Linux 101 文件操作与软件安装*

*以Debian 9.4为例

目录

文件操作

编辑文件

处理文件中的数据

软件包管理及编译安装

环境变量与命令的位置

创建、复制、 移动和删除文 件

创建一个空文件: \$ touch a.txt

向文件中写入一段文字: \$ printf "Linux 101\nHello World! \n" >a.txt

将文件在屏幕上打印出来: \$ cat a.txt 应当出现

Linux 101 Hello World!

创建一个目录: \$ mkdir a

将a.txt复制进目录: \$ cp a.txt a/

或者可以指定文件名: \$cp a.txt a/a_copy.txt

列出本目录和 a/下的内容, 应当都含有 a.txt:\$ ls./a/

创建、复制、 移动和删除文 件

删除 a/ 目录下的 a.txt : \$ rm a/a.txt

将 a.txt 移动至 a/:\$ mv a.txt a/[a.txt]

列出本目录和 a/下的内容, 应当只有 a/目录含有 a.txt

用上面学到的方法将 a移动或复制出来

删除 a/ 目录及其内部所有文件: \$rm -rf a/

在使用 rm -rf 时千万要小心, 不要不小心加不 该加的空格!如果目录是空的, 请尽量使用rmdir

国际表情包一览:

https://github.com/MrMEEE/bumblebee-Old-and-abbandoned/commit/a047be85247755cdbe0acce6

创建、复制、 移动和删除文 件



下载与上传文 件

从互联网上下载文件: \$ wget

https://ffmpeg.org/releases/ffmpeg-3.4.2.tar.bz2

将这个文件上传至服务器: \$ scp ffmpeg-3.4.2.tar.bz2 [your-username@]your-server-addr:~/

scp和cp的用法非常类似。相应的,从服务器下载文件可以使用:\$scp

[your-username@]your-server-addr:~/ffmpeg-3.4.2.tar.bz2 ~/

编辑文本

通常而言Linux发行版会自带nano和vi两种编辑器。原生的vi非常不好用,但是其衍生版 vim则是许多人常用的编辑器。

编辑文件:\$vi/vim/nano <filename>

如果文件不存在, 会自动创建, 但是目录则不会

nano类似于windows系统的记事本,直接按照页面下方的指示操作即可

对于vim, 最开始打开一个文件的时候进入的是"普通模式", 可以按i或者a进入插入模式。按ESC返回普通模式。

更多的vim详情可以参考上次小聚李嘉豪同学的 讲座 http://ftp.ustclug.org/weekly-party/2018.04.01-Vim%26Emacs/vim/slides.html

数据处理

将a.txt复制为b.txt, 然后将b.txt末尾的空格删去

比较两个文件的文本内容的差异: \$ diff a.txt b.txt

将b.txt末尾的空格删除,并在两行之间插入一个空行,比较差异。

将b.txt中的空行删除, 并将World改为Wrold, 分别用diff和cmp 比较差异:\$cmp a.txt b.txt

将b.txt中的101改为102, 用cmp比较差异

cmp会输出两个文件的第一个在字 节上不同的地方

打包与压缩

Linux下通常会使用tar进行打包: \$ tar -cf a.tar a.txt b.txt

如果要列出每个处理的文件, 请使用-v参数。如果要压缩, 请使用下面的参数:

- -j bzip2
- -J xz
- -z gzip

其中bzip2使用bzip2算法, xz使用LZMA算法, gzip使用DEFLATE算法。

软件包管理

Debian及其衍生版使用apt来管理软件包

更新软件缓存:#apt-get update

安装软件包:#apt-get install <软件包名>

更新软件包:#apt-get upgrade

完全更新:#apt-get dist-upgrade

upgrade和dist-upgrade的区别:如果一个软件包的依赖没有改变,那么可以通过upgrade参数来更新。如果一个软件包的依赖改变了,则需要通过dist-upgrade参数来更新。

dist-upgrade主要用于更新内核等 软件包

软件包管理

搜索一个软件包: \$ apt-cache search <软件包名>

列出一个软件包的信息(版本、依赖等):\$apt-cache show <软件包名>

卸载软件包:#apt-get remove <软件包名>

移除软件包的配置文件: # apt-get remove <软件包名 > --purge

列出全部已安装的软件包: \$dpkg-l

安装一个已经下载到本地的软件包: # dpkg -i < 文件名 >

重新配置软件包:#dpkg-reconfigure <软件包名>

编译安装

有的软件不在软件源中

为了能够自行编译安装,需要先安装 build-essential

注:只有Debian系的发行版的make在这个包中。如果你使用CentOS/RHEL, 请先执行#yum groupinstall 'Development Tools'

解压前面下载的ffmpeg:\$tar-jxfffmpeg*.tar.bz2

进入目录并执行./configure

出错了!

解决依赖问题

先在软件源中搜索缺失的软件包

如果提示的是缺失某个头文件,则可以执行apt-file

apt-file update

\$ apt-file search <缺失的头文件>

安装该软件包

再执行./configure

编译安装

如果没有报错,下一步则是make

有的开发者会提供make check

完成之后,# make install

或者直接运行

对于大部分软件,卸载可以使用 make uninstall

命令的位置与 环境变量

所安装的软件一定有位置供其存放

查看命令安装的位置: \$which <命令名>

locate类似于windows上的搜索功能。执行\$ locate ls

报错了吗?

updatedb

再执行, 一长串

查看环境变量:\$env

如果只需要查看PATH则执行 \$ echo \$PATH

命令的位置与 环境变量

进入刚才编译ffmpeg的目录

直接执行configure无法执行

备份: \$ export pathbk="\$PATH"

\$ export PATH="./:\$PATH"

现在可以执行了

这样不安全,因此恢复之前的环境变量: \$ export PATH="\$pathbk"