

Présentation de Plante UML



Rémi Choffat
Tuline Leveque
Noah Laghlali
Gabin Mathieu

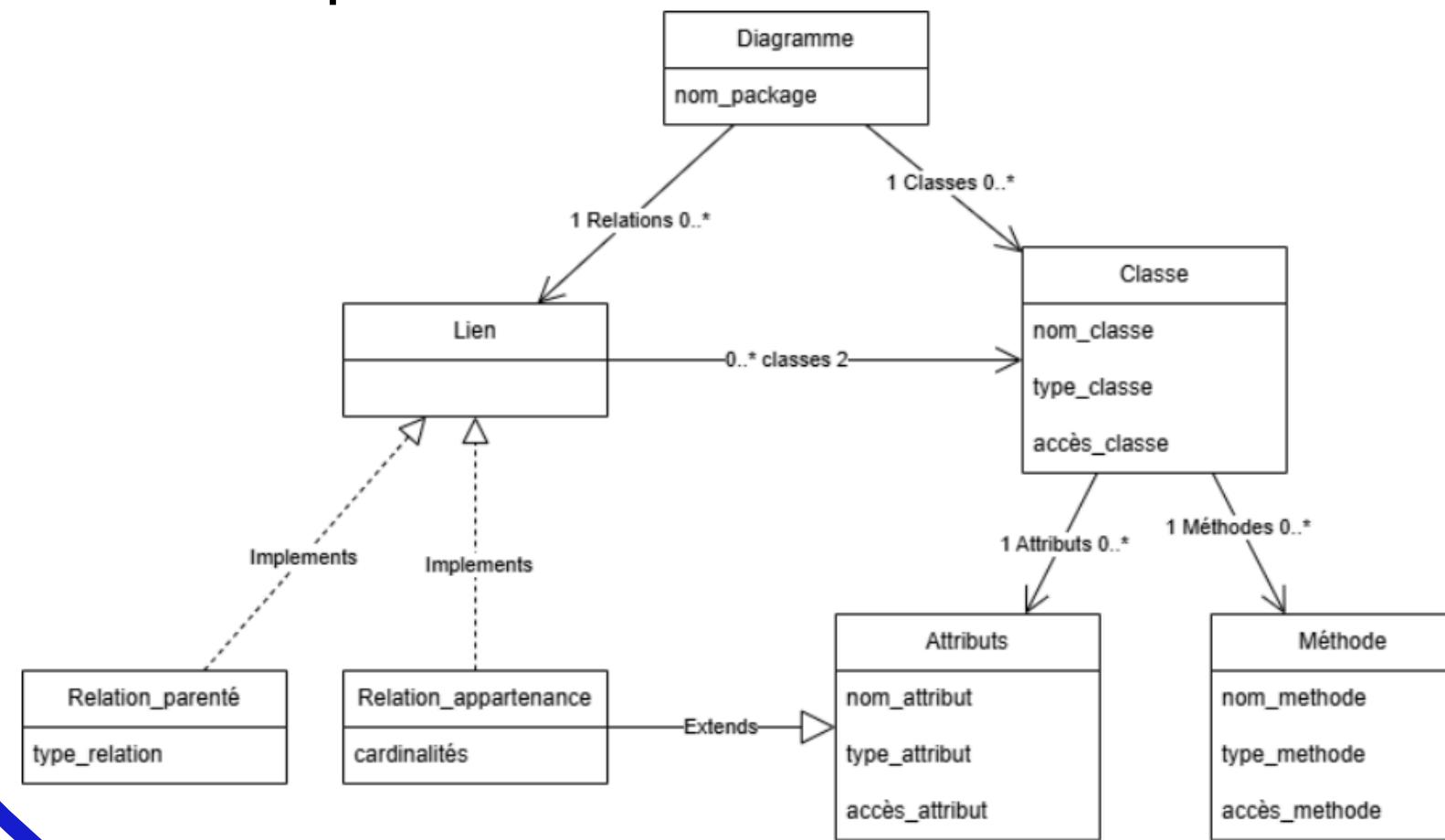


Bilan

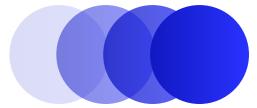
✗ gérer la taille des classes et des flèches
✗ générer les squelettes

