

# Calculs d'éphémérides avec Python et CelestialBody

Limoges : mardi 16 mars 2021

par Rémi METZDORFF et Laurent ASTIER

Lycée Suzanne Valadon – 87000 Limoges

[remi.metzdorff@orange.fr](mailto:remi.metzdorff@orange.fr)

[laurent.astier@ac-limoges.fr](mailto:laurent.astier@ac-limoges.fr)

*Cet article présente un module Python permettant de calculer la position de nombreux objets du système solaire en orbite autour du Soleil et son utilisation dans le cadre des nouveaux programmes de lycée où la programmation est devenue incontournable. La première partie présente le cadre théorique dans lequel sont réalisés les calculs de position. La deuxième présente sommairement le fonctionnement général du programme Python accessible en ligne. Enfin, plusieurs applications directement exploitables en classe par l'enseignement et les élèves sont présentées notamment dans le cadre du thème mouvement et interaction des programmes de lycée.*

## INTRODUCTION

Avec la réforme du lycée, la programmation est entrée dans les nouveaux programmes. C'est le langage Python qui est préconisé : il offre les avantages d'une syntaxe épurée tout en conservant une efficacité remarquable. En témoignent les nombreuses applications basées sur Python, depuis la création de jeux vidéos jusqu'à la détection d'ondes gravitationnelles, en passant par le machine learning, l'interfacage, le traitement de données, la finance et bien d'autres domaines encore. Cet article explore une utilisation de Python, principalement en lycée, avec la création et l'exploitation d'un module nommé CelestialBody utilisé pour générer des éphémérides de nombreux corps du système solaire.

Le module CelestialBody permet de calculer la position d'un corps du système solaire à partir des équations du mouvement dans le cadre du problème de Kepler. Retrouver les lois du mouvement à partir des données générées par ce programme ne présente donc pas d'intérêt. Par ailleurs, les positions calculées ici sont bien des positions approximatives, notamment dans le cas des astéroïdes et comètes où l'influence des huit planètes du système solaire conduit à des perturbations importantes. Pour ces petits objets, la résolution numérique des équations du mouvement dans le cadre d'un système à N corps est envisageable (<https://www.f-legrand.fr/scidoc/docmml/sciphys/meca/kepler/kepler.html>). Si des éphémérides précises sont requises, on se référera plutôt à <http://vo.imcce.fr/webservices/miriade/?forms> ou encore à <https://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi>.

## 1. PRINCIPE DU CALCUL DE POSITION

### 1.1. Le problème de Kepler



On s'intéresse ici au système à deux corps formé par le Soleil et le corps choisi dont la masse est supposée négligeable devant la masse du Soleil. La seule force considérée est la force d'attraction gravitationnelle de Newton et le mouvement du corps est étudié dans un référentiel considéré comme Galiléen. Le problème revient donc à l'étude d'un mouvement à force centrale conservative dont on rappelle ici les résultats

importants :

- ♦ la conservation du moment cinétique permet d'établir la planéité du mouvement et la conservation de la vitesse aréolaire. On démontre ainsi la deuxième loi de Kepler (loi des aires) puis la troisième pour des trajectoires fermées (lien entre la période de révolution, la taille de l'orbite et la masse du centre attracteur).
- ♦ la conservation de l'énergie mécanique permet de différencier deux catégories de solutions : les états liés et les états de diffusion. L'expression de l'énergie mécanique permet d'établir l'équation polaire de la trajectoire<sup>1</sup>, une conique caractérisée par son excentricité  $e$ . On se restreindra au cas des orbites elliptiques conformément à la première loi de Kepler pour lesquels  $e \in [0; 1[$ . On a alors :

