



Unix/Linux

ISEN - AP4

Commandes (man)

2019 - J. Hochart

Infos

Référence

Supports disponibles en ligne après le cours (j+1):

www.hochart.fr/LIN

Contact

Pour toute question sur le cours ou les exos:

jul@hochart.fr

Licence

Merci de ne pas publier / diffuser ces supports.

Références (Commandes man)

Livres

Web

- <http://www.linux-france.org/article/man-fr>

GREP

Rechercher des regexp dans un fichier

NOM

grep, egrep, fgrep - Afficher les lignes correspondant à un motif donné.

SYNOPSIS

```
grep [ -[[AB]] ]num [ -[CEFGVBchilnsvwx] ] [ -e ] motif |  
-ffichier [ fichiers... ]
```

DESCRIPTION

Grep Recherche dans les *fichiers* d'entrée indiqués les lignes correspondant à un certain *motif*.

Si aucun fichier n'est fourni, ou si le nom `-' est mentionné, la lecture se fait depuis l'entrée standard.

Par défaut, **grep** affiche les lignes correspondant au motif.

Il existe trois variantes principales de `grep`, contrôlées par les options suivantes.

- G Interprète le *motif* comme une expression régulière simple (voir plus bas). C'est le comportement par défaut.
- E Interprète le *motif* comme une expression régulière étendue (voir plus bas).
- F Interprète le *motif* comme une liste de chaînes figées, séparées par des Sauts de Lignes (NewLine). La correspondance est faite avec n'importe laquelle de ces chaînes.

Toutes les variantes de **grep** acceptent les options suivantes :

- num** Les correspondances seront affichées avec *num* lignes supplémentaires avant et après. Néanmoins, **grep** n'affichera jamais une ligne plus d'une fois.
- A num** Afficher *num* lignes supplémentaires après la ligne correspondante.
- B num** Afficher *num* lignes supplémentaires avant la ligne correspondante.
- C** est équivalent à -2.
- V** Afficher le numéro de version de **grep** sur la sortie d'erreur standard. Ce numéro de version devra être inclus dans tous les rapports de bugs (voir plus bas).
- b** Avant chaque ligne, afficher son décalage (en octet) au sein du fichier d'entrée.
- c** Ne pas afficher les résultats normaux. A la place, afficher un compte des lignes correspondantes pour

chaque fichier d'entrée. Avec l'option **-v** (voir plus bas), afficher les nombres de lignes ne correspondant pas au motif.

-e *motif*

Utiliser le *motif* indiqué. Ceci permet de protéger les motifs commençant par **-**.

-f *fichier*

Lire le motif dans le *fichier* indiqué.

-h Ne pas afficher le nom des fichiers dans les résultats lorsque plusieurs fichiers sont parcourus.

-i

Ignorer les différences majuscules/minuscules aussi bien dans le *motif* que dans les fichiers d'entrée. ([NDT] Comme toujours, ceci ne fonctionne pas avec les caractères accentués...)

-L Ne pas afficher les résultats normaux. A la place, indiquer le nom des fichiers pour lesquels aucun résultat n'aurait été affiché.

-l Ne pas afficher les résultats normaux. A la place, indiquer le nom des fichiers pour lesquels des résultats auraient été affichés.

-n

Ajouter à chaque ligne de sortie un préfixe contenant son numéro dans le fichier d'entrée.

- q Silence. Ne pas afficher les résultats normaux.
- s Ne pas afficher les messages d'erreurs concernant les fichiers inexistant ou illisibles.
- v** Inverser la mise en correspondance, pour sélectionner les lignes ne correspondant pas au motif.
- w Ne sélectionner que les lignes contenant une correspondance formant un mot complet. La sous-chaîne correspondante doit donc être soit au début de la ligne, soit précédée d'un caractère n'appartenant pas à un mot. De même elle doit se trouver soit à la fin de la ligne, soit être suivie par un caractère n'appartenant pas à un mot. Les caractères composants les mots sont les lettres, les chiffres et le souligné (` `) [N.D.T] Bien entendu, les

-o, --only-matching

Print only the matched (non-empty) parts of a matching line, with each such part on a separate output line.