+ enregistrer/charger un diagramme
+ se déplacer dans la fenêtre d'affichage

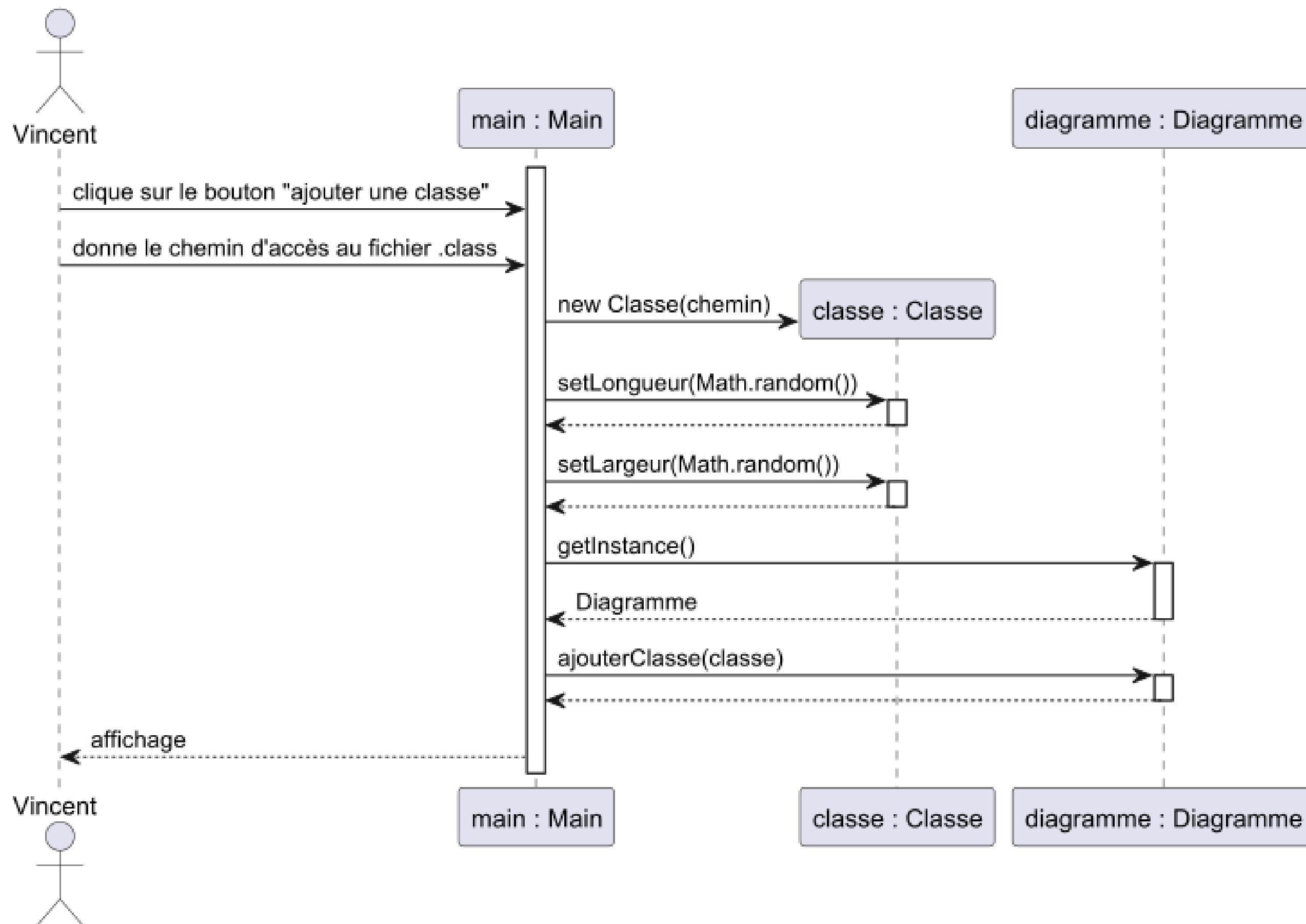
Conception initiale :



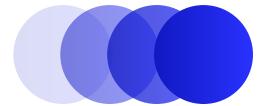
Bilan de notre réalisation



Ajout d'une classe



Liste des fonctionnalités réalisées et répartition



Itération 1

- Chargement d'un fichier .class
- Création de classes et diagramme

Rémi



- création classe Classe
- gestion relations entre les classes
- chargement fichiers .class
- génération diagrammes UML

Tuline



- création classe Methode
- classe Attribut
- classe Diagramme
- diagrammes de séquence de l'application
- génération digrammes UML