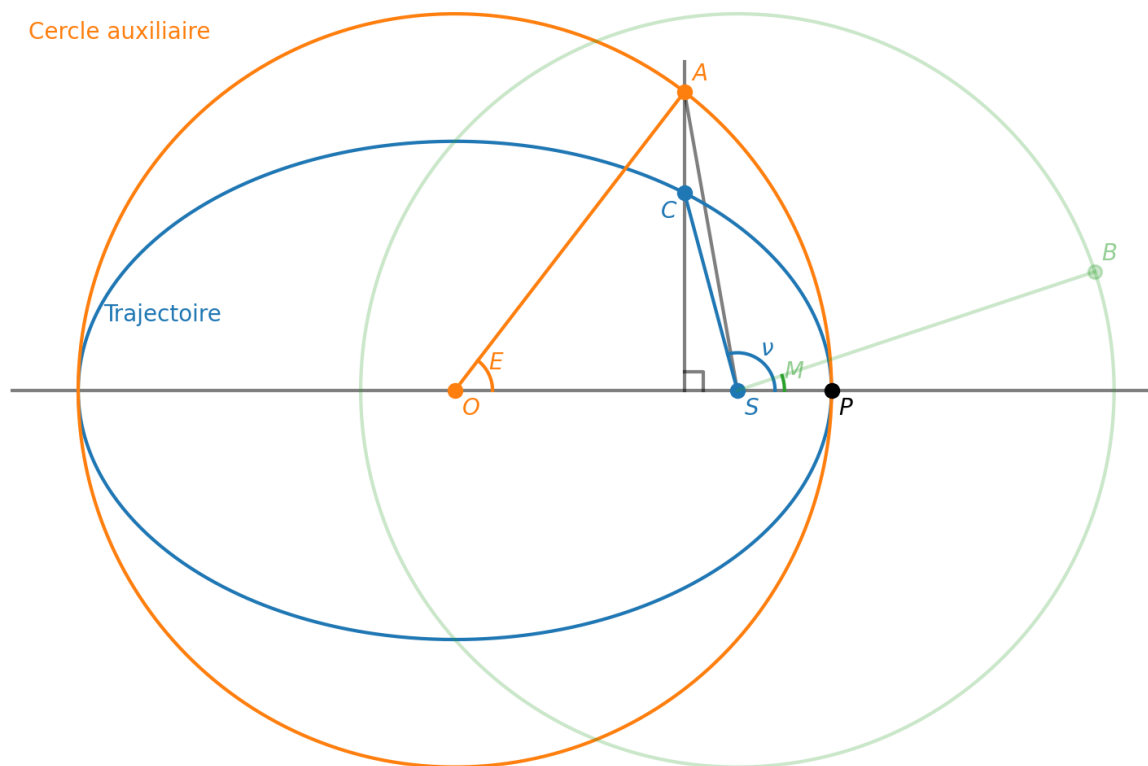
$$\rho(v) = \frac{a(1 - e^2)}{1 + e \cos v}, \quad (1)$$

où  $\rho$  est la distance au foyer,  $v$  la position angulaire par rapport au périhélie et  $a$  le demi-grand axe de l'ellipse.

L'équation polaire de la trajectoire (Éq. (1)) permet d'obtenir l'allure de l'orbite mais pour connaître la position d'un corps à un instant donné, il faut déterminer l'évolution temporelle de la position angulaire  $v$ .

## 1.2. Anomalie vraie, anomalie excentrique et anomalie moyenne

En effet, sauf dans le cas d'une trajectoire circulaire, la position angulaire  $v$  appelée anomalie vraie n'évolue pas linéairement avec le temps. Il est ici nécessaire d'utiliser quelques astuces géométriques et de construire le cercle circonscrit à l'ellipse appelé cercle auxiliaire. On introduit alors deux nouveaux angles : l'anomalie excentrique  $E$  et l'anomalie moyenne  $M$  (Fig. 1).



**Figure 1** – Les anomalies permettant le calcul de la position d'un corps en fonction du temps dans le cadre du problème de Kepler.

On utilise la deuxième loi de Kepler : l'aire  $\mathcal{A}$  balayée par le segment  $SC$  est proportionnelle au temps écoulé depuis le passage au périhélie  $t - t_p$ . Elle s'exprime en fonction de l'aire totale de l'ellipse  $\pi ab$  et de la période de révolution  $T$  :

<sup>1</sup> En utilisant les formules de Binet ou l'invariant de Runge-Lenz [MPSI Dunod 2016].

$$\mathcal{A} = \frac{\pi ab}{T}(t - t_p) = M \times \frac{ab}{2}. \quad (2)$$

On a ici introduit l'anomalie moyenne  $M$  qui repère la position angulaire qu'aurait le corps si son orbite était circulaire et de même période :

$$M = \frac{2\pi}{T}(t - t_p). \quad (3)$$

Elle ne correspond pas un angle physique mais a l'avantage d'être proportionnelle au temps.

On peut ensuite remarquer que l'aire  $\mathcal{A}$  est, à un facteur  $b/a$  près, égale à l'aire du secteur  $POA$  du cercle auxiliaire, moins celle du triangle  $SOA$  :

$$\mathcal{A} = \frac{b}{a} \times \left[ \frac{Ea^2}{2} - \frac{ae \times a \sin E}{2} \right]. \quad (4)$$

On obtient alors l'équation de Kepler qui lie l'anomalie excentrique et l'anomalie moyenne en combinant les deux équations :

$$M = E - e \sin E, \quad (5)$$

que l'on résoudra numériquement.