- x** Ne sélectionner que les correspondances qui occupent une ligne entière.

WC

Compter dans un fichier (lettres, mots, lignes)

OPTIONS

-c, *--bytes, --chars*

Afficher uniquement le nombre d'octets.

-w, *--words*

Afficher uniquement le nombre de mots

-l, *--lines*

Afficher uniquement le nombre de sauts de lignes

--help Afficher un message d'aide sur la sortie standard, et terminer normalement.

--version

Afficher un numéro de version sur la sortie standard, et terminer normalement.

TAR

Tape Archiver

Il faut obligatoirement utiliser l'une des options suivantes :

-A, --catenate, --concatenate

ajouter des fichiers à une archive.

-c, --create

créer une nouvelle archive.

-d, --diff, --compare

trouver les différences entre une archive et les fichiers indiqués.

--delete

supprimer des fichiers d'une archive (à ne pas utiliser avec les lecteurs de bandes !).

-r, --append

ajouter des fichiers à la fin d'une archive.

-t, --list

liste le contenu d'une archive.

-u, --update

ajoute seulement les fichiers qui sont plus récents que ceux de l'archive.

-x, --extract, --get

restaure les fichiers contenus dans une archive.

--atime-preserve

ne modifie pas les dates d'accès des fichiers de l'archive.

-b, --block-size N

impose des blocs de N*512 octets (par défaut N=20).

-B, --read-full-blocks

reforme des blocs valides (pour lire les tubes 4.2BSD).

-C, --directory RÉP

va dans le répertoire RÉP.

--checkpoint

affiche les noms des répertoires durant la lecture de l'archive.

-f, --file [NOM_HÔTE:]F

utilise le fichier archive F ou le périphérique F (par défaut /dev/rmt0).

--force-local

le fichier archive est local même si son nom contient un deux-points.

-F, --info-script F --new-volume-script F

lance un script à la fin de chaque bande (implique -M).

-G, --incremental

crée/liste/restaure les anciens formats GNU de sauvegarde incrémentale.

-g, --listed-incremental F

crée/liste/restaure les nouveaux formats GNU de sauvegarde incrémentale.

-h, --dereference

n'archive pas les liens symboliques, archive les fichiers vers lesquels ils pointent.

-i, --ignore-zeros

ignore, dans l'archive, les blocs de zéros, qui correspondent normalement à EOF.

-j, -I, --bzip

filtrer l'archive via bzip2. Note : l'option -I est très déconseillée et pourra avoir une autre signification plus tard.
pas l'opération si un fichier est illisible.

obtenir la liste des noms à extraire ou à archiver depuis le nom de ...

--null

lit les noms se terminant par des caractères nuls. Désactive l'option -C.

--totals

affiche la taille totale de l'archive créée avec --create

-v, --verbose

affiche la liste des fichiers traités.

-V, --label NOM

crée une archive avec le nom de volume NOM.

--version

affiche la version de tar.

-w, --interactive, --confirmation

demande une confirmation pour chaque action.

-W, --verify

tente de vérifier l'archive après l'avoir produite.

--exclude FICHIER

exclut le fichier FICHIER du traitement.

-X, --exclude-from FICHIER

exclut du traitement les fichiers dont les noms sont contenus dans FICHIER.

-Z, --compress, --uncompress

compacte l'archive avec **compressFP**.

-z, --gzip, --ungzip

compacte l'archive avec **gzip**.

--use-compress-program PROG

compacte l'archive en utilisant le programme PROG (qui doit accepter l'option -d pour le décompactage).