Noah

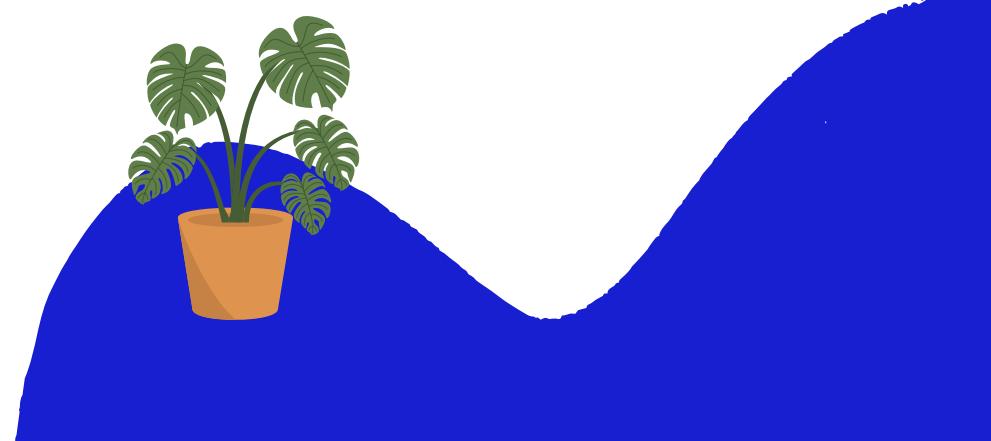


- test de chaque classe de l'application
- correction des classes

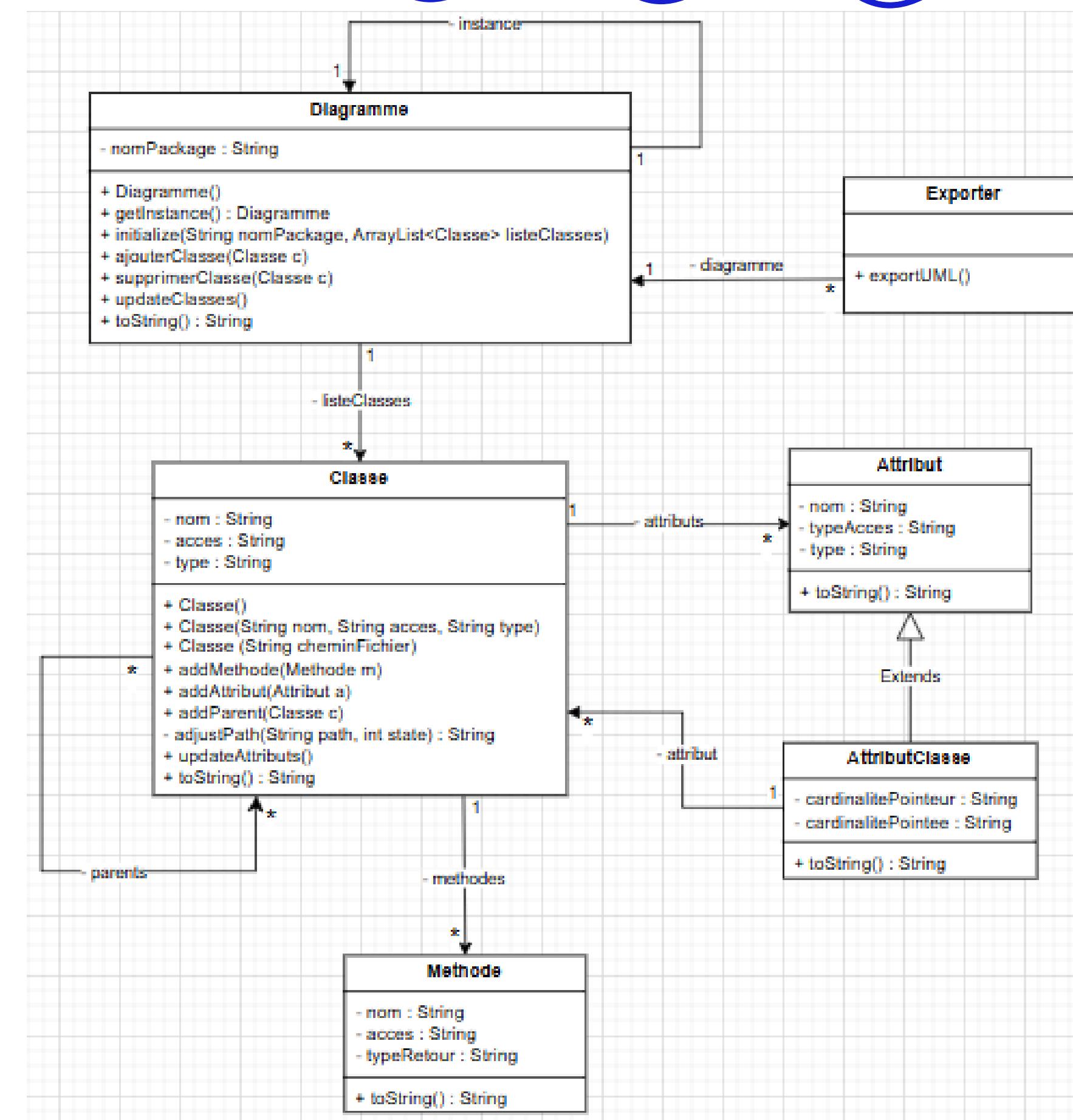
Gabin



- modification classe Classe
- chargement des fichiers .class

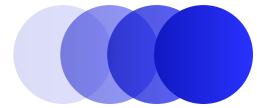


Conception - Itération 1



Liste des fonctionnalités réalisées et répartition

Itération 2



- Visibilité des classes ajoutées dans le logiciel
- Déplacement d'une classe (glissement)
- Sélection d'un fichier

Rémi



- gestion des relations entre les classes
- réglage de bugs itération 1
- aide interface graphique
- diagramme classe

Tuline



- création vue d'une classe
- modification interface graphique
- mise en place d'une position pour les classes
- diagrammes de séquence

Noah

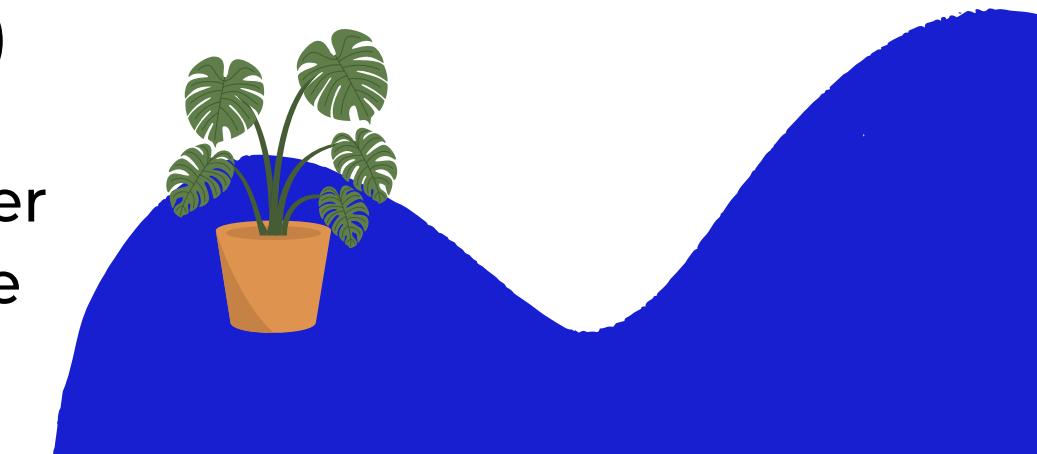


- interface graphique
- fonctionnalité sélection fichier (recherche manuelle ou glissement)
- début VueRelation
- possibilité de sélectionner et changer la place d'une classe

