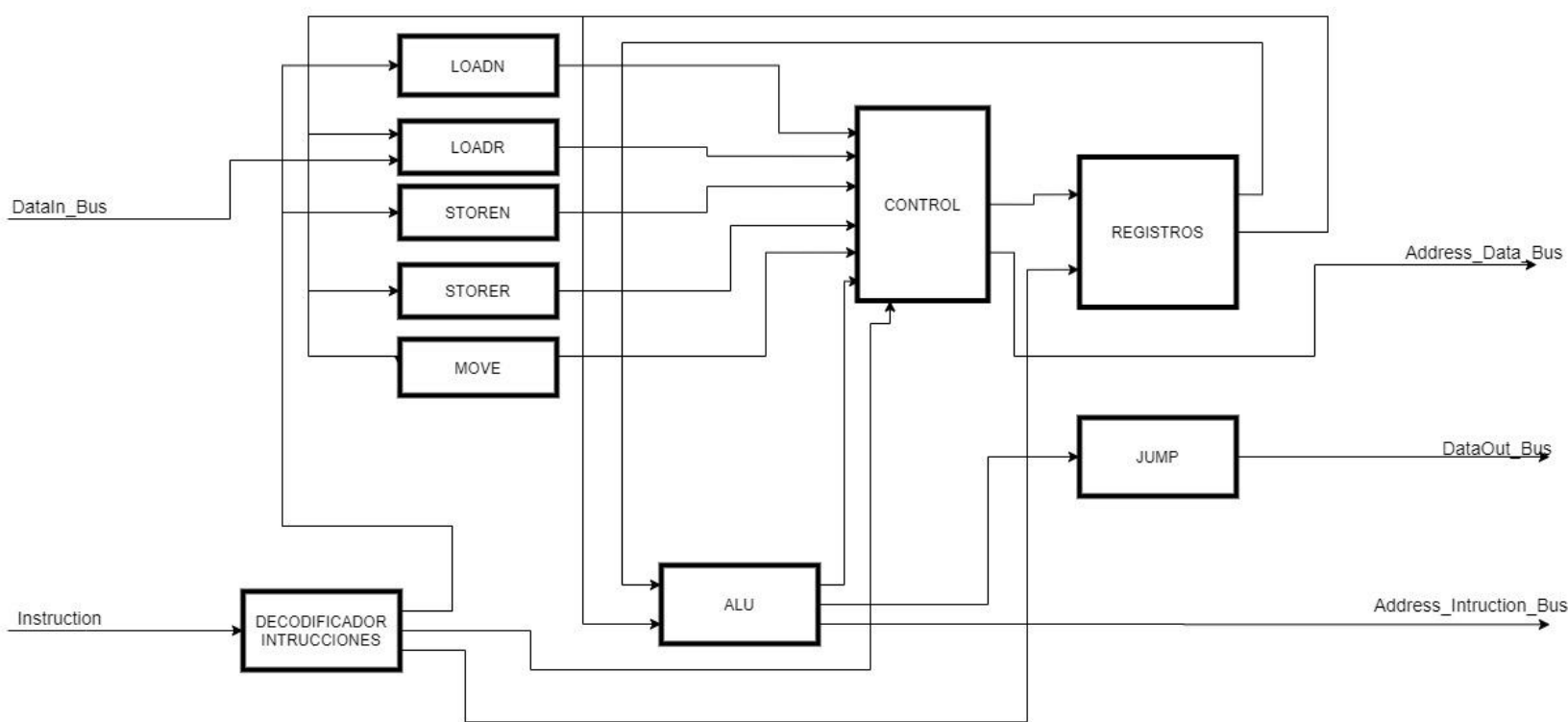


ARQUITECTURA (PATRIARCADO TEAM)



| Bloques | Descripción |
|-----------------------------|---|
| LOADN | Cargar #Num al registro X |
| LOADR | Cargar datos a la dirección [RY] desde la memoria |
| STOREN | Almacenar #Num a la dirección de memoria [RX] |
| STORER | Almacenar el datos del registro RY en la dirección de memoria [RX] |
| MOVE | Mover datos de registro RY a RX |
| ALU | Hacer operación matemática con RX y almacenar el resultado en R0 |
| JUMP | Saltar PC a la dirección [RX], si condición es verdadera |
| REGISTROS | Contiene los 8 registros necesarios para almacenar datos |
| CONTROL | Controla las instrucciones a realizar |
| DECODIFICADOR INSTRUCCIONES | Recibe los datos de instrucciones y los decodifica para obtener tres señales (registros, instrucción a realizar y numero de entradas) |