HEAD

Afficher le début d'un fichier

SYNOPSIS

```
head [-c N[bkm]] [-n N] [-qv] [--bytes=N[bkm]] [--lines=N]
[--quiet] [--silent] [--verbose] [--help] [--version]
[fichier...]
```

```
head [-Nbcklmqv] [fichier...]
```

DESCRIPTION

Cette page de manuel documente la version GNU de **head**.

head affiche la première partie (10 lignes par défaut) de chacun des fichiers mentionnés. La lecture se fait sur l'entrée standard si aucun fichier n'est indiqué, ou si le nom `-' est fourni.

Si plusieurs fichiers sont fournis, un en-tête est affiché avant chacun d'eux, mentionnant le nom du fichier entre `==>' et `<=='.

OPTIONS

head accepte deux formats d'options : le nouveau où les nombres sont des arguments suivant les options indiquées par des lettres et l'ancien dans lequel les nombres précèdent les lettres d'option.

-c N, --bytes N

Afficher les *N* premiers octets. *N* est un entier non nul, suivi éventuellement d'une lettre indiquant une unité différente de l'octet.

b Bloc de 512 octets.

k Bloc de 1 Ko.

m Bloc de 1 Mo.

-n N, --lines N

Afficher les *N* premières lignes.

-q, --quiet, --silent

Ne pas afficher les en-têtes mentionnant les noms de fichiers.

-v, --verbose

Toujours afficher les en-têtes mentionnant les noms de fichiers.

--help Afficher un message d'aide sur la sortie standard et terminer normalement.

TAIL

Afficher la fin d'un fichier

SYNOPSIS

```
tail [-c [+]{N|b|k|m}] [-n [+]{N}] [-f{qv}] [--bytes=[+]{N|b|k|m}]
[--lines=[+]{N}] [--follow] [--quiet] [--silent] [--verbose]
[--help] [--version] [fichier...]
```



```
tail [{-,+}{N|bcfk|lmq}v] [fichier...]
```

DESCRIPTION

Cette page de manuel documente la version GNU de **tail** ([NDT] **tail** = queue).

tail affiche la dernière partie (par défaut : 10 lignes) de chacun des fichiers indiqués.

Si aucun fichier n'est fourni, ou si le nom `-' est mentionné, la lecture se fera depuis l'entrée standard.

Si plusieurs fichiers sont fournis, un en-tête est affiché avant chaque fichier contenant son nom encadré par `==>' et `<=='.

La version GNU de **tail** peut afficher n'importe quelle quantité de données, contrairement à la version UNIX qui utilise un buffer de taille fixe.

Elle ne dispose pas d'option **-r** (afficher à l'envers). Imprimer un fichier à l'envers est un travail n'ayant rien à voir avec l'affichage de sa fin. La version BSD de **tail** ne peut imprimer à l'envers que des fichiers tenant dans son buffer, qui à généralement la taille de 32 Ko. Une manière beaucoup plus fiable et souple d'inverser un fichier est d'utiliser la commande GNU **tac**.

Si un nombre (`N') est précédé de `+', **tail** commence l'affichage à partir du Nième élément en partant du début du fichier (au lieu de la fin).

-c N, --bytes N

Afficher N octets. N est un entier non nul, éventuellement suivi d'un caractère indiquant une unité différente :

b blocs de 512 octets.

-f, --follow

Boucler indéfiniment, en essayant de lire de plus en plus de caractères à la fin du fichier, celui-ci devant grandir. Cette option est ignorée si la lecture se fait depuis un tube (pipe). Si plusieurs fichiers d'entrée sont indiqués **tail** affiche un en-tête **dès qu'un fichier est modifié** pour montrer celui qui est imprimé.

-L, -n N, --lines N

Afficher N lignes. **-l** n'est reconnu que dans l'ancien format d'options.

-q, --quiet, --silent

Ne jamais afficher l'en-tête avec le nom du fichier

-v, --verbose

Toujours afficher l'en-tête avec le nom du fichier

MORE/LESS

Filtre lecteur de fichiers

SYNOPSIS

```
more [-dlfpcsu] [-num] [+/motif] [+ numLigne]  
[fichier ...]
```

DESCRIPTION

More est un filtre permettant de se déplacer dans un texte écran par écran. Cette version est particulièrement primitive. Les utilisateurs doivent se convaincre que **less(1)** constitue une excellente émulation avec de nombreuses améliorations.

