



Decodificador_de_instrucciones	Este bloque es el encargado de tomar la instrucción de 9 bits proporcionada por la memoria rom y en base a lo que esta contenga dar a los demás bloques las señales que son necesarias para actuar en consecuencia.
Banco_de_registros	Este módulo es el encargado de guardar los valores numéricos y/o presentarlos a su salida (según sea necesario).
Alu	Bloque encargado de hacer las operaciones matemáticas (sumas y restas)
Selector_de_salidas	Este bloque es el encargado de seleccionar el valor que se colocará en la salida y seleccionar en qué salida se colocará el mismo.