

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom : SIMONETTO Rémi					N° candidat :			
Centre de formation : Lycée Turgot					Option : <input type="checkbox"/> SISR <input checked="" type="checkbox"/> SLAM			
Adresse URL du portfolio : https://remi-s-dev.github.io/e-portfolio/								
Compétences mises en œuvre		Période (sous la forme du J/MM/AA au JJ/MM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
			<ul style="list-style-type: none"> ▪ Recenser et identifier les ressources numériques ▪ Exploiter des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique ▪ Mettre en place et vérifier les nouveaux niveaux d'habilitation associés à un service ▪ Gérer la continuité d'un service informatique ▪ Vérifier les conditions de la sauvegarde ▪ Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Collecter, suivre et orienter des demandes ▪ Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs ▪ Traiter des demandes concernant les applications 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques ▪ Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité. ▪ Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet ▪ Planifier les activités ▪ Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service ▪ Déployer un service ▪ Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel ▪ Gérer son identité professionnelle ▪ Développer son projet professionnel
Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)								
Réalisation en cours de formation								
Projet création d'un site web "jeu" "Devine le nombre"	Semestre 2							
Réalisation de systèmes d'authentification en php	Semestre 2/3							
Veille technologique sur le sujet de l'Intelligence Artificielle appliquée au jeux-videos	Semestres 1/2/3/4							
Création de divers sites web lors de travaux pratiques (HTML5, CSS3...)	Semestres 1/2							
Utilisation d'injections SQL durant des travaux pratiques	Semestre 3							
Création d'un portfolio accessible en ligne (Github pages)	Semestres 2/3/4							
Utilisation de PDO afin d'effectuer des requêtes préparées en TP	Semestre 3							
Réalisation d'un projet "WR Clicker", jeu vidéo web type idle / clicker	Semestre 2							
Création de jeux-videos sur Godot (en Godotscript)	Semestre 2							
Mise en place de rôles avec des droits fins (Grant avec MySQL)	Semestre 3							
Réalisations en milieu professionnel en cours de première année								
Gestion de stock de matériel informatique	1ère année							
Support aux utilisateurs	1ère année							
Défragmentation de disques durs	1ère année							
Réalisation d'un script permettant le formatage automatisé de clés USB	1ère année							
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année								
Réalisation d'un script permettant la normalisation de gemmes	2ème année							
Webscraping de données de pierres précieuses à l'aide de l'extension Chrome Webscraper.io	2ème année							
Modélisation & création d'une base de données permettant le stockage des données scrapées	2ème année							
Création d'un script permettant l'insertion de données de CSV normalisées dans une base de données	2ème année							
Mise en place d'un fichier de configuration json	2ème année							
Réalisation d'un tableau de bord pour visualiser les données scrapées	2ème année							
Écriture d'une documentation relative à l'ensemble du projet créé	2ème année							
Création d'un script d'estimation du prix de gemmes utilisant du machine learning	2ème année							