- num *num* est un nombre entier indiquant la taille en lignes de l'écran.
- d **more** affiche le message "[Press space to continue,
'q' to quit.]" pour défiler et le message "[Press
'h' for instructions.]" au lieu d'émettre un beep
quand on appuie sur une touche interdite.
- l Normalement **more** considère que ^L (form feed) est
un caractère spécial et attend après chaque ligne
contenant un form feed. L'option -l supprime ce
comportement.
- f provoque un comptage logique des lignes, c'est à
dire que les lignes longues ne sont pas découpées.
- p Ne pas dérouler: efface l'écran avant d'afficher le
texte.

- c Ne pas dérouler: affiche les lignes en partant du haut et en effacant les fins de ligne au fur et à mesure.
- s Regroupe les lignes blanches consécutives en une seule.
- u Supprime le soulignement.
- +/
L'option +/ indique un texte à rechercher dans chaque fichier avant de l'afficher.
- +num Commence à la ligne indiquée.

COMMANDES

more reconnaît un jeu de commandes interactives basé sur celui de vi(1). Certaines commandes peuvent être précédées d'un nombre décimal noté k ci-dessous. ^X signifie control-X.

h ou ? Aide: affiche un résumé des commandes. Si vous les avez toutes oubliées, tâchez de vous souvenir de celle-la.

ESPACE Affiche les k lignes suivantes. Par défaut k est la taille de l'écran.

z Affiche les k lignes suivantes. Par défaut k est la taille de l'écran mais l'argument fourni devient la nouvelle valeur par défaut.

RETURN Affiche les k lignes suivantes. Par défaut k vaut 1 mais l'argument fourni devient la nouvelle valeur par défaut.

d ou **^D**

Déroule k lignes. la valeur par défaut vaut initialement 11 mais l'argument fourni devient la nouvelle valeur par défaut.

q ou **Q** ou **INTERRUPT**

Arrêt.

s Saute k lignes. Par défaut, saute une ligne.

f Saute k écrans. Par défaut, saute un écran.

b ou **^B**

Recule de k écrans. Par défaut, recule d'un écran.

' Retourne au point de départ de la dernière recherche.

= Affiche le numéro de ligne courant.

/motif

Recherche la k-ième occurrence d'une expression régulière. Par défaut k vaut 1.

n Recherche la k-ième occurrence de la dernière expression régulière. Par défaut k vaut 1.

!<cmd> ou **:!<cmd>**

Exécute *<cmd>* dans un sous-shell.

v Lance /usr/bin/vi sur la ligne courante.

^L Réaffiche l'écran

ENVIRONMENT

More utilise les variables d'environnement suivantes quand elles existent:

MORE Cette variable contient les options préférées pour **more**.

SHELL Shell courant (normalement positionné par le shell au login).

TERM Spécifie le type de terminal; utilisé par **more** pour connaître les codes de contrôle de l'écran.

SHA1SUM

Calculer / vérifier le hash d'un fichier

Synopsis

sha1sum [*OPTION*]... [*FILE*]...

Description

Print or check SHA1 (160-bit) checksums. With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

-b, --binary

read in binary mode

-c, --check

read SHA1 sums from the FILES and check them

-t, --text

read in text mode (default)

Note: There is no difference between binary and text mode option on GNU system.

CUT

Couper une partie de chaque ligne d'un fichier

cut affiche une partie de chaque ligne de chacun des fichiers mentionnés, ou de l'entrée standard si aucun fichier n'est indiqué. Un nom de fichier '-' correspond également à l'entrée standard.

-b, *--bytes Liste_d_octets*

Afficher uniquement les octets aux positions indiquées dans la *Liste_d_octets*. Les tabulations et les caractères BackSpaces sont traités comme tous les autres caractères, ils occupent 1 octet.

