НЕ ВИДИШЬ?

Игрок на экране, где нет видимых платформ. Наведение курсором появляется очертание платформы

ВЫХОД/СДЕЛАЙ СЕБЕ ВЫХОД

Игрок появляется на экране где нет двери, просто комната. Нужно выйти в главное мен. И снова зайти на уровень тогда дверь появится

НАРИСУЙ

Игрол летит снизу, нужно успеть нарисовать ему платформу внизу чтобы он не разбился(так же можно поэкспериментировать с высотой то есть если сильно низко нарисовать он разобьётся)

ОШИБКА

При запуске уровня просто вылетает ошибка, нужно придумать какое-нибудь взаимодействие с меню (странная идея но ладно: уровень на самом деле очень уменьшен по сравнению с этой надписью, нужно нажать ctrl + и увеличиввать пока он не покажется)

(хахахха я хотела сделать уровень на подобие вход только красным но дополнить. На уровне будет 6 ячеек ввода и в этих ячейках нужно ввести 16 код цвета, я сначала хотела так и оставить красный но не заметила F в коде, ну и из таких базовых у нас остается черный и белый, я расист)

ТЕКСТ

В уровне очень много текста, который на самом деле платформа по которой можно прыгать

ВЫБОР

Три двери при заходе в каждую смерть, нужно отойти назад там будет либо дверь либо лестница

РАЗДЕЛЕНИЕ

Игрок без верхней части тела управляет только ногами нужно достать верхнюю (но как сделать чтобыло сложно я пока думаю)

ДРУГОЙ УГОЛ

Выглядит как обычная карта но дверь заблокирована, между платформой игорка и двери есть скрытая платформа не видная пользователю, нужно попасть на нее и внизу дойти до двери

ВРЕМЯ

Можно сделать просто ввод текущей даты либо замудрить, добавить телевизор или комп в котором тоже будет дата, но просто на рандоме выбирать мне не особо нравится нужно смысл какой то заложить)

СТАРТ

В комнате 5 дверь открытых и одна заблокированная, на каждой двери будет по букве (можно просто видимой сделать либо через лупу) нужно пробежать через двери в порядке букв( в принципе можно любое слово взять, это первое что пришло в голову)

ТАЙМЕР

1 варик: просто за определенное количество времени нужно дойти до двери, при рестарте платформы перемещаются (такое было в игре но все равно решила написать)

2 варик: нужно выбрать такое время и такую карту чтобы игрок чисто теоретически не успел дойти до двери, если он пытается успеть в это время дверь все равно останется заблокирована, если просто прождать время таймера то все норм

3 варик: таймер с огромным временем, если ждать и бежать до двери то ничего не происходит пока таймер идет, нужно будет поменять время на компьютере

ДЕЖА ВЮ

Пока не могу до конца додумать идею, можно например взять какой нибудь старый уровень игры, с картой которая запоминается (а можно вообще вынести в отдельный уровень «СНОВА?» даже ничего не меняя просто приколоться)

Уровень циклический если просто бежать до двери, то он будет повторяться, для того чтобы разорвать цикл нужно специально умереть, но нужно подумать как это сделать(хочу чтобы он не просто падал в бездну или в комнате будет зеркало, нужно будет смотреть в него пока оно не разобьется, после этого цикл разбивается)