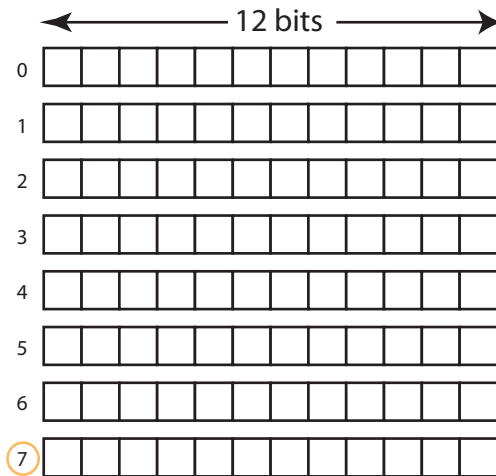
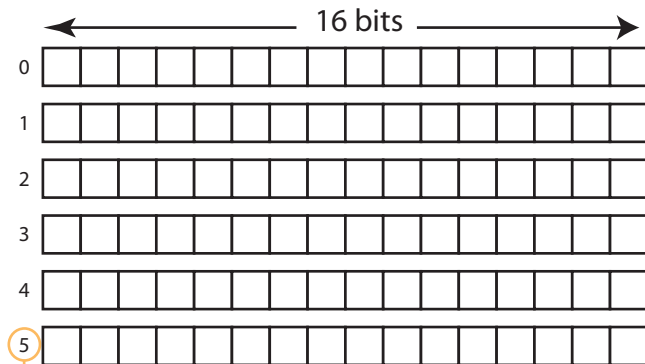


→ Adressable avec une adresse sur 4 bits



→ Adressable avec une adresse sur 3 bits



→ Adressable avec une adresse sur 3 bits