-c, *--characters Liste_de_caractères*

Afficher uniquement les caractères aux positions indiquées dans la *Liste_de_caractères*. Pour l'instant c'est équivalent à -b, mais cette option différera avec l'internationalisation. Les tabulations et les caractères BackSpaces sont traités comme tous les autres caractères, ils occupent 1 caractère.

-f, *--fields Liste_de_champs*

N'afficher que les champs indiqués dans la *Liste_de_champs*. Les champs sont séparés, par défaut, par une Tabulation.

-d, --delimiter séparateur

Avec -f, les champs sont délimités par le premier caractère du *séparateur* à la place de la Tabulation.

-n Ne pas couper les caractères multi-octets (sans effet pour le moment).

-s, --only-delimited

Avec -f, ne pas afficher les lignes qui ne contiennent pas le caractère séparateur de champs.

--help Afficher un message d'aide sur la sortie standard et terminer normalement.

--version

Afficher un numéro de version sur la sortie standard et terminer normalement.

SED

Editeur de flux pour la transformation de texte

```
sed 's/Nick/John/g' report.txt
```

Replace every occurrence of Nick with John in report.txt

```
sed 's/Nick|nick/John/g' report.txt
```

Replace every occurrence of Nick or nick with John.

```
echo ONE TWO | sed "s/one/unos/I"
```

Replaces one with
unos in a case-
insensitive manner,

so it will print "unos
TWO"

```
sed 's/^,[^,]*,/9999,' file.csv
```

Change first field to
9999 in a CSV file

```
$ echo 'abcababc' | sed 's/(ab)c/\1/'  
ababcabc  
$ echo 'abcababc' | sed 's/(ab)c/\1/g'  
ababab  
$ echo 'abcababc' | sed 's/(ab)\((c))/\1d\2/g'  
abdcabdcabdc
```

UNIQ

Supprimer les doublons

-u, --unique

N'afficher que les lignes uniques.

-d, --repeated

N'afficher que les lignes dupliquées.

-c, --count

Afficher également le nombre d'occurrence de chaque ligne.

-nombre, -f, --skip-fields=nombre

Ignorer *nombre* champs avant de vérifier l'unicité. Les *nombre* premiers champs, et tous les blancs qu'ils contiennent sont ignorés. Les champs sont définis comme des chaînes de caractères non-blancs, séparées par des espaces ou des tabulations.

+nombre, -s, --skip-chars=nombre

Ignorer *nombre* caractères avant de vérifier l'unicité. Si l'on utilise conjointement cette option et l'option *--skip-fields*, les champs sont sautés préalablement avant de sauter les caractères.

-w, --check-chars=nombre

Ne comparer que *nombre* caractères de chaque lignes,

SORT

Trier les lignes d'un fichier

sort trie, regroupe ou compare toutes les lignes des fichiers indiqués. Si aucun fichier n'est fourni, ou si le nom `-' est mentionné, la lecture se fera depuis l'entrée standard.

Par défaut, **sort** écrit ses résultats sur la sortie standard.

sort peut opérer suivant trois modes : tri (par défaut), regroupement, et vérification de l'ordre. Les options suivantes modifient le mode opératoire :

-c ([NDT] c = check - vérifier) Vérifie si les fichiers fournis sont déjà triés : s'ils ne le sont pas, afficher un message d'erreur, et terminer avec un code de retour valant 1.

-m ([NDT] m = merge - melanger) Regrouper les fichiers indiqués en les triant. Chaque fichier d'entrée doit déjà être trié individuellement. Il est toujours possible de trier plutôt que de réunir, le regroupement est fourni parce qu'il est plus rapide dans les cas où il fonctionne.

- b Ignorer les blancs en début de ligne pendant la recherche de la clé de tri sur chaque ligne.
- d Trier dans l'ordre des répertoires téléphoniques : ignorer pour le tri tous les caractères autres que les lettres, les chiffres et les blancs.
- f Considérer les minuscules comme leur équivalent en majuscule pendant le tri. Ainsi `b' est trié de manière équivalente à `B'. ([NDT] Bien entendu cela ne fonctionne pas avec les minuscules accentuées...)
- i Ignorer pour le tri les caractères en dehors de l'intervalle ASCII octal 040-0176 (bornes comprises).