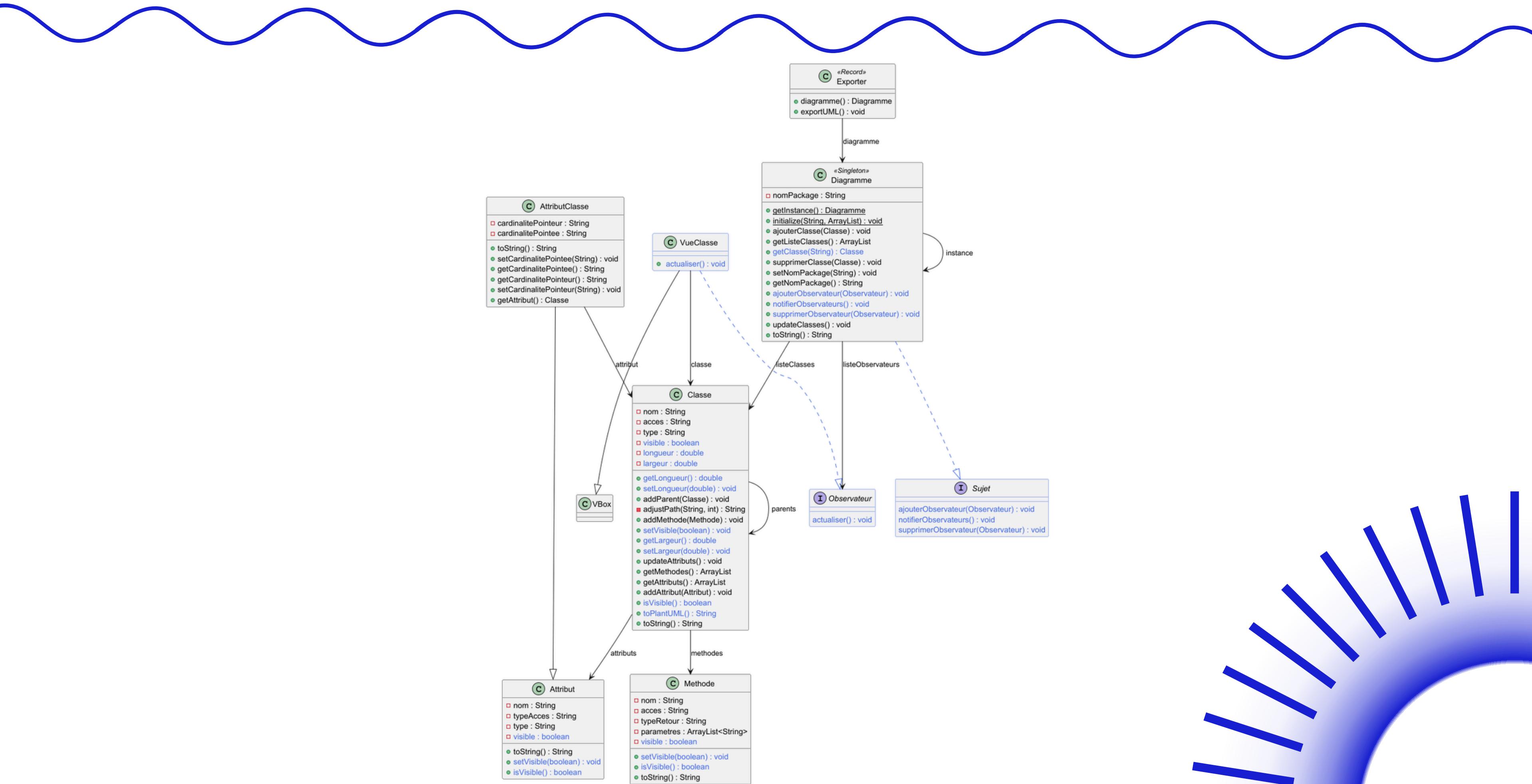
Gabin



- création en partie de l'interface graphique
- squelette MVC

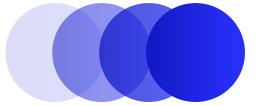


Conception - Itération 2



Liste des fonctionnalités réalisées et répartition

Itération 3



- Afficher/masquer une classe
- Afficher/masquer les relations d'une classe
- Exporter le diagramme sous forme d'image
- Zoomer/dézoomer

