

# Projeto Integrador

## Nutrichecker

### Equipe de Desenvolvimento

Nome	E-mail
Jamille Rocha	millerocha21@gmail.com
Renato Mendes	remanero@gmail.com

### Plano de Gestão de Configuração

Versão 1.0

## Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
31/03/2015	1.0	Criação do documento	Renato/ Jamille
09/06/2015	1.0	Alteração apenas para o commit e fechamento da ISSUE	Renato

# Índice

1. Introdução .....	4
1.1 Finalidade .....	4
1.2 Escopo .....	4
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações. ....	4
1.4 Referências .....	4
1.5 Visão Geral .....	4
2. Gestão de Configuração de Software .....	5
2.1 Papéis na Gestão de Configuração. ....	5
2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura. ....	5
2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração .....	5
2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento .....	5
2.2.3 Estrutura do Ambiente .....	6
2.2.4 Configuração das máquinas dos ambientes .....	6
2.3 Identificação dos Itens de Configuração .....	7
2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto. ....	7
2.3.2 Estrutura de Diretórios .....	8
2.3.3 Linhas Base do Projeto .....	8
2.4 Controle de Configuração e Mudança .....	9
2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança .....	9
3. Conhecimentos .....	10

# Plano de Gestão de Configuração

## 1.Introdução

O Plano de Gestão de Configuração descreve todas as atividades de **Gestão de Controle de Configuração e Mudança** que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

### 1.1 Finalidade

Este documento tem por finalidade criar uma padronização a ser seguida por todos os membros da equipe de forma a garantir um maior controle do produto no decorrer do projeto. Para tanto, todos os recursos necessários (ferramentas, computadores, equipes), as responsabilidades, bem como o cronograma de atividades serão descritos.

### 1.2 Escopo

Este Plano de Gestão de Configuração é destinado para todos os membros da equipe responsável pelo desenvolvimento do sistema na disciplina do PIN. Logo, este plano abrange todo o controle e gestão da configuração do projeto do PIN.

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
KAMBAM	É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
<i>Linhas Base</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.

### 1.4 Referências

- *Modelo de Plano de Gestão de Configuração*, 1987-2001, IBM.
- Cronograma - PIN – Nutricheker

### 1.5 Visão Geral

As demais seções estão organizadas da seguinte forma. A seção 2 descreve os papéis e responsabilidades das atividades, bem como a ferramenta de Gestão de Configuração utilizada. A seção 3 apresenta as linhas de base criadas e controlas no projeto. Informações sobre o

detalhamento do plano de gestão de configuração, bem como sua atualização são definidos na seção 4. A seção 5 descreve as ferramentas de software, e os integrantes da equipe de desenvolvimento. Por fim, a seção 6 descrever como o software foi desenvolvido fora do ambiente em que o projeto será implantado.

## 2. Gestão de Configuração de Software

Esta seção descreve os papéis e atividades que cada integrante da equipe realiza no processo.

### 2.1 Papéis na Gestão de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Renato Mendes	Escrever Plano de Gestão Configurar Ambiente de Gestão Criação e Promoção das Linhas de Base
Controle de Mudanças	Jamille Rocha	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Jamille / Renato	Seguir procedimentos definidos no Plano de Gestão de Configuração

**Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades**

### 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infraestrutura.

#### 2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
Bitbucket	Repositório	É um repositório para desenvolvimento de software criado por Atlassian URL: "https://bitbucket.org"	2.0
Source Tree	Controle de Versão.	Sistema de controle de versão.	1.6.14.0
Source Tree	Controle de Mudanças	Sistema de controle de mudanças	1.6.14.0
Eclipse	IDE	Ferramenta de desenvolvimento	Luna 4.4

#### 2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 7 Home Basic	SP1
Cronograma	Microsoft Office Project	2010

Planilha	Microsoft Office Excel	2007
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2007
Antivírus	Avast Free Antivírus	150407-1
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: Eclipse Luna	4.4
	FrameWork: Spring	4.1.6
	Linguagem: Java	7.0
Banco de Dados	MySQL	5.1
Relatórios	Jasper Reports	2008
Emulador	Dalvik	1.0.4
Comunicação	E-mail (Gmail) Chat (Google Hangout)	8.5

### 2.2.3 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

### 2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
3	Desenvolvedor	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 6 GB Hard Disk: 500 GB	Windows 7
			Eclipse Luna 4.4 / JAVA
			Source Tree

		IP 10.50.44.120	Egit
			Office 2007
			Cliente SqlServer
			Jasper Report
			VMware
			Gmail / Google Hangout
1	Integração	Processador: 2.3 GHz Memória RAM: 6 GB Hard Disk: 500 GB IP 10.50.44.120	Windows 7
			Eclipse Luna 4.4 / JAVA
			Source Tree
			Egit
			Office 2007
			Cliente SqlServer
			Jasper Report
			VMware
			Gmail / Google Hangout
1	Banco de Dados	Processador: Core i5 2.3 GHz Memória RAM: 6 GB Hard Disk: 500 GB IP 10.50.44.120	Windows 7
			Eclipse Luna 4.4 / JAVA
			MySQL 5.1

## 2.3 Identificação dos Itens de Configuração

Nesta seção define a identificação dos itens de configuração que serão armazenados no repositório. A convenção para os nomes de arquivos aplica-se somente a parte de documentação do sistema. Logo, deve haver um acrônimo para cada entregável que seja documentação. Não há necessidade da criação desses acrônimos para os artefatos de desenvolvimento.