- M Une chaîne initiale, consistant en un nombre quelconque de blancs, suivi de trois lettres correspondant à une abréviation de mois est convertie en majuscules avant d'être comparée dans l'ordre `JAN' < `FEB' < ... < `DEC.' Les noms invalides sont considérés comme inférieurs aux noms valides. ([NDT] Qu'en-est-il vis à vis de la localisation ?)
- n Comparer suivant la valeur arithmétique d'une chaîne numérique initiale composée d'espaces éventuels, suivis optionnellement du signe -, et de zéro ou plusieurs chiffres, éventuellement suivi d'un point décimal et de zéro ou plusieurs chiffres.
- r Inverser l'ordre de tri, afin que les lignes avec la plus grande valeur de clé apparaissent en

-t caractère séparateur

Utiliser le *caractère séparateur* afin de distinguer les champs pour rechercher la clé de tri sur chaque ligne. Par défaut le séparateur de champs est une chaîne blanche entre chaînes non-blanches. Ceci signifie qu'avec l'entrée ` foo bar', **sort** distingue deux champs ` foo' et ` bar'. Le séparateur n'appartient ni au champ précédent, ni au champ suivant.

-u Pour l'action par défaut, ou pour l'action **-m**, n'afficher que la première séquence de lignes considérées comme égales. Pour l'action **-c**, vérifier qu'aucune lignes consécutives ne soient égales.

+POS1 [-POS2]

Indiquer un champ à utiliser comme clé de tri pour chaque ligne. Le champ consiste en une portion de ligne débutant à la position POS1, et s'étendant jusqu'à POS2 non-inclue (ou jusqu'à la fin de la ligne si POS2 n'est pas mentionnée). Les positions des champs et des caractères sont numérotées à partir de 0.

-k POS1[,POS2]

Une autre syntaxe possible pour indiquer les clés de tri. Les positions des champs et des caractères sont numérotées à partir de 1.

CAT

Concaténer des fichiers et les afficher sur la sortie standard.

SYNOPSIS

```
cat [-benstuvAET] [--number] [--number-nonblank]
[--squeeze-blank] [--show-nonprinting] [--show-ends]
[--show-tabs] [--show-all] [--help] [--version]
[fichier...]
```

DESCRIPTION

Cette page de manuel documente la version GNU de **cat**.

cat affiche sur la sortie standard le contenu de chacun des fichiers indiqués (ou le contenu de l'entrée standard si aucun nom de fichier n'est fourni, ou si le nom `-' est indiqué).

OPTIONS

-b, --number-nonblank

Numéroter en sortie les lignes non blanches, en commençant à 1.

-e Équivalent à *-vE*.

-n, --number

Numéroter les lignes en sortie, en commençant à 1.

-s, --squeeze-blank

Remplacer les lignes blanches consécutives par une seule ligne blanche.

-t Équivalent à *-vT*.

-u Sans effet - pour compatibilité Unix seulement.

-v, --show-nonprinting

Afficher les caractères de contrôles, sauf les sauts de ligne et les tabulations en utilisant la notation `^', et préfixer avec `M-' les caractères ayant leur huitième bit positionné.

-A, --show-all

Équivalent à **-vET**.

-E, --show-ends

Afficher un `'\$ à la fin de chaque ligne.

-T, --show-tabs

Afficher le caractère TAB ainsi : `^I'.

--help Afficher un message d'aide sur la sortie standard et terminer normalement.

TR

Transpose/Translate

NOM

tr - Transposer ou éliminer des caractères.

SYNOPSIS

```
tr [-cst] [--complement] [--squeeze-repeats] [--truncate-set1] chaîne_1 chaîne_2
tr {-s,--squeeze-repeats} [-c] [--complement] chaîne_1
tr {-d,--delete} [-c] chaîne_1
tr {-d,--delete} {-s,--squeeze-repeats} [-c] [--complement] chaîne_1 chaîne_2
```

La version GNU de **tr** accepte également les options **--help** et **--version**.