Le lien entre l'anomalie excentrique et l'anomalie vraie peut finalement être obtenu après quelques efforts trigonométriques :

$$\tan \frac{v}{2} = \sqrt{\frac{1+e}{1-e}} \tan \frac{E}{2}. \quad (6)$$

### 1.3. Résolution numérique de l'équation de Kepler

Pour trouver la valeur de l'anomalie excentrique  $E$ , on doit résoudre l'équation de Kepler (Éq. (5)). On procède par itération en commençant avec :

$$E_0 = M + e \sin M$$

Les valeurs suivantes sont calculées avec :

$$E_{n+1} = E_n + \Delta E$$

où

$$\Delta E = \frac{\Delta M}{1 - e \cos E_n}$$

et

$$\Delta M = M - (E_n - e \sin E_n)$$

Dans le cadre de ce travail, une précision satisfaisante est atteinte quand  $|\Delta E| < 10^{-6}$ . Pour des orbites d'excentricité faible, la convergence est très rapide et seules quelques itérations sont nécessaires.

Maintenant que l'on sait calculer la position d'un corps sur son orbite en fonction du temps, il suffit de connaître l'orientation de l'ellipse par rapport à un référentiel bien choisi pour déterminer à tout instant la position du corps dans l'espace.

### 1.4. Un mot sur les repères

Tant qu'on ne s'intéresse qu'à un seul corps en orbite autour du Soleil, le repère le plus naturel est le repère héliocentrique orbital  $Sxyz$  dont l'origine est le centre du Soleil. Le mouvement du corps est alors contenu dans le plan  $Sxy$  et se fait dans le sens direct, avec l'axe  $Sx$  orienté vers le périhélie et l'axe.

Pour la suite, il est nécessaire de choisir un repère commun à tous les corps du système solaire : le repère écliptique héliocentrique  $SXYZ$ . Son origine demeure le centre du Soleil  $S$  mais l'axe  $SX$  est cette fois orienté vers le point vernal (position de la Terre lors de l'équinoxe de printemps) et forme avec l'axe  $SY$  le plan de l'écliptique. Finalement, l'axe  $SZ$  est orienté pour former un repère direct dans lequel le mouvement de la Terre, comme celui de la plupart des éléments du système solaire, se fait dans le sens direct.

### 1.5. Les paramètres orbitaux

L'évolution du système à deux corps obéit à un système de trois équations différentielles du second ordre (une pour chaque coordonnée d'espace) qui nécessitent donc six conditions initiales données à une date connue pour aboutir à une solution unique. Donnés à une date de référence  $t_0$  appelée époque, les paramètres orbitaux

permettent de donner simplement ces conditions initiales sous la forme de six paramètres indépendants du temps<sup>2</sup> :

- ◆ le demi-grand axe  $a$  ;
- ◆ l'excentricité  $e$  ;
- ◆ l'inclinaison  $I$  ;
- ◆ la longitude du nœud ascendant  $\Omega$  ;
- ◆ l'argument du périhélie  $\omega$  ;
- ◆ la date de passage au périhélie  $t_p$ .

Les deux premiers paramètres décrivent la taille et la forme de l'orbite tandis que les trois suivant correspondent aux angles qui donnent l'orientation de l'ellipse par rapport au repère écliptique héliocentrique. Finalement, le dernier permet de repérer la position du corps sur son orbite à une date donnée.

Les paramètres orbitaux indiqués précédemment sont donnés sous différentes formes selon qu'il s'agit de comètes, d'astéroïdes ou de planètes. Pour les comètes, la distance du périhélie  $q$  remplace le demi-grand axe et on a  $q = a(1 - e)$ . Pour les astéroïdes, la date de passage au périhélie est remplacée par la donnée de la valeur de l'anomalie moyenne  $M_0$  à l'époque. Finalement, pour les planètes :

- ◆ la longitude du périhélie  $\varpi$  remplace l'argument du périhélie et on a :  $\omega = \varpi - \Omega$  ;
- ◆ la longitude moyenne  $L_0$  remplace l'anomalie moyenne et on a :  $M_0 = L_0 - \varpi$ .

Tous les paramètres orbitaux utilisés pour la suite sont accessibles librement sur la base de données très conséquente du Jet Propulsion Laboratory (JPL Small body database), un centre de recherche spatiale de la NASA (<https://ssd.jpl.nasa.gov/>). À ce jour, elle comprend bien sûr les huit planètes, plus d'un million d'astéroïdes et près de 4000 comètes.

### 1.6. Position d'un corps à une date quelconque

Pour déterminer la position d'un corps à une date quelconque  $t$ , on procède donc comme suit.