Rémi



- exporter le diagramme sous forme d'image
- afficher/masquer une classe

Tuline



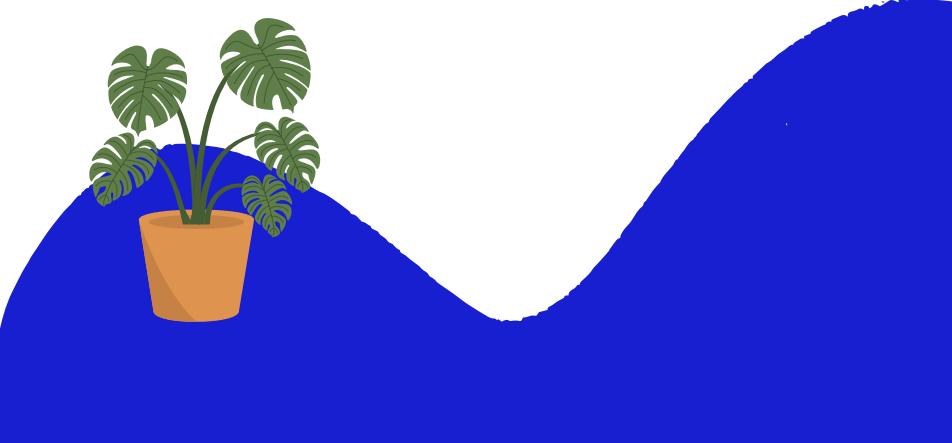
- afficher/masquer une classe

Noah

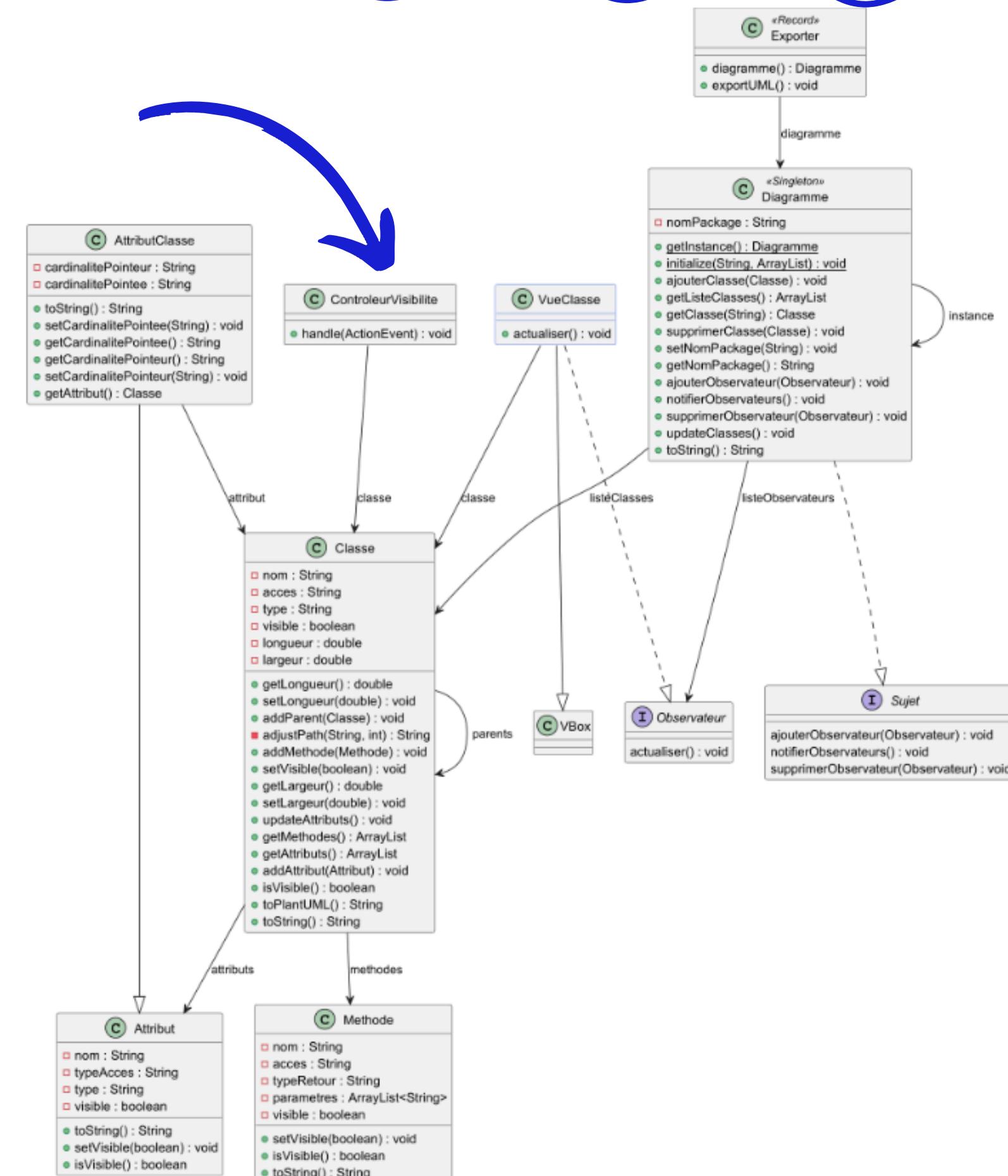


- afficher des flèches entre les classes
- déplacer les classes
- zoomer/dézoomer

Gabin

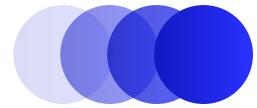


Conception - Itération 3



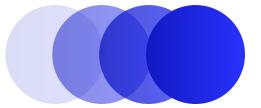
Liste des fonctionnalités réalisées et répartition

Itération 4



- Charger une classe de n'importe quel package
- Afficher le package dans le menu
- Afficher les flèches en fonction de la relation
- Afficher/masquer :
 - les classes parent
 - les attribut d'une/de toutes les classes
 - les méthodes d'une/de toutes les classes
- Créer une classe
- Sauvegarder et charger le diagramme (.plante)

Liste des fonctionnalités réalisées et répartition



Itération 4

Rémi



- afficher/masquer les attributs d'une classe
- afficher/masquer les méthodes d'une classe
- charger une classe de n'importe quel package
- afficher/masquer les classes parent
- possibilité de sauvegarder et charger le diagramme

Tuline



- afficher le package dans le menu (VueListeClasse + ContenuCellule)

Noah



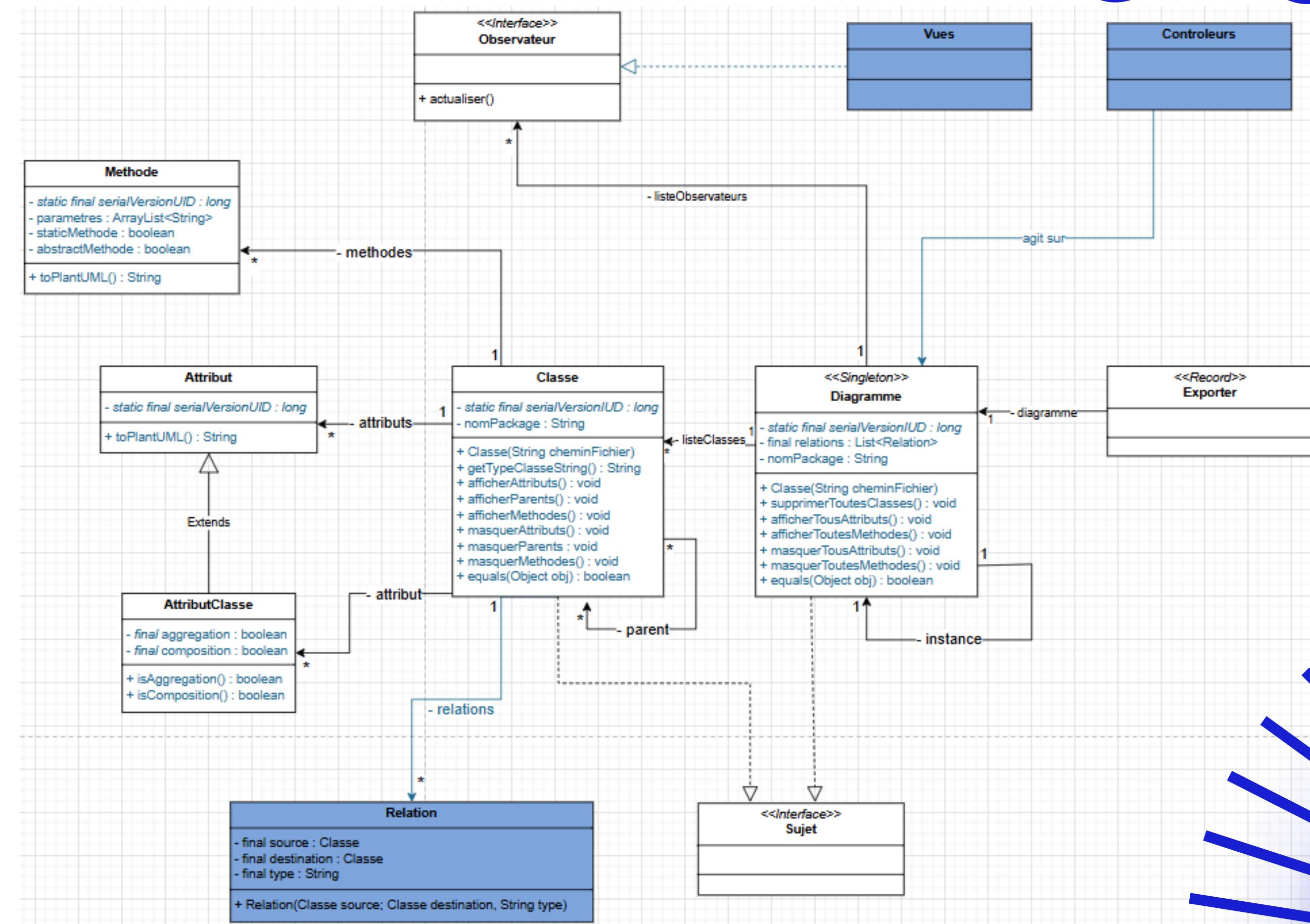
- afficher les flèches en fonction de la relation