DESCRIPTION

Cette page de manuel documente la version GNU de **tr**.

tr copie son entrée standard sur sa sortie standard en effectuant l'une des manipulations suivantes :

- transposer, et éventuellement réunir les caractères dupliqués de la chaîne résultante
- réunir les caractères dupliqués
- supprimer des caractères
- supprimer des caractères, et éventuellement réunir les caractères dupliqués de la chaîne résultante

TRADUCTION

tr effectue les traductions de caractères lorsqu'on lui fournit à la fois *chaîne1* et *chaîne2*, et si l'on n'utilise pas l'option **--delete (-d)**. **tr** transpose chaque caractère d'entrée appartenant au jeu1 en un caractère correspondant du jeu2. Les caractères non trouvés dans jeu1 sont copies sans modification. Quand un caractère apparaît plusieurs fois dans jeu1, et si les caractères correspondants de jeu2 ne sont pas toujours les mêmes, seule la version finale est utilisée. Par exemple ces deux commandes sont équivalentes :

```
tr aaa xyz  
tr a z
```

Un usage classique de **tr** est la conversions de minuscules en majuscules. Ceci peut être réalisé de nombreuses manières différentes. En voici trois :

```
tr abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
tr a-z A-Z  
tr '[lower:]' '[upper:]'
```

GZIP

Compression

-a --ascii

Mode texte ascii ; convertit les fins de lignes en utilisant les conventions locales. Cette option n'est acceptée que sur certains systèmes non Unix. Pour MSDOS, CR LF est converti en LF lors du compactage, et LF est converti en CR LF lors du décompactage.

-c --stdout --to-stdout

Écrire la sortie sur la sortie standard ; garder les fichiers originaux inchangés. S'il y plusieurs fichiers d'entrée, la sortie consiste en une séquence de membres compactés indépendamment. Pour obtenir un meilleur taux de compression, concaténez tous les fichiers d'entrée avant de les compacter.

-d --decompress --uncompress

Décompacter.

-f --force

Forcer le compactage ou le décompactage même si le fichier possède plusieurs liens matériels, ou si le fichier correspondant existe déjà, ou encore si les données compactées sont lues ou écrites à partir d'un terminal. Si les données d'entrée ne sont pas dans un format reconnu par **gzip**, et si l'option **--stdout** est fournie, copier les données en entrée sans modification sur la sortie standard : laisser **zcat** se comporter comme **cat**. Si **-f** n'est pas fournie, et s'il ne tourne pas en arrière-plan, **gzip** interroge l'utilisateur pour vérifier si un fichier existant doit être écrasé ou non.

-h --help

Afficher un écran d'aide et quitter.

-l --list

Pour chaque fichier compacté, afficher les champs suivants :

DD

Convert / Copy

Copy a file, converting and formatting according to the operands.

bs=BYTES

read and write BYTES bytes at a time (also see ibs=,obs=)

cbs=BYTES

convert BYTES bytes at a time

conv=CONVS

convert the file as per the comma separated symbol list

count=BLOCKS

copy only BLOCKS input blocks

ibs=BYTES

read BYTES bytes at a time (default: 512)

if=FILE

read from FILE instead of stdin

iflag=FLAGS

read as per the comma separated symbol list

obs=BYTES

write BYTES bytes at a time (default: 512)

of=FILE

write to FILE instead of stdout

oflag=FLAGS

write as per the comma separated symbol list

seek=BLOCKS

skip BLOCKS obs-sized blocks at start of output

skip=BLOCKS

skip BLOCKS ibs-sized blocks at start of input

status=noxfer

suppress transfer statistics

mkfs

Créer un filesystem

Name

mkfs - build a Linux file system

Synopsis

mkfs [-V] [-t *fstype*] [*fs-options*] *filesys* [*blocks*]

Description

mkfs is used to build a Linux file system on a device, usually a hard disk partition. *filesys* is either the device name (e.g. */dev/hda1*, */dev/sdb2*), or a regular file that shall contain the file system. *blocks* is the number of blocks to be used for the file system.

