

# DM 14

## Éléments de correction

	<b>Mesure du rayon de courbure d'un miroir par une méthode interférentielle</b>		
	<b>Dispositif interférentiel</b>		
1	<p>On doit faire l'image de la source <math>S_L</math> par <math>L_p</math> pour obtenir <math>S_p</math>.  On doit faire l'image de <math>S_L</math> par <math>L_p</math> puis <math>M_1</math> pour <math>S_1</math>.  On doit faire l'image de <math>S_L</math> par <math>M_2</math> puis <math>L_p</math> pour <math>S_2</math>.  Les longueurs se conservent par symétrie donc <math>OS_1 = OO_p + 2O_1O_p + O_pS_p = L + 2d_1 + l</math>.  De même <math>OS_2 = OO_p + 2O_2O_p + O_pS_p = L + 2d_2 + l</math>.  La distance qui sépare les deux sources est <math>a = OS_1 - OS_2 = 2(d_1 - d_2)</math>.  La distance du milieu de <math>S_1</math> et de <math>S_2</math> à l'écran est <math>d = \frac{OS_1 + OS_2}{2} = L + d_1 + d_2 + l</math>.</p>		
2	Si on a un éclairement uniforme alors on est au contact optique donc $a = 0$ .		
3	On est en lame d'air donc on observe des anneaux.		
4	<p>la différence de marche en lame d'air est <math>\delta = 2e \cos(i)</math>. Au centre de l'écran <math>i \ll \frac{\pi}{2}</math> donc <math>\delta = 2e(1 - \frac{i^2}{2})</math>. Comme <math>i</math> est petit <math>i \approx \frac{r}{d}</math>, donc <math>\delta = 2e(1 - \frac{r^2}{2d^2})</math>.  L'ordre d'interférence est <math>p = \frac{\delta}{\lambda} = \frac{2e}{\lambda}(1 - \frac{r^2}{2d^2})</math>.  Si le centre est brillant, alors <math>p(r = 0)</math> est entier et le premier anneau suivant a pour ordre <math>p(r = 0) - 1 = \frac{2e}{\lambda}(1 - \frac{r^2}{2d^2})</math> donc <math>\frac{2e}{\lambda} - 1 = \frac{2e}{\lambda}(1 - \frac{r^2}{2d^2})</math> donc <math>1 = \frac{2er^2}{2\lambda d^2}</math> donc <math>e = \frac{\lambda d^2}{r^2}</math>.  L'ordre d'interférence au centre de la figure est donné par <math>p = \frac{2e}{\lambda} = \frac{2d^2}{r^2}</math></p>		

5	On refait le schéma, mais cette fois-ci les réflexions sur le miroir sont en dehors de l'axe à cause de l'inclinaison des miroirs. Le milieu $S$ reste lui sur l'axe.		
6	On détermine la distance $SS_1$ que l'on multipliera par 2 pour avoir $S_1S_2$ , si on prend l'image de $S_L$ par la séparatrice $S_p$ , on a un triangle rectangle $S_pSS_1$ . De plus en repérant les angles $SS_1 = S_pS_1 \sin(\alpha)$ . Si on nomme $H$ le point d'intersection sur le miroir de $S_pS_1$ , on obtient par réflexion $S_pS_1 = 2S_pH$ et on remarque que le triangle $S_pHO_1$ est rectangle en $H$ donc $S_pH = (S_pO_p + O_pO_1) \cos(\alpha)$ . D'où $SS_1 = 2 \cos(\alpha) \sin(\alpha) (S_pO_p + O_pO_1)$ donc $S_1S_2 = 2SS_1 = 2 \sin(2\alpha) (S_pO_p + O_pO_1) = 2 \sin(2\alpha) (l + d_1)$ . On est en coin d'air, et les sources secondaires sont dans une configuration de trous d'Young, donc on a des franges rectilignes.		
7	La distance entre deux franges brillantes est l'interfrange, donc $p(z = d_i) - p(z = 0) = 1$ donc $\delta(z = d_i) - \delta(z = 0) = \lambda$ . Les deux sources secondaires forment une disposition en trou d'Young, donc par symétrie $\delta(z = 0) = 0$ et en faisant le développement limité de $\delta(z = d_i) = \sqrt{SO^2 + (a/2 + d_i)^2} - \sqrt{SO^2 + (a/2 - d_i)^2} \approx \frac{ad_i}{SO}$ , on a $\frac{ad_i}{SO} = \lambda$ donc $a = \frac{SO\lambda}{d_i}$ donc $2 \sin(2\alpha) (l + d_1) = \frac{SO\lambda}{d_i}$ donc $\sin(2\alpha) = \frac{\lambda(L+2d_1+l)}{2d_i(l+d_1)}$ si $\alpha \ll \frac{\pi}{2}$ on a $\alpha = \frac{\lambda(L+2d_1+l)}{4d_i(l+d_1)}$ et avec $d_1 = l$ on a $\alpha = \frac{\lambda(L+3l)}{8d_i l}$ si $\alpha$ augmente alors $d_i$ diminue, d'après la relation à la question précédente.		