Gabin

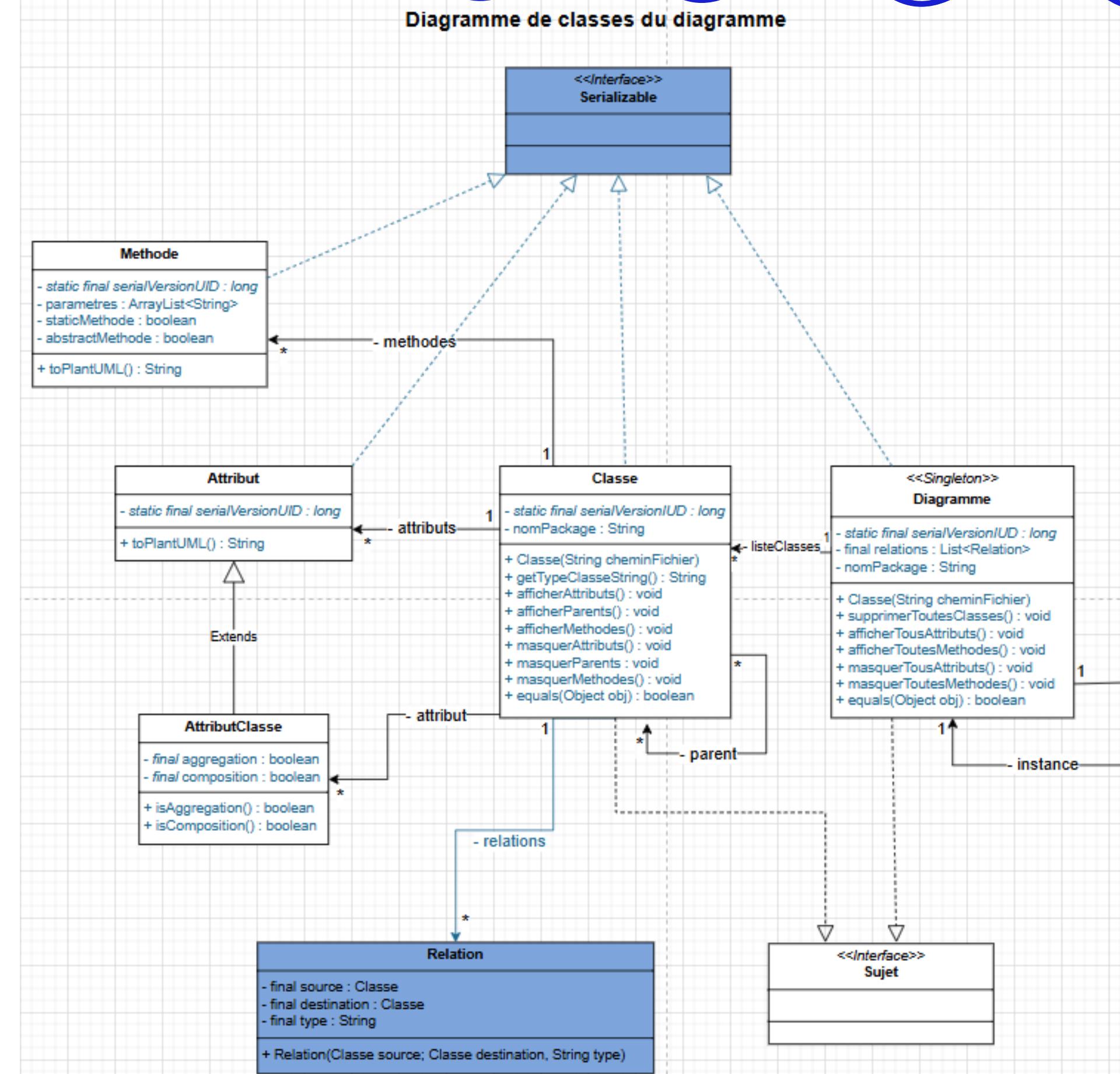


- créer une classe
- nettoyage du main
- réorganisation globale pour mise en place plus concrète du patron MVC

