Projet LIFAP4: Plants VS Zombies

22 avr. 2018

http://

Chef de projet

Dates du projet 15 mars 2018 - 24 avr. 2018

Avancée100%Tâches21Ressources3

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin		
Choix du jeu	15/03/18	15/03/18		
Ecriture du cahier des charges	16/03/18	16/03/18		
Création du diagramme des modules	19/03/18	19/03/18		
Réalisation de la version texte	20/03/18	30/03/18		
Ecriture des .h	20/03/18	21/03/18 26/03/18 27/03/18 30/03/18		
Ecriture des .cpp	22/03/18			
Makefile	27/03/18			
Tests + Debug	28/03/18			
Choix de la bibliothèque graphique	02/04/18	02/04/18		
Apprentissage SFML	03/04/18	04/04/18		
Réalisation de la version graphique	05/04/18	20/04/18		
Adaptation des fonctions déjà créées	05/04/18	05/04/18		
Gestion de l'affichage	06/04/18	06/04/18		
Gestion de la boucle de jeu	09/04/18	10/04/18		
Adaptation makefile	11/04/18	11/04/18		
Génération du doxygen	12/04/18	12/04/18		
Tests + Debug	13/04/18	17/04/18		
Améliorations graphiques	18/04/18	18/04/18		
Création d'un menu	19/04/18	19/04/18		
Création d'un tutoriel	20/04/18	20/04/18		
Ecriture du readme	23/04/18	23/04/18		

Ressources

Nom	Rôle par défaut
LACOTE Matthieu	Développeur
GROUSSET Ruben	Développeur
DA COSTA Rémi	Développeur

3

Diagramme de Gantt

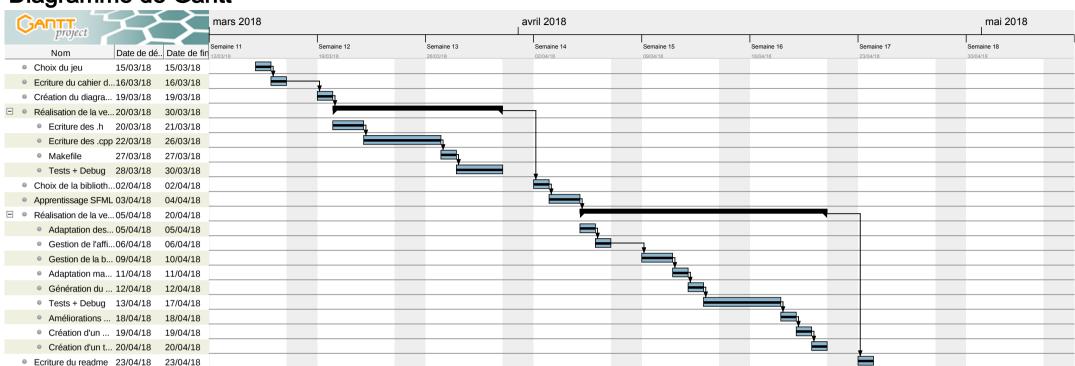


Diagramme des Ressources

GANTT. project		mars 2018		avril 2018				mai 2018	
Nom	Rôle par défaut	Semaine 11	Semaine 12 19/03/18	Semaine 13 26/03/18	Semaine 14 02/04/18	Semaine 15 09/04/18	Semaine 16 16/04/18	Semaine 17 23/04/18	Semaine 18 30/04/18
LACOTE Matthieu	Développeur								
⊕ GROUSSET Ruben	Développeur								
	Développeur								

5