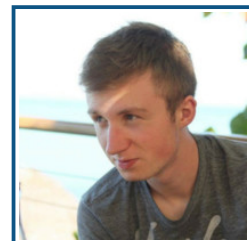


+32478351858
remimestdagh@gmail.com
in/remi-mestdagh-377961185
remimestdagh

Remi Mestdagh

Freelance programmeur



Vaardigheden

- Talen: Nederlands (moedertaal), Engels (vloeiend), Frans (conversationeel) en Duits (conversationeel).
- Besturingssystemen: Windows, Linux, MacOS
- Databanken: Brede kennis van **SQL**.
- Tekstverwerking: **LaTeX**, Office

Programmeren

- Algemeen: **Java**, JPA
- BackEnd: **.NET Framework**, C#, EFC
- FrontEnd: **JavaScript**, Angular, HTML, CSS, SASS.
- Scripting: **Python**, bash
- In progress: **C++**.

Interesses

- Artificiële intelligentie.
- Machine learning.
- VueJS.
- Crypto-currencies/Blockchains.

Dit ben ik

Een gemotiveerde freelance programmeur die vernieuwingen en uitdagingen omarmt. Ik beschik over sterke leiderschapsvaardigheden. Ik ben tevens een sterke teamspeler.

Werkervaringen

- Juli 2019 – **Kelner** *bij Montmartre*, Blankenberge
Aug. 2019 Sociale interacties met klanten onder de hoge druk van de piek van het Belgisch kusttoerisme
- Juli 2018 – **Keukenhulp** *bij Koflo*, Middelkerke
Aug. 2018 Zelfstandig bereiden van koude maaltijden.

Projecten

- 2019 – 2020 **Scraper/Website: Movie recommendations**
Volledig zelfstandige implementatie van een SPA in Angular met .NET api backend. De website raadt gebruikers films aan op basis van hun favorieten. De data werd verkregen na het bouwen van een webscraper in Python.
- 2019 – 2020 **Desktop-/webapplicatie: evenementenplanner**
Het doel van dit project was om een website en desktopapplicatie te maken voor een klant. De klant had een manier nodig om sessies deels automatisch te laten beheren. Het resultaat was een volledig functionerend eindproduct met gebruik van Java en het .NET-framework.
- 2018 – 2019 **Game: munchkin**
Het volledig implementeren van het bekende Munchkin kaartspel in Java.

Onderwijs

- 2017 – 2021 Bachelor **Toegepaste Informatica: programmeren** *op Hogeschool Gent*, Gent
- 2013 – 2015 Diploma middelbare school **Latijn: moderne talen** *op Sint-Jozefsinstituut college*, Torhout