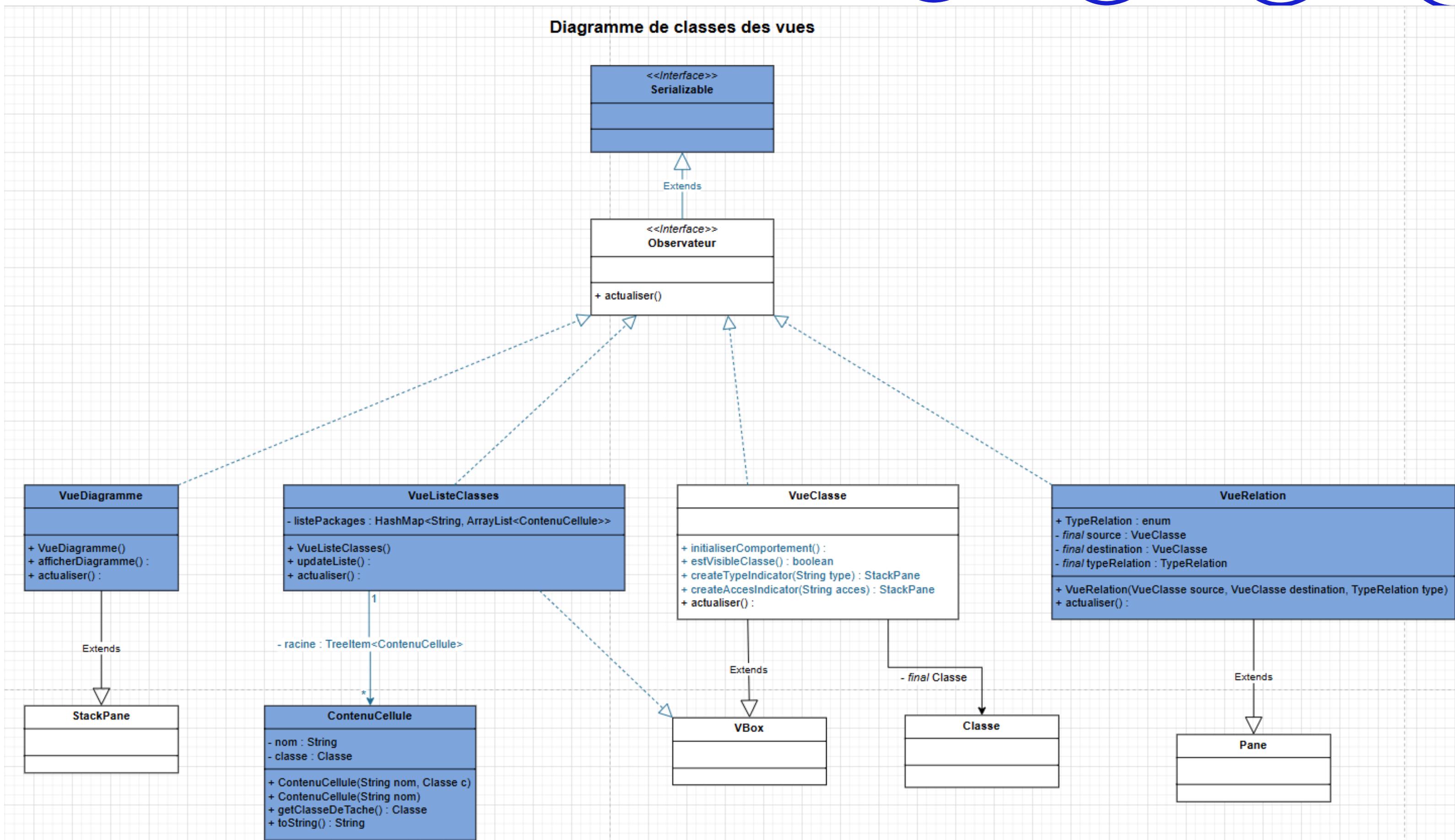
Conception - Itération 4



Conception - Itération 4

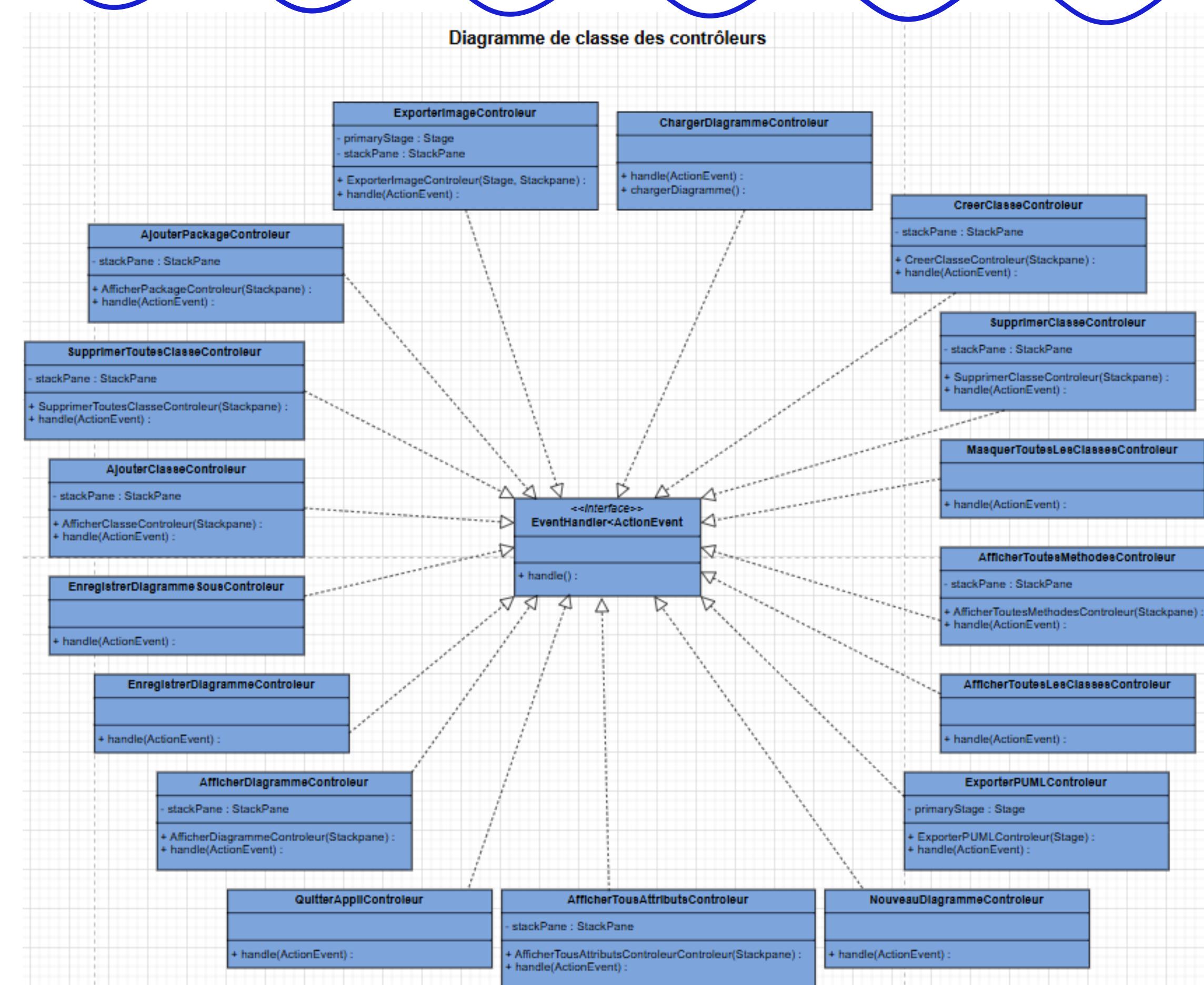


Conception - Itération 4



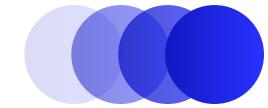
Conception - Itération 4

Diagramme de classe des contrôleurs



Liste des fonctionnalités réalisées et répartition

Itération 5



- Se déplacer sur la page

Rémi



- correction de bugs
- graphe de scène
- visibilité des sous-package dans le menu

Tuline



