

Projet LIFAP4: Plants VS Zombies

22 avr. 2018

<http://>

Chef de projet

Dates du projet

15 mars 2018 - 24 avr. 2018

Avancée

100%

Tâches

21

Ressources

3

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Choix du jeu	15/03/18	15/03/18
Ecriture du cahier des charges	16/03/18	16/03/18
Création du diagramme des modules	19/03/18	19/03/18
Réalisation de la version texte	20/03/18	30/03/18
Ecriture des .h	20/03/18	21/03/18
Ecriture des .cpp	22/03/18	26/03/18
Makefile	27/03/18	27/03/18
Tests + Debug	28/03/18	30/03/18
Choix de la bibliothèque graphique	02/04/18	02/04/18
Apprentissage SFML	03/04/18	04/04/18
Réalisation de la version graphique	05/04/18	20/04/18
Adaptation des fonctions déjà créées	05/04/18	05/04/18
Gestion de l'affichage	06/04/18	06/04/18
Gestion de la boucle de jeu	09/04/18	10/04/18
Adaptation makefile	11/04/18	11/04/18
Génération du doxygen	12/04/18	12/04/18
Tests + Debug	13/04/18	17/04/18
Améliorations graphiques	18/04/18	18/04/18
Création d'un menu	19/04/18	19/04/18
Création d'un tutoriel	20/04/18	20/04/18
Ecriture du readme	23/04/18	23/04/18

Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
LACOTE Matthieu	Développeur
GROUSSET Ruben	Développeur
DA COSTA Rémi	Développeur

Diagramme de Gantt



