

# RÉSUMÉ DU PROJET - SIMPLE CHAT

Dans le cadre de la formation de Développeur Concepteur d'Application, nous avons dû créer une application mobile connectée à une API, permettant d'effectuer des opérations de type CRUD sur une base de données.

En équipe, nous avons choisi de travailler sur une application de messagerie en temps réel, permettant aux utilisateurs, une fois inscrits et connectés, de discuter dans des groupes publics et/ou privés, ainsi que dans des conversations privées avec un seul utilisateur.

Les utilisateurs peuvent créer un groupe ou une conversation privée, modifier les informations du groupe ou le supprimer (uniquement s'ils en sont l'auteur), puis envoyer un message, le modifier et le supprimer (uniquement s'ils en sont l'auteur). Si un ou plusieurs utilisateurs sont présents dans la fenêtre du groupe ou de la conversation privée, le contenu est mis à jour automatiquement lorsque l'expéditeur envoie un message.

Le but de ce projet n'est pas de révolutionner les applications existantes telles que WhatsApp ou Discord, mais de proposer une solution réalisable en peu de temps, fonctionnelle et répondant à notre cahier des charges, à savoir :

- Messagerie en temps réel à l'aide de sockets
- Aucune donnée n'est conservée lors de la suppression d'un message

Pour des raisons évidentes de sécurité et de modération, nous avons également développé une solution web permettant à l'administrateur ou aux administrateurs de gérer rapidement la liste des utilisateurs, les messages échangés au sein d'un groupe et le groupe lui-même.

Dans une prochaine version de l'application, nous pourrions introduire un système de notification lorsqu'un utilisateur reçoit un message, ou lorsqu'un utilisateur se connecte, afin d'ajouter du dynamisme et de se rapprocher le plus possible des meilleures applications actuellement disponibles sur le marché.