

## DM 3 : Lois du frottement solide

### Éléments de correction

N°	Elts de rép.	Pts	Note
1	recherches de tous les exercices	1	
2.	propreté de la copie	0.5	
3.	rendu pour le jour demandé	0.5	
Bonus	exercice supplémentaire	0.5	

N°	Elts de rép.
01-01	<b>Comment positionner une échelle contre un mur ?</b>
1	<p>Faire un schéma, nommer G position de l'utilisateur, S point de contact au sol, M point de contact au mur. Pour éviter les frottements il faut que <math>  \vec{T}_S   \leq f  \vec{N}_S  </math>. On note par <math>.S</math> les réactions du sol sur l'échelle. Définissons le système utilisateur + échelle, appliquons le PFD sur la verticale on obtient <math>  \vec{N}_S   = mg</math>, appliquons le PFD sur l'horizontale on obtient <math>  \vec{T}_S   =   \vec{N}_M  </math> avec <math>.M</math> la réaction normale du mur sur l'échelle. Avec ces deux équations on peut les remplacer dans l'inégalité et obtenir <math>  \vec{N}_M   \leq fmg</math>. Il nous manque une équation pour éliminer <math>  \vec{N}_M  </math> on peut utiliser que l'échelle ne bascule pas donc moment des forces en S est nul, soit <math>L</math> la longueur de l'échelle et <math>l</math> la longueur parcourue par l'utilisateur et <math>\alpha</math> l'angle que fait l'échelle par rapport au sol, <math>\sin(\alpha)L  \vec{N}_M   - \cos(\alpha)lmg = 0</math> donc <math>  \vec{N}_M   = mg \frac{l}{L \tan(\alpha)}</math> donc l'utilisateur doit respecter que <math>\frac{l}{L} \leq f \tan(\alpha)</math>.</p>
N°	Elts de rép.
01-02	<b>Cabestan</b>
1	<p>La somme des forces exercées sur le tronçon est nulle, soit en projection dans la base cylindrique <math>dN + 0 + F\left(\theta + \frac{d\theta}{2}\right) \sin\left(\frac{d\theta}{2}\right) - F\left(\theta - \frac{d\theta}{2}\right) \sin\left(\frac{d\theta}{2}\right) = 0</math> et <math>0 - dT + F\left(\theta + \frac{d\theta}{2}\right) \cos\left(\frac{d\theta}{2}\right) - F\left(\theta - \frac{d\theta}{2}\right) \sin\left(\frac{d\theta}{2}\right) = 0</math> Dans l'approximation des petits angles, <math>\sin\left(\frac{d\theta}{2}\right) \sim \frac{d\theta}{2}</math> et <math>\cos\left(\frac{d\theta}{2}\right) \sim 1</math>, on fait le développement limité au premier ordre <math>F\left(\theta - \frac{d\theta}{2}\right) \simeq F(\theta) - \frac{dF}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{2}</math> et <math>F\left(\theta + \frac{d\theta}{2}\right) \simeq F(\theta) + \frac{dF}{d\theta} \cdot \frac{d\theta}{2}</math>, On en déduit en négligeant les termes du second ordre <math>dN = F(\theta)d\theta</math> et <math>dT = \frac{dF}{d\theta} d\theta</math> à la limite du glissement <math>dT = \mu dN</math> donc <math>\frac{dF}{d\theta} = \mu F(\theta)</math></p>

