimoine

En 2015, les Journées Européennes du Patrimoine étaient placées sous le thème "*Patrimoine du XXI<sup>e</sup> siècle, une histoire d'avenir*" : l'occasion pour le grand public de découvrir la table tactile qui prend en compte les critères de l'accessibilité universelle et de communiquer sur le slogan : "*La culture pour tous, toute l'année... et accessible à chacun*" .



# 2016 - phase 5 - déploiement sur terminaux mobiles



## Composition de l'équipe :

? ? ? ? ? ? (chef de projet)

? ? ? ? ? ?

? ? ? ? ? ? ?



IMERIR  
Institut Méditerranéen  
d'Etudes et de Recherche  
en Informatique et Robotique

site web

CCI PERPIGNAN

Obtention du diplôme  
niveau Bac +5  
*"Chef de projet en  
informatique et robotique"*

## **Poste actuel**

## Période de programmation :

février - mars 2016 dans le cadre du projet professionnel de dernière année sur l'intégration des nouvelles technologies



# Objectifs de la phase 5

## Rappel

Depuis 2013, le logiciel tactile propose 5 interfaces permettant de découvrir le site en images sous différentes formes : images en 3 D, vidéos, vues à 360°, puzzle interactif...



présentation du département en images (vidéos, photos anciennes et contemporaines...)



présentation du monument en 3D via Google Earth



présentation du monument en images (extérieurs - rez-de-chaussée - étage)



puzzles à partir d'images du monument (facile - moyen - difficile)



mémory à partir d'images du monument (facile - moyen - difficile)

## Modularité - Évolutivité - Ergonomie - Créativité

**Objectif 1 - Modularité** - configuration du logiciel pour un fonctionnement optimal sur Windows 7 pro et mise en place de 3 sessions gérées à distance : administrateur / monument / service éducatif

**Objectif 2 - Évolutivité et ergonomie** - configuration du logiciel permettant le fonctionnement des applications sur tablette et smartphone

**Objectif 3 - Créativité** - proposition de création libre d'une application destinée aux jeunes hors temps scolaire

**Objectif 4** - rédaction d'un guide du programmeur et un guide de l'administrateur pour l'équipe de la phase 6 de l'expérimentation