- ◆ On commence par calculer l'anomalie moyenne à la date  $t$ , soit en utilisant sa définition (Éq. (3)) soit d'après sa valeur à l'époque donnée :

$$M = M_0 + \frac{2\pi}{T}(t - t_0)$$

- ◆ Vient ensuite la résolution numérique de l'équation de Kepler (Éq. (5)) détaillée précédemment pour obtenir la valeur de l'anomalie excentrique.
- ◆ Le calcul des coordonnées du corps dans le repère héliocentrique orbital se fait directement en utilisant le cercle auxiliaire (Fig. 1) :

$$\vec{r}_o = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a(\cos E - e) \\ a\sqrt{1 - e^2} \sin E \\ 0 \end{bmatrix}$$

- ◆ On calcule les coordonnées dans le repère héliocentrique écliptique en effectuant successivement trois rotations d'axe  $SZ$  et d'angle  $\omega$ , d'axe  $SX$  et d'angle  $I$  et d'axe  $SZ$  et d'angle  $\Omega$  :

$$\vec{r}_e = \mathcal{R}_Z(\Omega)\mathcal{R}_X(I)\mathcal{R}_Z(\omega)\vec{r}_o$$

soit finalement :

$$\vec{r}_e = \begin{bmatrix} X \\ Y \\ Z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \times (\cos \omega \cos \Omega - \sin \omega \sin \Omega \cos I) - y \times (\sin \omega \cos \Omega + \cos \omega \sin \Omega \cos I) \\ x \times (\cos \omega \sin \Omega + \sin \omega \cos \Omega \cos I) - y \times (\sin \omega \sin \Omega - \cos \omega \cos \Omega \cos I) \\ x \times \sin \omega \sin I + y \times \cos \omega \sin I \end{bmatrix}$$

<sup>2</sup> Le mouvement des planètes est sujet à une lente évolution séculaire, principalement en raison des interactions avec les autres planètes, notamment Jupiter. Ces perturbations sont prises en compte sous la forme de plusieurs corrections à la valeur des paramètres orbitaux comme le préconise [https://ssd.jpl.nasa.gov/txt/aprx\\_pos\\_planets.pdf](https://ssd.jpl.nasa.gov/txt/aprx_pos_planets.pdf). Le mouvement des astéroïdes et des comètes, tout comme celui des satellites naturels d'ailleurs, est beaucoup plus complexe à décrire précisément et sort assez rapidement du cadre du problème de Kepler. Les positions calculées de ces objets dans notre modèle simplifié ne permettent donc des prédictions raisonnables que pour des dates proches de l'époque.

## 2. LA CLASSE CELESTIALBODY

Pour le langage Python, une *classe* permet de définir un nouveau type d'objet auquel sont associées des propriétés et des fonctionnalités. L'accès à ces différents paramètres se fait à l'aide de commandes très simples. La *classe* `CelestialBody` définit donc un nouvel objet qui modélise le corps choisi d'après son nom, récupère ses paramètres orbitaux et calcule sa position à une date définie par l'utilisateur.

### 2.1. Démarrer avec CelestialBody

Le code source est disponible à l'adresse <https://github.com/remimetzdorff/celestialbody>. Le dossier contient les cinq fichiers essentiels au fonctionnement du programme :

- ♦ le programme `celestialbody.py` où est définie la *classe* `CelestialBody` ;
- ♦ les fichiers de données regroupant les paramètres orbitaux<sup>3</sup> des corps pris en charge par la classe (`ELEMENTS.COMET`, `ELEMENTS.NUMBR`, `ELEMENTS.UNNUM` et `p_elem_t2.txt`).

Tout autre programme utilisant la *classe* `CelestialBody` devra être situé dans le même dossier que ces cinq fichiers<sup>4</sup>.

Pour une première utilisation, il est conseillé d'utiliser l'application Jupyter Notebook installée avec la distribution Anaconda ([www.anaconda.com](http://www.anaconda.com)) et de suivre le notebook `tutorial_fr.ipynb` joint au code source, qui permet de découvrir pas à pas le fonctionnement du module.

### 2.2. Fonctions de base

Après l'import des modules utiles, la première étape consiste en la création de l'objet `CelestialBody` correspondant au corps céleste choisi :

```
mars = CelestialBody('Mars')
```

Le choix de l'objet se fait à partir du nom anglophone du corps (ex : 'Mars' pour la planète Mars, '1P/Halley' pour la comète de Halley, etc.).