### 2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

Parte da Linha	Significado
<SIS>	Identificação do Sistemas que se esteja implementando. Ex. Sistema de Análise e Bombeio Mecânico (ABM) Ex. Sistema de Bombeio por Cavidades Progressivas (BCP)
<AAA>	Este acrônimo deve conter duas ou três letras para representar os tipos de artefatos utilizados para criação do sistema.
<xxxxxxx>	Este item destina a definição do nome do arquivo, ou seja, deve-se especificar o nome que melhor identifica o documento.
<FRT>	Este item define o formato do arquivo do documento.

**O nome dos documentos do projeto devem ser definidos seguindo o modelo:**

**< SIS >\_<AAA>\_< texto livre >.<FRT> Ou < SIS >\_<AA>\_< texto livre >.<FRT>**

**Ex.:** SIS\_CDU\_UC15-ComputarPresenca.doc – Modelo de caso de manter Produtos

Acrônimos	Significado
-----------	-------------

PPJ	Plano de Projeto
DOC	Documentação
CRN	Cronograma
MTD	Metodologia
ARN	Atas de Reuniões
VIS	Documento de Visão
DCU	Especificação de Caso de Uso
GLS	Glossário
ARQ	Documento de Arquitetura
MAP	Modelo de Análise e Projetos
PGC	Plano de Gerência de Configuração
PPT	Apresentação PowerPoint do Projeto
FRM	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema.
BLD	Builds do sistema
RLS	Releases do Sistema

### 2.3.2 Estrutura de Diretórios

Diretório	Subdiretório	Artefatos
Documentos	Gestão de Configuração	Modelo do Plano de Gestão de Configuração Notas de Releases
	Gestão de Projetos	Documento de Visão Cronograma Atas de Reuniões
	Requisitos	Glossário Especificação de Caso de Uso Modelo de Caso de Uso
	Análise e Projeto	Modelo de Análise e Projeto Documento de Arquitetura Modelo de Banco de Dados
Fontes	Desenvolvimento	Código Testes de Unidade Teste de Integração
Site	Padrão MVC	Arquivos fontes

### 2.3.3 Linhas Base do Projeto

As linhas base serão definidas em X fases.

Fases	Itens de Configuração da Linha
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura e Projeto Detalhado	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto. - Arquitetura em Camadas - Modelo de Projeto (visão de classes e pacotes)
Release	Fontes do sistema pronto

Os Artefatos entrarão em linha quando atingirem a forma mais estável.



## 2.4 Controle de Configuração e Mudança

### 2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

As solicitações de mudanças das Linhas de Base serão realizadas através da ferramenta *Issues* disponibilizada pela Github através do endereço do repositório na qual terá o seguinte fluxo.

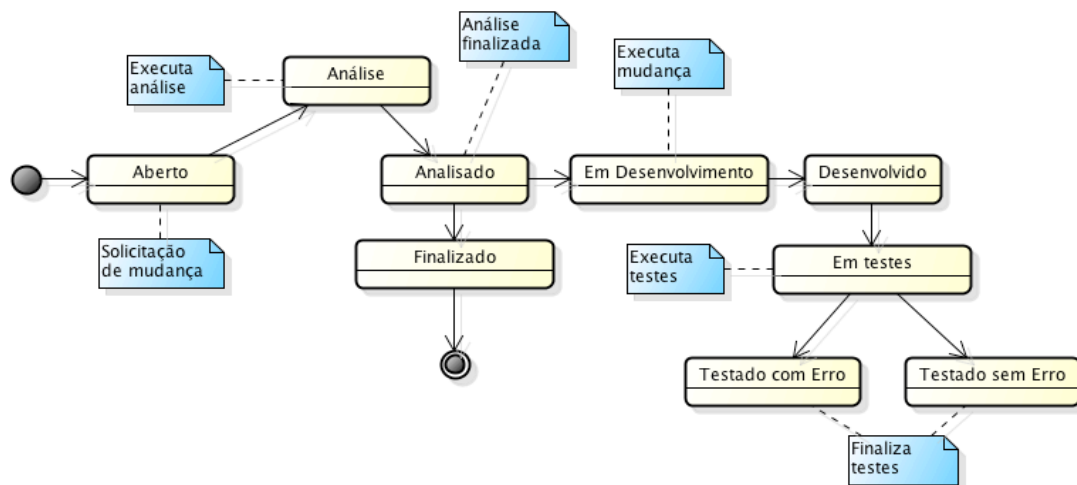


Figura 1 - Diagrama de Estado para Issues do Repositório

#### Status do Issues

Atividade	Descrição	Responsabilidade
Aberto	Criação da solicitação.	Todos
Em Analise	Análise da solicitação	
Analisado	Aguardando desenvolvimento	
Em desenvolvimento	Solicitação sendo desenvolvida	
Desenvolvido	Aguardando teste	
Em testes	Solicitação em teste	
Testado com erro	Aguardando desenvolvimento	
Testado sem erro	Solicitação esperando finalização pelo analista	
Finalizado	Solicitação finalizada	

### 3. Conhecimentos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

<b>Disciplina</b>	<b>Conteúdo Específicos</b>
Orientação Objetos	Base para entender o sistema em objetos
Análise e Projeto de Sistemas	Criação de diagramas por exemplo Diagrama de Classes
Testes	Plano de teste durante as fases do ciclo de vida do software
Java Web	Entender a plataforma JavaEE para implementar a parte Web do Projeto Integrador
Android	Entender a plataforma Android para implementar a parte Mobile do Projeto Integrador
Padrões de Projeto	Aplicar os padrões para as plataformas a serem implementadas
Arquitetura e Design de Aplicação	Aplicar padrões arquiteturais no software a ser construído