

# Remi K

[remi.k.work@proton.me](mailto:remi.k.work@proton.me) ✉  
[my-cv-remi.vercel.app](https://my-cv-remi.vercel.app) 🌐  
[linkedin.com/in/remi-k-work](https://linkedin.com/in/remi-k-work) 📄  
[github.com/remi-k-work](https://github.com/remi-k-work) 💻

## O MNIE

Wysoce zmotywowany i zorientowany na wyniki Full-Stack Web Developer z solidnymi podstawami w React, Next.js i nowoczesnym JavaScript. Udowodniona umiejętność projektowania, rozwijania i wdrażania wysokiej jakości aplikacji internetowych. Chętny do wnoszenia wkładu w innowacyjne projekty i efektywnej współpracy w dynamicznych zespołach w celu dostarczania wyjątkowych doświadczeń i aplikacji dla użytkowników.

## DOŚWIADCZENIE

### Programista Full-Stack, ARTCOM

[artcom-pink.vercel.app/admin](https://artcom-pink.vercel.app/admin)  
[github.com/remi-k-work/artcom](https://github.com/remi-k-work/artcom)

Styczeń 2025

Opracowałem unikalny CMS dla firmy szkoleniowej i konsultingowej. Wykorzystując Payload CMS, stworzyłem przyjazny dla użytkownika system z funkcją przeciągania i upuszczania. Ten projekt usprawnił płynność pracy nad treścią, skrócił czas zarządzania nią i umożliwia członkom zespołu niezależną aktualizację witryny, znacznie poprawiając ogólną wydajność zarządzania treścią.

### Programista React, ARTCOM

[artcom-pink.vercel.app](https://artcom-pink.vercel.app)  
[github.com/remi-k-work/artcom](https://github.com/remi-k-work/artcom)

Listopad 2024

Zmodernizowałem witrynę ARTCOM przy użyciu Next.js i React, tworząc dynamiczne i wizualnie atrakcyjne doświadczenie użytkownika z wciągającymi animacjami. Wykazałem silne umiejętności w zakresie tworzenia front-endu.

## Staż, ARTCOM

[artcom.edu.pl](https://artcom.edu.pl)

Październik 2024

Przyczyniłem się do dynamicznego środowiska edukacyjnego jako programista stron internetowych na stażu w ARTCOM. Wykorzystałem umiejętności w zakresie tworzenia stron internetowych, konserwacji IT i tworzenia zasobów cyfrowych (2D i 3D). Poszukuję pełnoetatowej pracy w branży technologicznej, aby wykorzystać swoje umiejętności i pasję.

## Prace Dorywcze

Zbyt Długo

Pokonałem przeszkodę w karierze, wykorzystując umiejętności rozwiązywania problemów i pracy zespołowej, które zdobyłem dzięki różnorodnym doświadczeniom (barman, kelner, budownictwo). Wróciłem do programowania z nową perspektywą. Chętnie wnoszę wkład w innowacyjne projekty.

## UMIEJĘTNOŚCI

HTML •  
CSS •  
JavaScript •  
TypeScript •  
React •  
NextJS •  
Inkscape •  
GIMP •  
Płynny Angielski •

## EDUKACJA

### POLITECHNIKA RZESZOWSKA

Rzeszów, Polska

*Informatyka* •

1997 — 1999

### AMERICAN LANGUAGE COMMUNICATION CENTER

Nowy Jork, USA

*ESL and TOEFL* •

2000 — 2002

### PRATT INSTITUTE

Nowy Jork, USA

*Interactive Media* •

2002 — 2004

## Programista .NET, Syncro Services

[www.xr.global](http://www.xr.global)

2008, 2009

Stworzyłem centralne zarządzanie treścią dla Syncro Services (dystrybucja mediów) przy użyciu ASP.NET 2.0 i Silverlight. Usprawniłem dystrybucję plików multimedialnych i ich przeglądanie za pośrednictwem platformy w chmurze, co wyraźnie obniżyło koszty. Ułatwiłem współpracę i kolaborację również na urządzeniach mobilnych.