On choisit ensuite la date à laquelle doivent être réalisés les calculs grâce à la fonction `datetime` du module `datetime` de Python :

```
mars.date = datetime(2021, 2, 18)
```

La position de mars à cette date est alors donnée en unités astronomiques dans le repère écliptique héliocentrique par la commande :

```
mars.position
```

qui renvoie :

```
(-0.0057727483433337445, 1.5698184461545464, 0.03297198596449348)
```

### 2.3. Éphémérides

L'objectif premier du module étant le calcul d'éphémérides entre des dates spécifiques et à intervalle de temps choisi, on y parvient avec la commande :

```
mars.data('position', start=debut, stop=fin, step=pas)
```

qui permet de calculer les positions successives<sup>5</sup> de la planète Mars définie précédemment, entre les dates `debut` et `fin` définies à l'aide de la fonction `datetime`, avec un intervalle de `pas` jours entre deux dates<sup>6</sup>. Avec cette fonction, le calcul des éphémérides est refait systématiquement ce qui nécessite de travailler dans le même dossier que le module `CelestialBody` et qui peut être chronophage selon la machine utilisée et la quantité de données demandées.

Pour palier à cela, il est possible de créer très simplement un fichier de données contenant les coordonnées

---

<sup>3</sup> Pour accéder aux fichiers les plus récents, consulter [https://ssd.jpl.nasa.gov/?planet\\_pos](https://ssd.jpl.nasa.gov/?planet_pos) pour les paramètres orbitaux des planètes et [https://ssd.jpl.nasa.gov/?sb\\_elem](https://ssd.jpl.nasa.gov/?sb_elem) pour ceux des astéroïdes et comètes.

<sup>4</sup> Il est possible d'utiliser le module même s'il est dans un autre dossier que le dossier de travail mais cela nécessitera de mettre à jour la variable `PYTHONPATH` du système d'exploitation.

<sup>5</sup> Dans le repère écliptique héliocentrique.

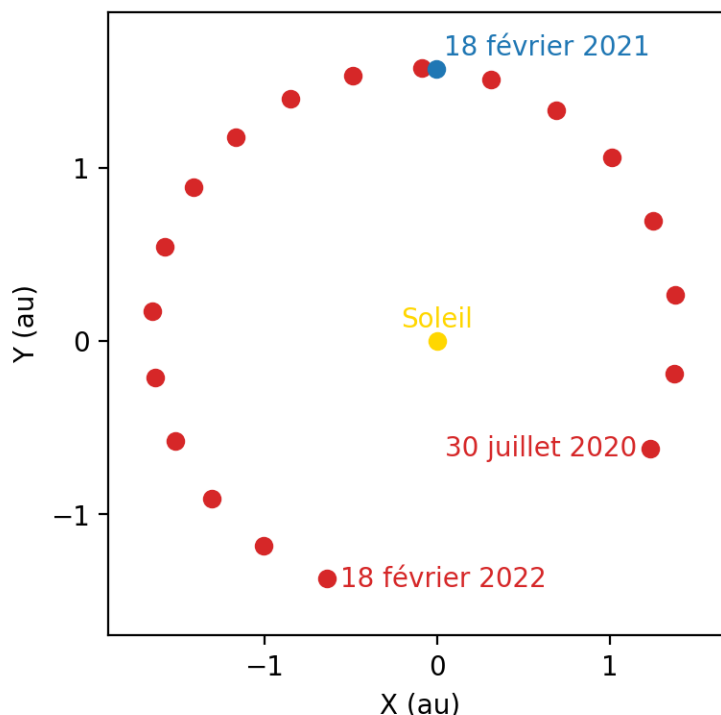
<sup>6</sup> Si la date de début, de fin et le pas ne sont pas spécifiés, cette fonction et la suivante ont des paramètres par défaut qui donnent l'éphéméride du corps céleste entre aujourd'hui et une date future après une révolution complète, avec 25 positions calculées permettant de visualiser correctement et rapidement l'orbite de la plupart des corps célestes.

des positions successives de l'objet étudié. Ainsi, la commande

```
body.data_position_txt(start=debut, stop=fin, step=pas)
```

crée le fichier `mars.txt` qui contient les mêmes données que celles calculées précédemment.

On peut finalement représenter graphiquement ces données à l'aide de la bibliothèque `matplotlib` de Python (Fig. 2).



**Figure 2** – Positions successives de la planète Mars dans le repère écliptique héliocentrique entre le lancement de Perseverance et son anniversaire de présence sur la planète rouge (en année terrestre). L'intervalle entre deux positions consécutives est d'environ 30 jours.

