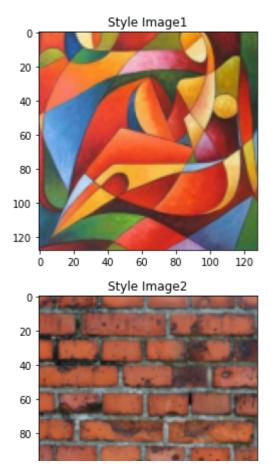
Я выбрал тему NST, так как все ресурсы заняты под обучение advanced super resolution GAN, которую я выбрал как нейросеть для проекта. Кроме того, так как GAN выбран для проекта, хотелось бы в домашней работе посмотреть что-то другое.

```
+ Code
                                            + Text
!pip3 install torch torchvision
!pip3 install pillow
    Requirement already satisfied: torch in /usr/local/lib/python3.6/dist-package
    Requirement already satisfied: torchvision in /usr/local/lib/python3.6/dist-r
    Requirement already satisfied: typing-extensions in /usr/local/lib/python3.6/
    Requirement already satisfied: dataclasses in /usr/local/lib/python3.6/dist-r
    Requirement already satisfied: future in /usr/local/lib/python3.6/dist-packac
    Requirement already satisfied: numpy in /usr/local/lib/python3.6/dist-package
    Requirement already satisfied: pillow>=4.1.1 in /usr/local/lib/python3.6/dist
    Requirement already satisfied: pillow in /usr/local/lib/python3.6/dist-packag
%matplotlib inline
from PIL import Image
import torch
import torch.nn as nn
import torch.nn.functional as F
import torch.optim as optim
import matplotlib.pyplot as plt
import torchvision.transforms as transforms
import torchvision.models as models
import copy
```

▼ Класс для загрузки изображений

```
def image_loader(self, image_name):
      image = Image.open(image_name)
      image = self.transorms(image).unsqueeze(0)
      return image.to(device, torch.float)
images = Images("content.jpg", "style1.jpg", "style2.jpg")
Выведем то, что было загружено
unloader = transforms.ToPILImage()
plt.ion()
def imshow(tensor, title=None):
    image = tensor.cpu().clone()
    image = image.squeeze(0)
    image = unloader(image)
    plt.imshow(image)
    if title is not None:
        plt.title(title)
    plt.pause(0.001)
# отрисовка
plt.figure()
imshow(images.style1, title='Style Image1')
plt.figure()
imshow(images.style2, title='Style Image2')
plt.figure()
imshow(images.content, title='Content Image')
```



Теперь нужно создать функции, которые будут вычислять расстояния (D_C и D_S). Они будут выполенены в виде слоев, чтобы брать по ним автоградиент.

 D_S - средняя квадратичная ощибка input'a и target'a

```
class ContentLoss(nn.Module):

def __init__(self, target,):
    super(ContentLoss, self).__init__()
    # we 'detach' the target content from the tree used
    # to dynamically compute the gradient: this is a stated value,
    # not a variable. Otherwise the forward method of the criterion
    # will throw an error.
    self.target = target.detach()#это константа. Убираем ее из дерева выче self.loss = F.mse_loss(self.target, self.target)#to initialize with so

def forward(self, input):
    self.loss = F.mse_loss(input, self.target)
    return input
```

Перенос двух стилей по маске. Мы создаем маски: прямую и инверсную, разделенные главной диагональю. Мы считаем матрицы Грама только по половине входного фичемапа, заполняя остальное нулями. В результате, две матрицы Грама для двух стилей, мы подаем в mse_loss(), вычисляя mse метрику с таргетом для каждой из них. Итоговый лосс будет суммой двух полученных лоссов.

```
import numpy as np
class StyleLoss(nn.Module):
        def init (self, target feature1, target feature2):
            super(StyleLoss, self). init ()
            self.target1 = self.gram matrix(target feature1).detach()
            self.mask1 = self.createMask (target feature1)
            self.target2 = self.gram matrix(target feature2).detach()
            self.mask2 = 1 - self.mask1
            self.loss = F.mse loss(self.target1, self.target1)# to initialize with
        def forward(self, input):
            G1 = self.gram matrix(input * self.mask1)
            G2 = self.gram matrix(input * self.mask2)
            self.loss = F.mse loss(G1, self.target1) + F.mse loss(G2, self.target2
            return input
        def createMask (self, t):
            result = np.ones like(t.numpy())
            result = np.triu(result)
            return torch.from numpy(result)
        def gram matrix(self, input):
            batch size , h, w, f map num = input.size()
            features = input.view(batch size * h, w * f map num)
            G = torch.mm(features, features.t())
            return G.div(batch_size * h * w * f map num)
```

Помимо Style и Content лоссов, я добавил так же TotalVariationLoss. Это регуляризационный лосс. Он штрафует модель за слишком большую разницу между соседними пикселями, снижая таким образом шумность результирующего изображения. Вычисляется он просто – как среднее значение разности между соседними пикселями фичемапа

```
class TotalVariationLoss(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(TotalVariationLoss, self).__init__()
        self.loss = 1

def forward(self, input):
        self.loss = torch.mean(torch.abs(input[:, :, :, :-1] - input[:, :, :, 1:]))
        return input
```