- diagramme de classes global
- diagrammes de classes détaillés
- diagrammes de séquence
- graphe de scène détaillé
- compte rendu global et préparation à la soutenance

Noah



- se déplacer sur la page avec les flèches directionnelles
- gérer l'écart entre les flèches qui se superposent

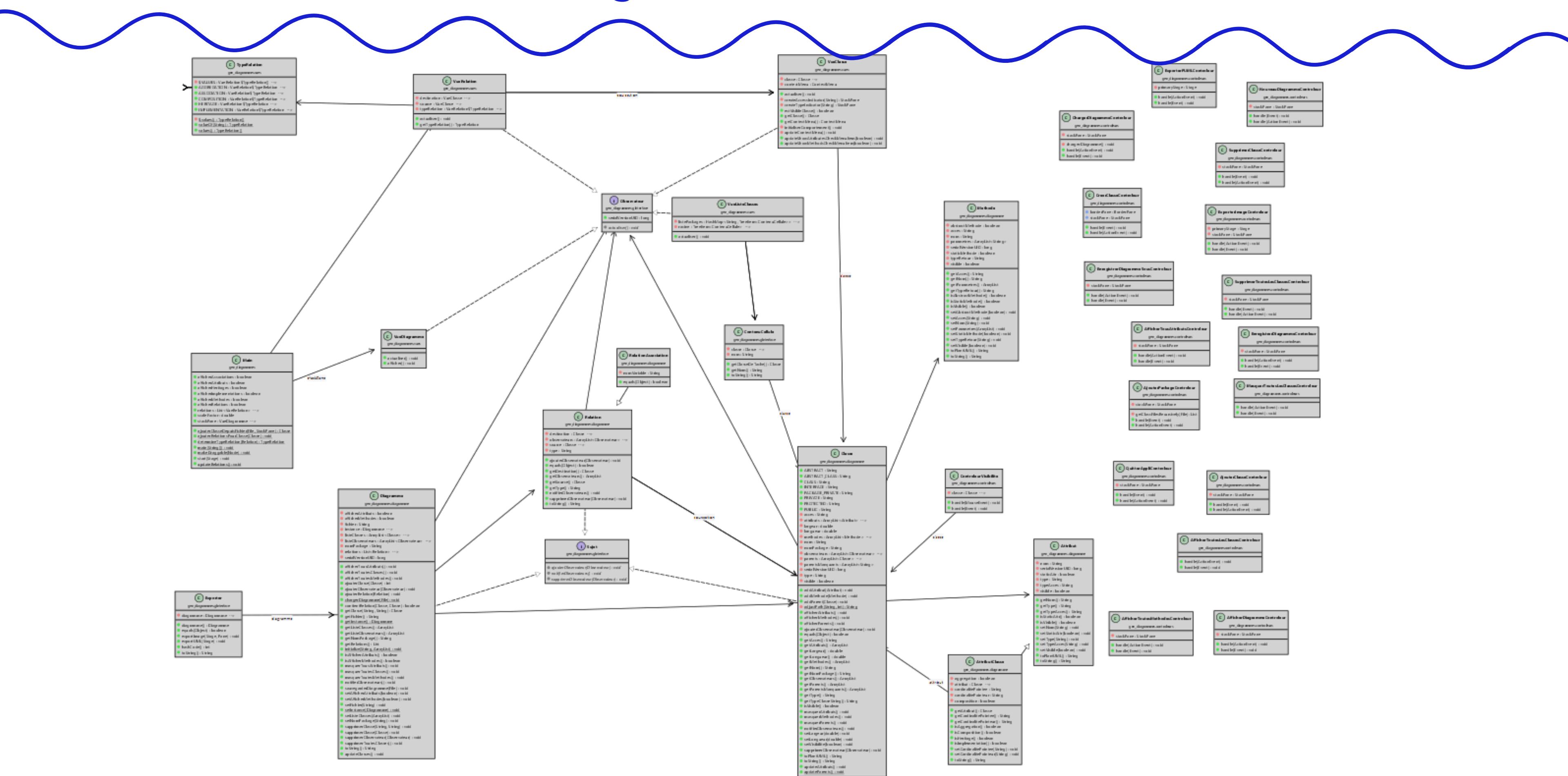
Gabin



- affichage du nom de l'attribut sur la flèche
- correction de bugs

Conception - Itération 5

Diagramme de classe final





Place à la démonstration !