### 3. EXPLOITATION EN CLASSE

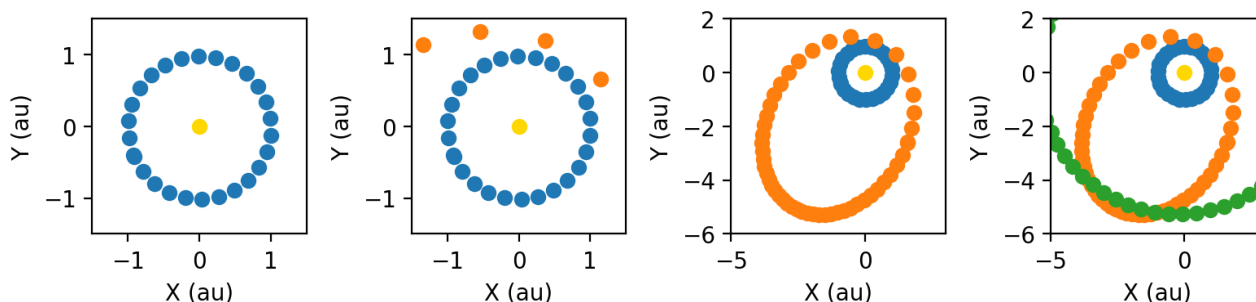
Quelques utilisations possibles de ce module sont présentées ci-dessous, en classe de seconde et terminale. Il est aussi possible d'avoir un aperçu de quelques autres pistes envisagées en explorant les fichiers ??? disponibles en ligne avec le module (<https://github.com/remimetzdorff/celestialbody>).

#### 3.1. Représenter les positions successives d'un système

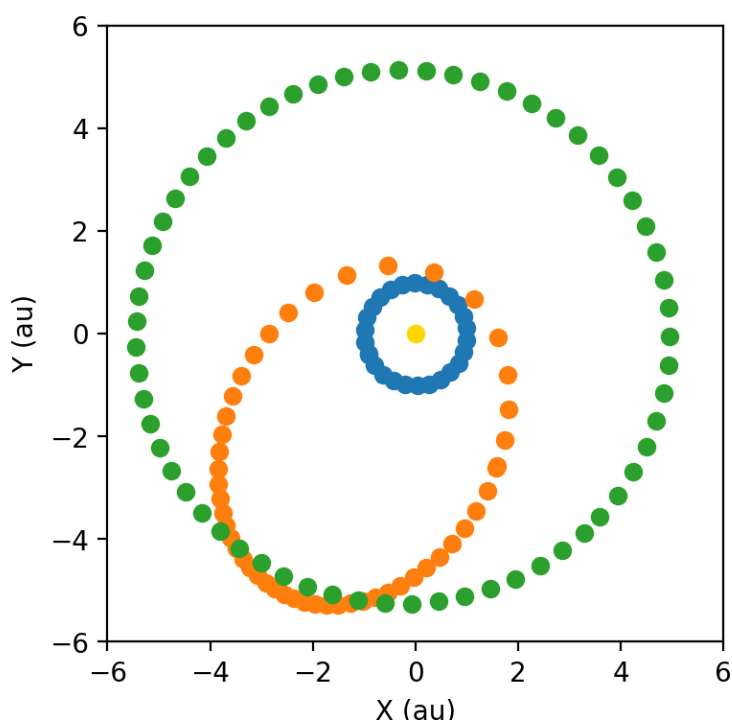
La première activité a pour objectif de travailler sur la capacité numérique « représenter les positions successives d'un système modélisé par un point lors d'une évolution unidimensionnelle ou bidimensionnelle à l'aide d'un langage de programmation » du thème mouvement et interaction du programme de seconde. En utilisant les coordonnées des positions de plusieurs objets du système solaire, les élèves sont également amenés à déterminer les échelles spatiales adaptées à l'étude de ces mouvements (Fig. 4). Tous les fichiers prof et élève nécessaires à cette activité sont accessibles avec le lien vers le module `CelestialBody` dans le dossier « `activites/tp_tchouri` ».

##### 1.1.1. Présentation de l'activité

On s'intéresse ici à trois objets : la Terre, Jupiter et la comète 67P/Tchourioumov-Guérassimenko (plus connue sous le nom de Tchouri) qui repasse à proximité de la Terre vers la fin de l'année 2021. Dans un premier temps, les élèves doivent parcourir rapidement les fichiers de données afin de comprendre d'où viennent les coordonnées utilisées et ce à quoi elles correspondent. Ils sont ensuite amenés à s'appropriier et modifier un programme fourni pour afficher les positions de ces différents corps avec la commande `plt.plot` et à ajuster les limites du graphique pour observer toute la trajectoire de ces objets avec les commandes `plt.xlim` et `plt.ylim` (Fig. 3). Tout au long de l'activité, les élèves sont amenés à commenter la nature du mouvement des différents objets observés. Enfin, un supplément proposé aux élèves les invite à déterminer les périodes de révolution de Tchouri et Jupiter avec les informations contenues dans les différents fichiers à leur disposition.