## Konsultant Internetowy, Not For Tourists

[www.notfortourists.com](http://www.notfortourists.com)

2005 — 2007

Wdrożyłem scentralizowany CMS dla „The Not For Tourists Guide to New York City”. Usprawniłem zarządzanie treścią dla redaktorów z aktualizacjami w czasie rzeczywistym w Internecie i w wersji do druku. Ulepszyłem ich stronę dzięki interaktywnym mapom, wyszukiwaniu i integracją z programem InDesign.

## Programista Full-Stack, DanceShopper

[www.danceshopper.com](http://www.danceshopper.com)

2002 — 2004

Zbudowałem udaną platformę e-commerce dla startupu zajmującego się odzieżą taneczną, używając ASP.NET i C#. Współpracowałem z klientem, aby stworzyć przyjazny dla użytkownika CMS i bezpieczne przetwarzanie płatności internetowych dla profesjonalnych tancerzy.

## PROJEKTY DO PORTFOLIO

### NoLine-Deli Manager

[noline-deli.vercel.app/manager](http://noline-deli.vercel.app/manager)

[github.com/remi-k-work/noline-deli](https://github.com/remi-k-work/noline-deli)

Czerwiec 2024

Opracowałem NoLine-Deli Manager, przyjazny użytkownikowi CMS dla mojego fikcyjnego sklepu e-commerce. Ta platforma prezentuje umiejętności w zakresie rozwoju zaplecza e-commerce, tworzenia CMS i projektowania interfejsu użytkownika.

### Word Wave

[word-wave-two.vercel.app](http://word-wave-two.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/word-wave](https://github.com/remi-k-work/word-wave)

Luty 2024

Zbudowałem aplikację społecznościową przy użyciu Redux, korzystając z samouczka „Redux Essentials” Marka Eriksona. Ten projekt prezentuje umiejętności w zakresie tworzenia interaktywnych interfejsów użytkownika i zarządzania stanem aplikacji.

### Wordle Game

[wordle-game-beta-five.vercel.app](http://wordle-game-beta-five.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/wordle-game](https://github.com/remi-k-work/wordle-game)

Styczeń 2024

Opracowałem klon gry Wordle z codziennymi łamigłówkami, kolorowymi kafelkami i wsparciem dwóch języków. Ten projekt demonstruje umiejętności w zakresie tworzenia gier, UX i tworzenia front-endu.

### NoLine-Deli

[noline-deli.vercel.app](http://noline-deli.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/noline-deli](https://github.com/remi-k-work/noline-deli)

Marzec 2024

Opracowałem prototyp sklepu e-commerce dla organicznych europejskich artykułów spożywczych. Priorytetem są wygodne zakupy bez kolejek z dostawą na terenie całego USA. Przeznaczony dla imigrantów i osób poszukujących produktów wysokiej jakości.

### Home Budget

[react-router-budget.vercel.app](http://react-router-budget.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/home-budget](https://github.com/remi-k-work/home-budget)

Grudzień 2023

Odświeżyłem umiejętności tworzenia stron internetowych ze szczególnym uwzględnieniem React, w tym React Router do tworzenia aplikacji jednostronicowych (SPA). Stworzyłem apkę do prowadzenia i kontrolowania domowego budżetu.

### Memory Game

[memory-game-nine-rho-39.vercel.app](http://memory-game-nine-rho-39.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/memory-game](https://github.com/remi-k-work/memory-game)

Grudzień 2023

Opracowałem grę pamięciową zawierającą losowo generowane obrazy z serwerów Pixabay. Gra zawiera rosnące poziomy trudności, śledzenie postępów i duży nacisk na trening pamięci wzrokowej.

## My CV

[my-cv-remi.vercel.app](https://my-cv-remi.vercel.app)

[github.com/remi-k-work/my-cv](https://github.com/remi-k-work/my-cv)

Październik 2023

Osobista strona internetowa z własnym CV. Prezentuje umiejętności tworzenia stron internetowych w React z dynamicznym UX. Kod źródłowy dostępny na GitHub.