

PROGRAMMATION FORMAFOOT

Objectif de ce projet

- Automatiser la création de plaquette PDF pour présenter des formations

La vitesse - la qualité numero 1 du footballeur

créé par **Bastien Angeloz** [Partager la formation](#)

Ceci est une description de la formation permettant de préciser dans quel contexte cette formation pourrait apporter une plus-value à l'étudiant

1000€

Acheter cette formation

Financeable par les organismes de formation

Prix financement: 0€ [Contact financement](#)

Cette formation comprend

3 h : 26 min
de formation

2
vidéos

2
PDF

Dispositif
mobile et ordinateur

Accès
en illimité

Contenu de la formation

Module 1: Introduction à la vitesse

Chapitre 1: Découverte de la vitesse

Sous chapitre 1: Les composantes de la vitesse

[Liste des documents de cette partie](#)

Un document pdf s'intitulant Stratégie individuelle

Module 2: Les composantes de la vitesse

Chapitre 1: La vitesse general

Cette formation comprend

3 h : 26 min
de formation

2
vidéos

2
PDF

Dispositif
mobile et ordinateur

Accès
en illimité

Ce que tu vas apprendre

✓ Apport numéro 1

✓ Apport numéro 2

✓ Apport numéro 3

Prérequis

✖ Prérequis numéro 1

✖ Prérequis numéro 2

✖ Prérequis numéro 3

Modalités de ce projet

- Groupes de 4-5
- Découper votre groupe en deux pôles : Design (2 personnes) et Back end (2 à 3 personnes)
- Veiller à utiliser la stack technique demandée
- Cloner ce repo git et suivre les indications du readme :

<https://github.com/remibareille98/FORMAFOOT>

Le groupe ayant satisfait au mieux les attentes verra son travail sélectionné pour être effectif sur la plateforme !

Journée 1

- Constitution des groupes et des pôles
- Prise en main du projet
- Création de votre environnement de travail et repo git (merci de m'inviter dans le repo)
- Quelques explications sur la POO : voir vidéo
- Création du Wireframe / Exploration du JSON
- Prise en main de la librairie fpdf2

Au travail !

N'hésitez pas à poser vos questions