Не забываем про нормализацию цветов с коэффиентами, которые были применены при обучении VGG19 на ImageNet

```
class Normalization(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Normalization, self).__init__()
        self.register buffer(
```

```
'mean',
                torch.Tensor([0.485, 0.456, 0.406]).view(1, 3, 1, 1))
            self.register buffer(
                'std',
                torch.Tensor([0.229, 0.224, 0.225]).view(1, 3, 1, 1))
        def forward(self, img):
            return (img - self.mean) / self.std
cnn = models.vgg19(pretrained=True).features.to(device).eval()
Встроим в VGG19 лоссы для контента, стиля, а так же total variation лосс
def get_style_model_and_losses(cnn, style_img1, style_img2, content_img,
                                   content layers=['conv 4'],
                                   style layers=['conv 1', 'conv 2', 'conv 3', 'co
        cnn = copy.deepcopy(cnn)
        # normalization module
        normalization = Normalization().to(device)
        # just in order to have an iterable access to or list of content/syle/tv
        # losses
        content losses = []
        style losses = []
        tv losses = []
        # assuming that cnn is a nn.Sequential, so we make a new nn.Sequential
        # to put in modules that are supposed to be activated sequentially
        model = nn.Sequential(normalization)
        i = 0 # increment every time we see a conv
        for layer in cnn.children():
            if isinstance(layer, nn.Conv2d):
                i += 1
                name = 'conv_{}'.format(i)
            elif isinstance(layer, nn.ReLU):
                name = 'relu {}'.format(i)
                layer = nn.ReLU(inplace=False)
            elif isinstance(layer, nn.MaxPool2d):
                name = 'pool {}'.format(i)
            elif isinstance(layer, nn.BatchNorm2d):
                name = 'bn_{{}'.format(i)
            else:
                raise RuntimeError('Unrecognized layer: {}'.format(layer. class
            model.add_module(name, layer)
            if name in content_layers:
                # add content loss:
                target = model(content img).detach()
                content loss = ContentLoss(target)
                model add module("content loss {}" format(i) content loss)
```

```
model = model[:(i + 1)]
return model, style losses, content losses, tv losses
```

Дефолтный learning rate слишком большой. Уменьшим его до 0.05, иначе картинка будет слишком резкая и пиксели будут часто попадать в область отрицательных значений, что будет вносить цветной шум в результирующую картинку.

Double-click (or enter) to edit

```
def get_input_optimizer(input_img):
    # this line to show that input is a parameter that requires a gradient
    #добоваляет содержимое тензора катринки в список изменяемых оптимизатором
    optimizer = optim.LBFGS([input_img.requires_grad_()], lr=0.05)
    return optimizer
```

Запускаем перенос стиля. Данный цикл фактически оптимизирует единственный тензор, который является входным изображением.

uc. ccosu.c(,.

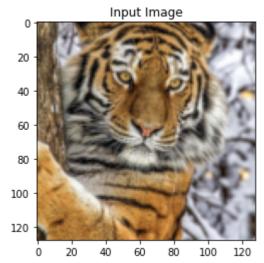
```
# correct the values
        # это для того, чтобы значения тензора картинки не выходили за пре
        input_img.data.clamp_(0.05, 1)
        optimizer.zero grad()
        model(input img)
        style score = 0
        content score = 0
        tv score = 0
        for sl in style losses:
            style score += sl.loss
        for cl in content losses:
            content score += cl.loss
        for tvl in tv losses:
            tv score += tvl.loss
        #взвешивание ощибки
        style score *= style weight
        content score *= content weight
        tv_score *= tv_weight
        loss = style score + content score + tv score
        loss.backward()
        run[0] += 1
        if run[0] % 50 == 0:
            print("run {}:".format(run))
            print('Style Loss : {:4f} Content Loss: {:4f} TotalVariation L
                style score.item(), content score.item(), tv score.item())
            print()
            plt.figure()
            input_img.data.clamp_(0, 1)
            imshow(input img, title='input img Image')
            plt.ioff()
            plt.show()
        return style score + content score + tv score
    optimizer.step(closure)
# a last correction...
input_img.data.clamp_(0, 1)
return input_img
```

Посмотрим, как картинка медленно, но верно будет менять свой облик...

```
input_img = images.content.clone()
# if you want to use white noise instead uncomment the below line:
```

```
# input_img = torch.randn(content_img.data.size(), device=device)

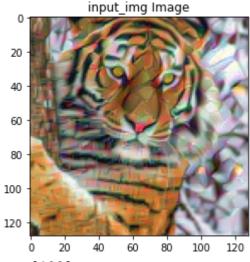
# add the original input image to the figure:
plt.figure()
imshow(input_img, title='Input Image')
output = run_style_transfer(cnn, images.content, images.style1, images.style2, input
```



Building the style transfer model..

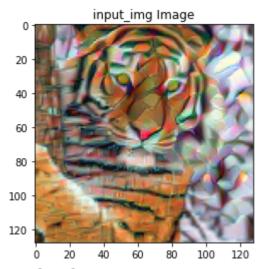
Optimizing.. run [50]:

Style Loss: 278.361816 Content Loss: 23.785954 TotalVariation Loss: 24.93097



run [100]:

Style Loss: 162.365021 Content Loss: 32.658981 TotalVariation Loss: 25.33917



run [150]:

Style Loss: 108.170441 Content Loss: 38.557526 TotalVariation Loss: 25.00866

