

# Java : Sujet de projet - JMessenger

9 octobre 2018 - 4 décembre 2018

## 1 Contexte

On souhaite développer un logiciel de messagerie synchronisée en Java. L'objectif est de permettre des discussions publiques, semi-publiques ou privées entre plusieurs utilisateurs.

A l'image de logiciels comme Discord, Slack ou IRC, l'on souhaite développer un logiciel d'échange de messages. Chaque utilisateur pourra choisir de discuter avec un utilisateur (discussion privée) une sélection précise (discussion semi-publique) ou dans un salon avec d'autres utilisateurs (discussion publique).

Chaque salon de discussion pourra également être ouvert (inscription libre) ou fermé (inscription sur sélection). Chaque utilisateur pourra disposer du droit de participer ou non lorsqu'il aura été invité à s'inscrire à un salon.

## 2 Fonctionnalités

- Le programme devra permettre à tous les utilisateurs d'envoyer et de recevoir des messages sur un salon ou à des utilisateurs spécifiques identifiés (1 ou plusieurs).
- Le programme devra pouvoir permettre de créer/modifier des salons et d'y inviter des utilisateurs
- Chaque utilisateur possèdera ou non les droits de modification d'un salon. Droits qu'il pourra répliquer ou non aux autres utilisateurs du salon.
- Le programme doit disposer d'une interface graphique claire pour la lecture de l'historique des salons, la liste des discussions en cours, les utilisateurs connectés sur chaque salon.
- Le programme devra permettre, pour les administrateurs d'un salon, d'exporter l'historique de discussion d'un salon via un fichier XML.
- Chaque utilisateur peut, à tout moment, se désinscrire d'un salon.
- La déconnexion du salon ne doit pas entraîner la perte de l'historique des conversations.
- Le programme devra fournir des statistiques sur l'activité des utilisateurs et des différents salons.

### 3 Contraintes

- Le projet devra être effectué en binôme.
- Le projet devra être rendu au format .zip contenant la totalité des classes, fichiers ressources et autres éléments nécessaires au projet. Le rendu devra également comporter un rapport **au format pdf** détaillant la structure du projet (la structure des packages et le diagramme de classes notamment. Ce diagramme pourra être scindé en plusieurs parties si besoin ou bien être spécifié dans un outil web indiqué dans le rapport.)
- Deadline de rendu projet : Le 4/12 à 23h59, à renvoyer sur le dépôt campus associé.

### 4 Notation

Lors de la correction, il sera notamment prêté attention aux éléments suivants

- Qualité et structure du code
- Qualité rédactionnelle des différents rendus
- Précision et stabilité des fonctionnalités implémentées
- Apport ou proposition de fonctionnalités nouvelles ou originales
- Respect des formats et deadlines donnés
- Clarté et cohérence de l'interface graphique