2	La condition au limite initiale s'écrit $F(\theta = 0) = mg$ , la solution de l'équation différentielle est $F(\theta) = F(0)e^{\mu\theta}$ , donc $F(\theta_f) = mge^{\mu\theta_f} = Mg$ donc $M = me^{\mu\theta_f} = 32.10^6$ kg. Cette valeur extrêmement grande indique qu'une corde enroulée de plusieurs tours sur un cabestan ne peut pratiquement pas glisser, cette propriété est utilisée pour arrimer les navires.
N°	Elts de rép.
01-05	<b>Une règle posée sur deux doigts</b>
1	faire un schéma avec $\vec{N}_1, \vec{T}_1$ et $\vec{N}_2, \vec{T}_2$ réactions des doigts 1 et 2 sur la règle, avec $m\vec{g}$ poids de la règle et $x_1$ et $x_2$ distance doigts 1 et 2 au centre de la règle. Le PFD selon $z$ donne $0 = N_1 + N_2 - mg$ et le théorème du moment cinétique en $G$ le centre de la règle donne $0 = x_1 N_1 - x_2 N_2$ . On en déduit $N_1 = mg \frac{x_2}{x_1 + x_2}$ et $N_2 = mg \frac{x_1}{x_1 + x_2}$
2	la règle est immobile donc PFD sur $x$ donne $0 = T_1 + T_2$ donc $T_1 = -T_2$ . La règle glisse sur le doigt 2 donc $T_2 = -f_d N_2 = -f_d mg \frac{x_1}{x_1 + x_2}$ . Hypothèse de non-glissement sur 1 est valable tant que $ T_1  \leq f_s N_1$ soit $\frac{f_d}{f_s} a \leq x_2$ , lorsqu'il y a égalité la phase s'achève.
3	Si les deux doigts glissent $T_1 = f_d mg \frac{x_2}{x_1 + x_2}$ et $T_2 = -f_d mg \frac{x_1}{x_1 + x_2}$ , le PFD donne $\ddot{x}_{regle} = f_d g \frac{x_2 - x_1}{x_2 + x_1}$ . Initialement $x_1 = a$ et $x_2 = \frac{f_d}{f_s} a$ donc $\ddot{x}_{regle} = -f_d g \frac{f_s - f_d}{f_s + f_d}$ donc $t = \frac{v(f_s + f_d)}{g f_d (f_s - f_d)} \sim 10^{-2}$ s
4	le temps calculé à la question précédente est très court. Même étude que à la question 2 avec $a \rightarrow \frac{f_d}{f_s} a$ donc $x_1 = \left(\frac{f_d}{f_s}\right)^2 a$
5	comme $f_d < f_s$ et que $x_2 = \left(\frac{f_d}{f_s}\right)^{2n+1} a$ $x_1 = \left(\frac{f_d}{f_s}\right)^{2n} a$ à chaque phase alors ils tendent vers 0 donc les deux doigts se rapprochent du centre.
N°	Elts de rép.
01-02	<b>Mouvement d'un tonneau sur la plate-forme d'un camion</b>
1	Dans le référentiel non galiléen, en translation accélérée, du camion, le tonneau est soumis à son poids, aux forces $\vec{N}$ et $\vec{T}$ et à la force d'inertie d'entraînement $\vec{f}_{ie} = -m\vec{A}$ . Supposons qu'il y a roulement sans glissement. La vitesse de $G$ dans le référentiel du camion et la vitesse angulaire sont alors liées $\dot{x} = b\omega$ donc $E_c = \frac{3}{4}m\dot{x}^2$ , le théorème de l'énergie cinétique en puissance donne $-mA\dot{x} = \frac{3}{4}m2\dot{x}\ddot{x}$ donc $\ddot{x} = -\frac{2A}{3}$ Si le tonneau glissait sur le plateau du camion, la vitesse de glissement serait dirigée vers l'arrière, donc $\vec{T}$ est dans le sens des $x$ croissants. Le PFD implique que $T = \frac{mA}{3}$ et $N = mg$ D'après la loi de Coulomb, il y a roulement sans glissement si $T \leq \mu N$ soit $A \leq 3\mu g$ . Il y aura glissement si $A > 3\mu g$ .

2	<p>sans glissement n prenant l'origine du repère à l'arrière du plateau <math>\ddot{x} = -\frac{2A}{3}</math> donc <math>x(t) = -\frac{A}{3}t^2 + d - b</math>. Le tonneau tombera quand <math>x(t) = 0</math> soit <math>t = \sqrt{\frac{3(d-b)}{A}}</math>. L'équation horaire du mouvement du camion dans le référentiel du sol est <math>X(t) = -\frac{1}{2}At^2</math> donc <math>L = \frac{3}{2}(d - b)</math>. Si il y a glissement <math>T = \mu N</math> donc <math>T - mA = m\ddot{x}</math> et <math>N = mg</math> donc <math>\ddot{x} = \mu g - A</math> donc <math>x(t) = \frac{1}{2}(\mu g - A)t^2 + d - b</math>. Le tonneau tombera quand <math>x(t) = 0</math> soit <math>t = \sqrt{\frac{2(d-b)}{A-\mu g}}</math> et à cette date <math>L = \frac{A(d-b)}{A-\mu g}</math>.</p>
---	--