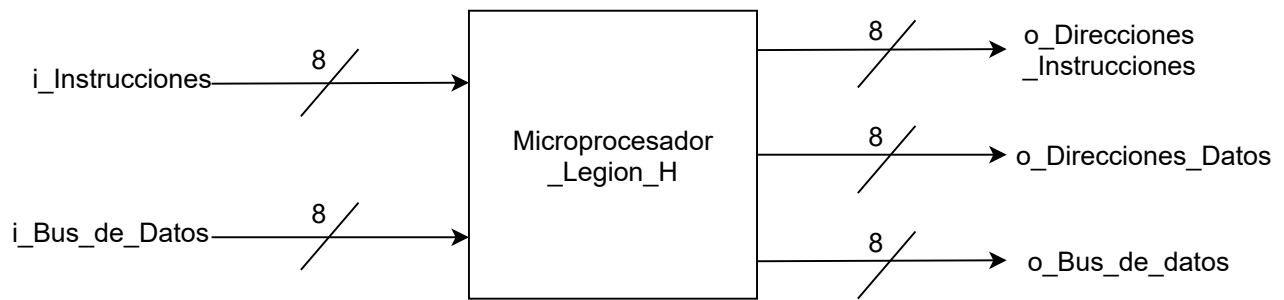


Diagrama de caja negra



Entradas y salidas

Señal	Núm. de Bits	Descripción
i_Instrucciones	8 bits	Bus de instrucciones de entrada, señal de entrada que se encarga de traer los datos de las instrucciones desde la memoria ROM hasta el microprocesador.
i_Bus_de_Datos	8 bits	El bus de datos de entrada es una señal de entrada que se encarga de traer los datos desde la memoria de datos al microprocesador.
o_Direcciones_Instrucciones	8 bits	El bus de direcciones de instrucciones es el bus de direcciones que lleva las solicitudes de instrucciones desde el microprocesador a la memoria de instrucciones o ROM
o_Direcciones_de_Datos	8 bits	El bus de direcciones de datos se encarga de llevar las direcciones de los datos que el microprocesador requiere a la memoria de datos.
o_Bus_de_Datos	8 bits	El bus de datos de salida se encarga de llevar los datos que el microprocesador desea escribir en la memoria de datos.

Set de instrucciones

Instrucciones	Argumentos	Descripción	Comentarios
LOAD	RX,#NUM	Load #Num to register X	#Num is 3 bist [0,7]
LOAD	RX,[RY]	Load data at address [RY] from memory	RY and RX are 3 bits [0,7]
STORE	#NUM	Move data from register RY to RX	#Num is 3bits [0,7]
STORE	[RX],RY	Stores data at register RY in [RX] memory address	RY and RX are 3 bits [0,7]
MOVE	RX,RY	Move sata from register RY to RX	RY and RX are 3 bits [0,7]
MATH	RX,OP	Do math operation with RX, and stores result in R0	OP: 0: R0=R0+RX 1: R0=R0-RX 2: R0=R0<<RX 3: R0=R0>>RY 4: R0=RX 5: R0=R0&RX

			6: $R0 = R0 RX$ 8: $R0 = R0 \wedge RX$
JUMP	[RX],COND	Jump PC to [RX] address if COND is true	OP: 0: $R0 = R0 + RX$ 1: $R0 = R0 - RX$ 2: $R0 = R0 \ll RX$ 3: $R0 = R0 \gg RX$ 4: $R0 = RX$ 5: $R0 = R0 \& RX$ 6: $R0 = R0 RX$ 8: $R0 = R0 \wedge RX$
NOP	-	SIN OPERACIÓN	-