The exit code returned by **mkfs** is 0 on success and 1 on failure.

In actuality, **mkfs** is simply a front-end for the various file system builders (**mkfs.*fstype***) available under Linux. The file system-specific builder is searched for in a number of directories like perhaps */sbin*, */sbin/fs*, */sbin/fs.d*, */etc/fs*, */etc* (the precise list is defined at compile time but at least contains */sbin* and */sbin/fs*), and finally in the directories listed in the PATH environment variable. Please see the file system-specific builder manual pages for further details.

Options

-v

Produce verbose output, including all file system-specific commands that are executed. Specifying this option more than once inhibits execution of any file system-specific commands. This is really only useful for testing.

-t *fstype*

Specifies the type of file system to be built. If not specified, the default file system type (currently ext2) is used.

fs-options

File system-specific options to be passed to the real file system builder. Although not guaranteed, the following options are supported by most file system builders.

-c

Check the device for bad blocks before building the file system.

-l *filename*

Read the bad blocks list from *filename*

-v

Produce verbose output.

DF

Filesystem usage

Options

Show information about the file system on which each FILE resides, or all file systems by default.

Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.

-a, --all

include dummy file systems

-B, --block-size=SIZE

use SIZE-byte blocks

--direct

show statistics for a file instead of mount point

--total

produce a grand total

-h, --human-readable

print sizes in human readable format (e.g., 1K 234M 2G)

-H, --si

likewise, but use powers of 1000 not 1024

-i, --inodes

list inode information instead of block usage

-k

like **--block-size=1K**

-L, --local

limit listing to local file systems

--no-sync

do not invoke sync before getting usage info (default)

-P, --portability

use the POSIX output format

--sync

invoke sync before getting usage info

-t, --type=TYPE

limit listing to file systems of type TYPE

-T, --print-type

print file system type

-x, --exclude-type=TYPE

limit listing to file systems not of type TYPE

-v

(ignored)

--help

display this help and exit

--version

output version information and exit

MOUNT

Monter un filesystem

Synopsis

mount [-lhV]

mount -a [-fFnrsvw] [-t vfstype] [-O optlist]

mount [-fnrsvw] [-o option[,option]...] device|dir

mount [-fnrsvw] [-t vfstype] [-o options] device dir

Description

All files accessible in a Unix system are arranged in one big tree, the file hierarchy, rooted at `/`. These files can be spread out over several devices. The **mount** command serves to attach the filesystem found on some device to the big file tree. Conversely, the **umount(8)** command will detach it again.

The standard form of the **mount** command, is

mount -t type device dir

This tells the kernel to attach the filesystem found on *device* (which is of type *type*) at the directory *dir*. The previous contents (if any) and owner and mode of *dir* become invisible, and as long as this filesystem remains mounted, the pathname *dir* refers to the root of the filesystem on *device*.

The */etc/fstab*, */etc/mtab* and */proc/mounts* files.

The file */etc/fstab* (see [**fstab**\(5\)](#)), may contain lines describing what devices are usually mounted where, using which options.

The command

mount -a [-t type] [-O optlist]

(usually given in a bootscript) causes all filesystems mentioned in *fstab* (of the proper type and/or having or not having the proper options) to be mounted as indicated, except for those whose line contains the **noauto** keyword. Adding the **-F** option will make mount fork, so that the filesystems are mounted simultaneously.

When mounting a filesystem mentioned in *fstab* or *mtab*, it suffices to give only the device, or only the mount point.

The programs **mount** and **umount** maintain a list of currently mounted filesystems in the file */etc/mtab*. If no arguments are given to **mount**, this list is printed.

The **mount** program does not read the */etc/fstab* file if *device* (or *LABEL/UUID*) and *dir* are specified. For example:

