# Cahier de spécifications Projet LocaMat

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE L'UNIVERSITÉ FRANÇOIS RABELAIS DE TOURS Spécialité Informatique 64 av. Jean Portalis 37200 TOURS, FRANCE Tél +33 (0)2 47 36 14 31 www polytech univ-tours fr

Cahier de spécifications				
Projet :	LocaMat : Application web de gestion de location de matériel informatique			
Emetteur :	François Senis Otmane El Guenouni		MOA : EPU-DI	
Date d'émission :	28/10/2015			
Validation				
Nom	Date	Validation(O/N)	Commentaires	
François Senis	22/11/2020	0		
Otmane El Guenouni	22/11/2020	0		
	Historique des	modifications		
Version	Date	Description de la m	Description de la modification	
1.0	04/12/2020			

Rédigé par : Fauquembergue Maxime, Fragnier Romain, Guichard Guillaume, Berniolles Rémi, Chauveau Blaise





# Contents

Cahier de spécifications Projet LocaMat	1
Contexte de la réalisation	
Objectifs	
Bases méthodologiques	
Description générale	
Environnement du projet	1
Caractéristiques utilisateurs	1
Fonctionnalités du système	2
Spécifications fonctionnelles	
Gestions des utilisateurs	2
Gestion des matériels	6





## Contexte de la réalisation

Ce projet consiste à créer une application Web permettant de gérer la location de matériel informatique de la société LocaMat.

## Objectifs

L'objectif est de développer une nouvelle application Web from scratch, permettant la gestion de prêt de matériel. Le système sera constitué d'une base de données et d'un serveur.

## Bases méthodologiques

On utilisera la méthode Agile adaptée pour travailler sur ce projet, nous découpons le projet en 3 lots :

- Gestion d'utilisateurs
- Gestion du matériel
- Emprunt et consultation de matériel

## Description générale

## Environnement du projet

Le projet sera réalisé sous node.js avec express, un temps de formation sera donc compris dans la durée du projet.

## Caractéristiques utilisateurs

## L'administrateur:

- ✓ Créer un nouveau matériel (insert dans la table matériel)
- ✓ Modifier un matériel (alter ? sur la table matériel)
- ✓ Supprimer un matériel (delete dans la table matériel)
- ✓ Consulter du matériel (select dans la table)
- ✓ Détail d'un utilisateur
- ✓ Créer un compte utilisateur (admin ou emprunteur)
- ✓ Modifier un utilisateur
- ✓ Réservation de matériel
- ✓ Notification/Alerte (optionnel)

#### Emprunteur:

- ✓ Réserver un matériel
- ✓ Consulter un matériel





L'application sera simple d'utilisation et simple à prendre en main pour les deux utilisateurs (aucune connaissance du niveau de capacité en informatique pour les deux types d'utilisateurs donc interface visuel et simple à prendre en main)

## Fonctionnalités du système

Projet réalisé via paterne MVC

Modèle : Classe utilisateur, Classe matériel (BDD sous forme de fichier Json)

Vue: template css bootstrap

# Spécifications fonctionnelles Gestions des utilisateurs

User Story : Le profile administrateur est capable de créer, modifier, supprimer un utilisateur dans la base.

Représentation des données :

User(Matricule, Nom, Prenom, mail, rôle, mdp)

> Quand un utilisateur arrive sur le site, il doit se connecter via un formulaire

## LocMat



Pas encore de compte, en créer un

Si les identifiants ne sont pas corrects, un message d'erreur apparaît.

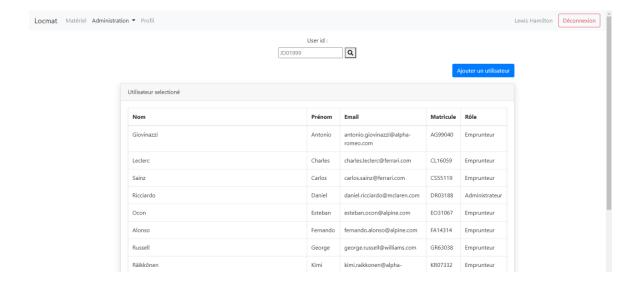
> Administration des utilisateurs

Un administrateur peut voir la liste complète des utilisateurs. De cette vue il peut rechercher un utilisateur en particulier en entrant le matricule de l'utilisateur dans une zone de saisie (c'est après avoir fait une recherche qu'il pourra modifier/ supprimer un utilisateur).

C'est aussi depuis cette vue qu'il a accès au bouton « Création » d'un utilisateur.



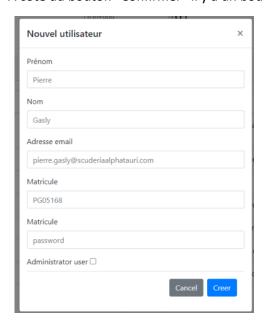




#### Création :

L'administrateur a accès à un bouton "Création". Quand il clique dessus, le formulaire avec tous les champs ci-dessous apparaît. Une fois les champs remplis, l'administrateur clique sur le bouton "Confirmer". Les données renseignées sont vérifiées, puis il y a un message qui apparaît : "Création réussie" ou "Erreur : " suivi du type d'erreur : "champ invalide" si une des informations n'est pas au bon format, ou "l'utilisateur existe déjà" si le matricule est déjà attribué.

A côté du bouton "Confirmer" il y a un bouton "Annuler" pour annuler la création et revenir en arrière.



Matricule: Tableau de caractères de taille fixe  $7 \rightarrow \text{Type sql}$ : CHAR(7)





Nom: Type String en js + Type sql: VARCHAR(30)

→ Ne doit pas excéder 30 caractères, minimum 1 caractère

Prenom: Type String en js + Type sql: VARCHAR(30)

→ Ne doit pas excéder 30 caractères, minimum 1 caractère

mail : RegEx :  $^[^@\s]+@[^@\s]+\.[^@\s]+$ \$

role : boolean : true si l'utilisateur possède le profile admin

mdp : Type + longueur + chiffrement (classique) → mock server

 $\rightarrow$  lors de la première connexion création d'un nouveau mot de passe RegEx :  $^{?=.{5,}})(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z])(?=.*[0-9])$ 

→ champ double : nouveau mot de passe + confirmation du nouveau mot de passe

Conditions:

utilisateur ne doit pas déjà exister : message d'erreur si c'est le cas.

Quelqu'un qui arrive sur le site peut se créer un compte s'il n'en a pas :

#### LocMat



Suppression :





L'administrateur utilise le cadre de recherche par matricule décrit précédemment. Quand il rentre un matricule, toutes les infos de cet employé s'affiche. En dessous des infos il y a un bouton "Supprimer". Quand il clique dessus, une fenêtre apparaît "Confirmer la suppression" avec deux boutons : "Confirmer" et "Annuler". S'il clique sur "Confirmer" l'employé est supprimé et on revient à la vue de base avec le cadre de recherche et avec un message "Suppression effectuée". S'il clique sur "Annuler", on revient à la vue avec toutes les infos de l'employé recherché.

On supprime l'utilisateur via une recherche par la clé primaire (matricule).

Affichage avant suppression de toutes les infos utilisateurs

Une "fenêtre" de confirmation.

Si le matricule renseigné n'appartient à aucun employé, un message d'erreur "Aucun employé correspondant" apparaît.

Conditions:

matricule existe

suppression depuis le profile admin

si matériel emprunté redéfini état a non emprunté → réalisé dans le lot 2 ou 3

## > Profil et modification d'un utilisateur :

L'administrateur utilise le cadre de recherche par matricule. Les infos de l'employé s'affichent. Ces infos peuvent être modifiées par l'administrateur via un bouton « Modifier ». Lorsque l'admin a fini de modifier, il clique sur un bouton "Modifier" qui se situe à côté du bouton "Supprimer". Une fenêtre apparaît : "Confirmer les modifications" avec un bouton "Confirmer" et un bouton "Annuler". Si l'admin clique sur "Annuler", on revient à la vue avec toutes les informations de l'employé. Si l'admin clique sur "Confirmer", les nouvelles informations sont vérifiées. Si elles sont valides, elles sont enregistrées et on revient à la vue avec le cadre de recherche et avec un message "Modification effectuée". Si elles ne sont pas valides, on revient à la vue avec toutes les informations de l'employé, avec en plus un message d'erreur "Erreur: Champ invalide" ou "Erreur: l'utilisateur existe déjà". Il y a le un autre bouton qui marche de la même manière mais qui sert a modifié le mot de passe.

L'emprunteur peut accéder à son profil mais pas au profil des autres. Il peut modifier ses informations et son mot de passe.

Tous les champs sont modifiables

Conditions:

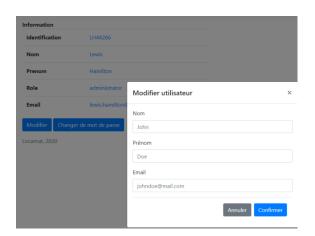


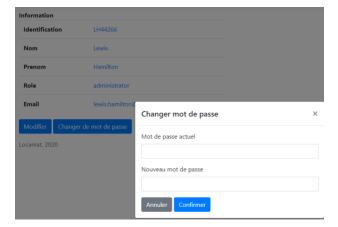


doit respecter les types comme définis dans la création

ne peut être fait que par un Admin







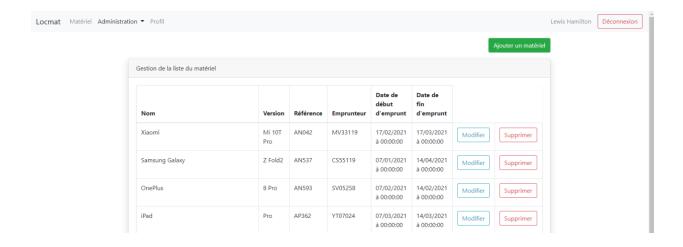
## Gestion des matériels

## Consulter

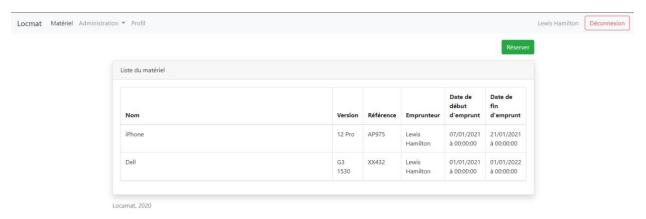
L'administrateur a accès à une vue spéciale « Administrateur » permettant de voir tous les matériels sous la forme d'un tableau, et qui les emprunte. Depuis cette vue un administrateur peut ajouter, modifier, supprimer un matériel. En effet pour chaque appareil il y a un bouton « Modifier » et un bouton « Supprimer ».







L'administrateur et l'emprunteur ont accès à la liste des appareils qu'ils empruntent. Ils peuvent depuis cette vue emprunter d'autres appareils.



#### Création

L'administrateur a accès à un bouton « Création » d'un nouveau matériel. Quand il clique dessus un formulaire pop-up apparaît avec plusieurs champs à remplir, et deux boutons en dessous du formulaire : « Annuler » et « Confirmer ». « Annuler » permet de revenir à la vue précédente. « Confirmer » permet d'essayer d'enregistrer le nouveau matériel. En effet si un des champs n'est pas rempli correctement ou qu'il y a une erreur, un message indiquant l'erreur apparaîtra. Si tous se passe bien un message indiquera que l'enregistrement a bien été effectué.

#### Les champs:

Nom: type string en js et type varchar en SQL

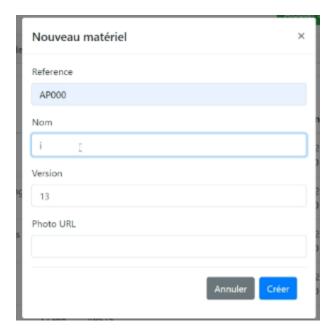
Version: type string en js et type varchar en SQL

Reference: type string en js et type varchar en SQL



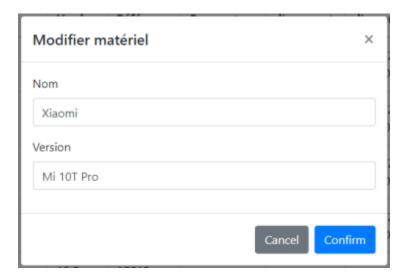


REGEX de Reference : 2 lettres correspondant aux deux premières lettres de la marque de l'appareil + 3 chiffres.



#### Modification

Depuis la page de consultation décrite au-dessus, l'administrateur a accès à un bouton « Modifier » pour chaque matériel. Quand il clique dessus un formulaire pop-up apparaît avec plusieurs champs à remplir, et deux boutons en dessous du formulaire : « Annuler » et « Confirmer ». « Annuler » permet de revenir à la vue précédente. « Confirmer » permet d'essayer d'enregistrer les modifications apportées au matériel. En effet si un des champs n'est pas rempli correctement ou qu'il y a une erreur, un message indiquant l'erreur apparaîtra. Si tous se passe bien un message indiquera que la modification a bien été enregistrée. L'administrateur doit remplir tous les champs, même ceux qu'il ne veut pas modifier (il doit alors réécrire la valeur actuelle).







## Suppression

L'administrateur a accès à un bouton « Supprimer » pour chaque matériel, depuis la page de consultation. Lorsqu'il clique dessus, un pop-up apparaît avec le message « Voulez-vous vraiment supprimer l'appareil ?» avec deux boutons : « Supprimer » et « Annuler ». Cliquer sur « Supprimer » confirme la suppression de l'appareil. Le bouton « Annuler » ferme le pop-up et l'appareil n'est pas supprimé.



#### Réservation

L'administrateur et l'emprunteur a accès à un bouton « Réserver ». Quand il clique dessus un pop-up apparaît : sur ce pop-up il y a une liste déroulante contenant tous les appareils qui ne sont pas déjà réservé. Il choisit un des appareils, puis il choisit une date pour le début de l'emprunt et une date pour la fin de l'emprunt. Les dates sont au format html « date » donc il suffit de sélectionner le jour sur le calendrier.





