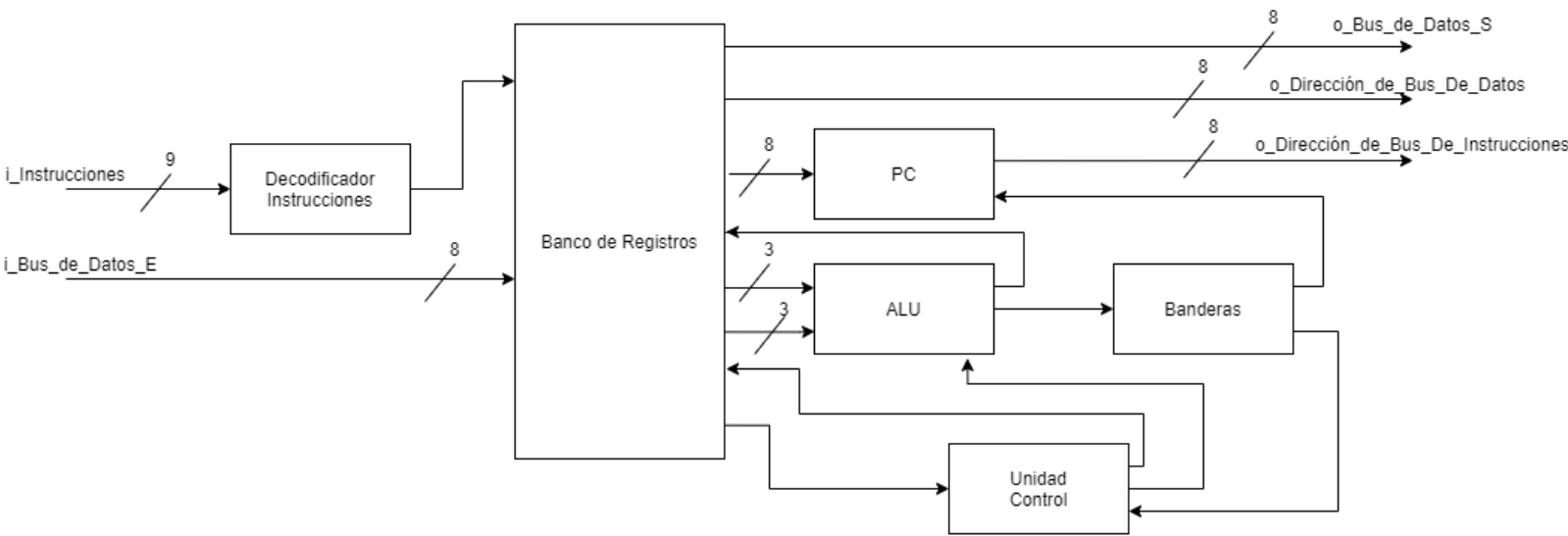


ARQUITECTURA (PATRIARCADO TEAM)



| Bloques | Descripción |
|-----------------------------|--|
| PC | La función del PC consiste en seguir la pista de la instrucción por buscar (capturar) en el siguiente ciclo de reloj, por lo tanto contiene la dirección de la siguiente instrucción por ejecutar. |
| ALU | Realiza operaciones lógicas y aritméticas a partir de los datos de los registros. El resultado lo almacena en los registros y genera las banderas de estados. |
| Banderas | Almacena información pertinente sobre el resultado obtenido en la ALU. Estas banderas pueden ser de Cero, Acarreo y Negativo. |
| Unidad Control | Es el encargado de controlar las instrucciones a realizar a través de la información proporcionada por los registros y las banderas. |
| Banco de Registros | Conjunto de registros que se encargan de almacenar temporalmente los datos provenientes de la ALU, el bus de datos y el bus de instrucciones. Este banco es controlado por la unidad de control. |
| Decodificador Instrucciones | Es el encargado de interpretar y organizar los datos del bus de instrucciones para que sean almacenados por el banco de registros. |