**Figure 3** – Graphes successivement obtenus lors de l'activité. Le programme fourni n'affiche que les positions de la Terre. Les élèves le modifient pour représenter Tchouri, puis ajustent les limites des axes pour observer toute la trajectoire. Ils réitèrent ce travail avec Jupiter pour finalement obtenir le graphe de la Fig. 4, à un choix de couleurs près.



**Figure 4** – Graphe obtenu par les élèves en fin de séance.

### 1.1.2. Déroulement de la séance

Cette activité a été proposée en mars, lors de plusieurs séances de TP d'une durée de 1h25 à quatre demi-classes comportant chacun environ 18 élèves de seconde, dans une salle équipée de neuf postes informatiques. EduPython est installé sur chaque machine et tous les fichiers nécessaires à l'activité étaient placés dans un espace de partage accessible sur le réseau du lycée. Deux sujets étaient fournis pour mettre en place une différenciation pédagogique : TP Tchouri 1 et TP Tchouri 2, le second étant adressé aux élèves ayant besoin d'un accompagnement plus important. Un supplément était aussi disponible pour les plus rapides. Les élèves étaient répartis dans des binômes imposés par l'enseignant de sorte que chaque élève soit associé à un autre de niveau comparable. Le choix de l'attribution de chaque sujet à un groupe donné s'est fait sur la base des résultats d'un autre TP de programmation sur la production d'un son avec Arduino qui avait permis d'évaluer l'aisance des élèves sur une activité mobilant des compétences similaires. Il s'agit de la deuxième séance réalisée avec Python en physique-chimie, la première ayant été faite en début d'année comme une initiation. Les élèves doivent produire un compte-rendu ramassé en fin de TP et trois « appels prof » pendant l'activité permettent d'évaluer certaines compétences pendant la séance.

En début de séance, deux demi-classes d'une même classe ont manifesté une certaine réticence à l'idée d'une activité utilisant Python mais plusieurs élèves se sont étonnés en fin de séance : « Ah ! Mais c'est facile en fait ! ». Cette activité a été dans l'ensemble très bien réussie par les élèves puisque près de 85 % des binômes sont parvenus à obtenir le graphe de la Fig. 4 en fin de séance (Tab. 1).



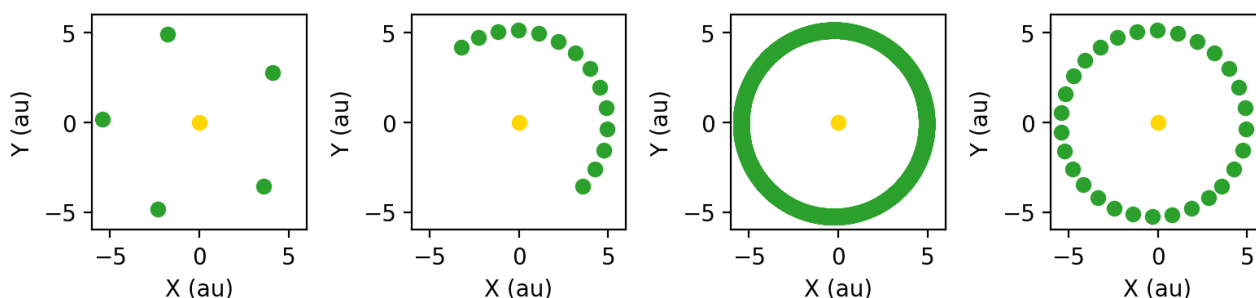
Sujet proposé	TP Tchouri 1	TP Tchouri 2
Nombre de groupes concernés	16	17
Nombre de groupes ayant convenablement terminé le sujet	15	14
Nombre de groupes ayant demandé le supplément	11	3

**Tableau 1** – Bilan des résultats obtenus par les élèves pour l'activité.

### 1.1.3. Évolutions possibles de l'activité

Dans cette activité, les objets ont été choisis pour que leur trajectoire quasiment contenue dans le plan de l'écliptique, dont la taille et la forme invite naturellement l'élève à changer d'échelle pour observer convenablement le mouvement de chaque corps, en plus de fournir un prétexte pour parler de la mission Rosetta avec le retour prochain de la comète Tchouri « près » de la Terre. Grâce à la base de donnée conséquente accessible avec le module CelestialBody, il est évidemment possible de choisir des objets variés pour adapter le contexte de l'activité à l'actualité scientifique et aux affinités de l'enseignant et des élèves.

Pour travailler sur les échelles temporelles de description d'un mouvement, il est envisageable de laisser les élèves choisir eux même l'intervalle de temps qui permet de décrire correctement la trajectoire et l'évolution de la vitesse des différents objets. Dans l'activité présentée précédemment, le fichier ne contient que les données nécessaires à l'obtention des graphes des Fig. 3 et 4. On pourrait aussi fournir aux élèves des fichiers contenant les positions calculées tous les jours pendant 20 ans par exemple. En modifiant deux paramètres dans le programmes (`pas` et `duree` correspondant respectivement à la période d'échantillonnage et à la durée d'observation), les élèves pourraient choisir ceux qui permettent d'observer une révolution complète avec un nombre de points suffisant pour que la trajectoire soit clairement visible sans en avoir trop pour que l'évolution de la vitesse soit bien visible (Fig. 5).



**Figure 5** – Sur le dernier graphe, le choix d'échelles temporelles adaptées permet de décrire convenablement le mouvement de Jupiter autour du Soleil.

## 3.2. Troisième loi de Kepler

Cette deuxième proposition d'activité est à destination d'élèves de terminale ayant choisi la spécialité physique-chimie pour travailler sur la capacité numérique « exploiter, à l'aide d'un langage de programmation, des données astronomiques ou satellitaires pour tester les deuxième et troisième lois de Kepler ». L'objectif est de :

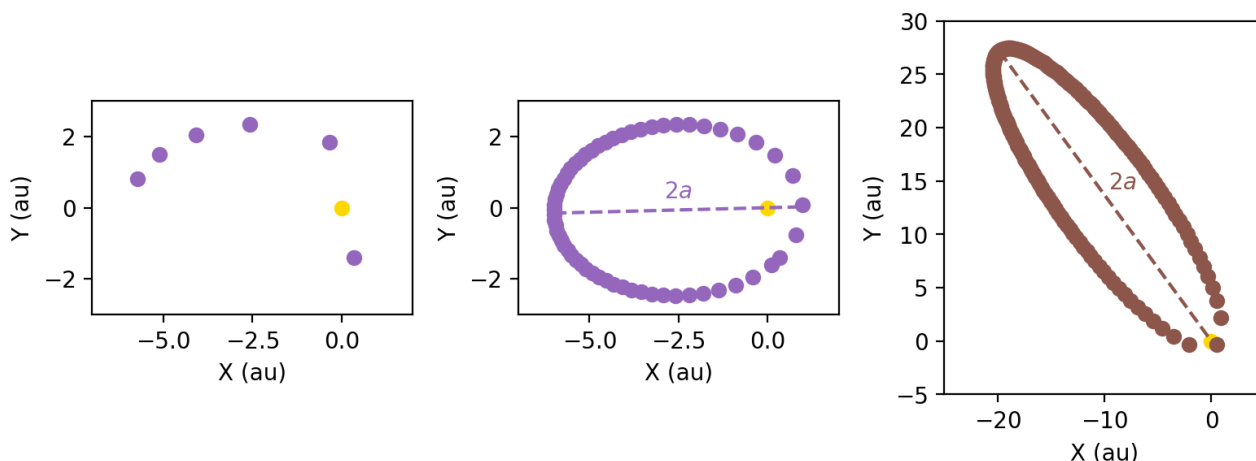
- ♦ mesurer la période de révolution d'un objet en orbite autour du Soleil et le demi-grand axe de sa trajectoire à partir des données calculées avec CelestialBody ;
- ♦ comparer les valeurs obtenues à celles des huit planètes du système solaire, issues d'observations astronomiques (<https://nssdc.gsfc.nasa.gov/planetary/factsheet/>).

Ici encore tous les fichiers utiles sont disponibles dans le dossier « activites/tp\_kepler ».

### 1.1.4. Mesurer les paramètres orbitaux d'un corps

Dans un premier temps les élèves sont amenés à modifier le programme `position_comete.py` qui leur permet de déterminer « expérimentalement » les paramètres orbitaux exploités dans la troisième loi de Kepler pour une comète dont la trajectoire est peu inclinée par rapport au plan de l'écliptique. Les paramètres `t_ech` et `n_positions` correspondant respectivement à la période d'échantillonnage et au nombre d'observations, le produit  $(n_{\text{positions}} - 1) \times T_{\text{echantillonnage}}$  donne la période d'observation. En choisissant bien les valeurs de ces paramètres, on obtient la période de révolution de l'astre. Le demi-grand axe se mesure directement dans la fenêtre graphique qui s'ouvre à l'exécution du programme. Une différenciation est possible en choisissant des objets dont la trajectoire est plus ou moins facilement exploitable (Fig. 6).

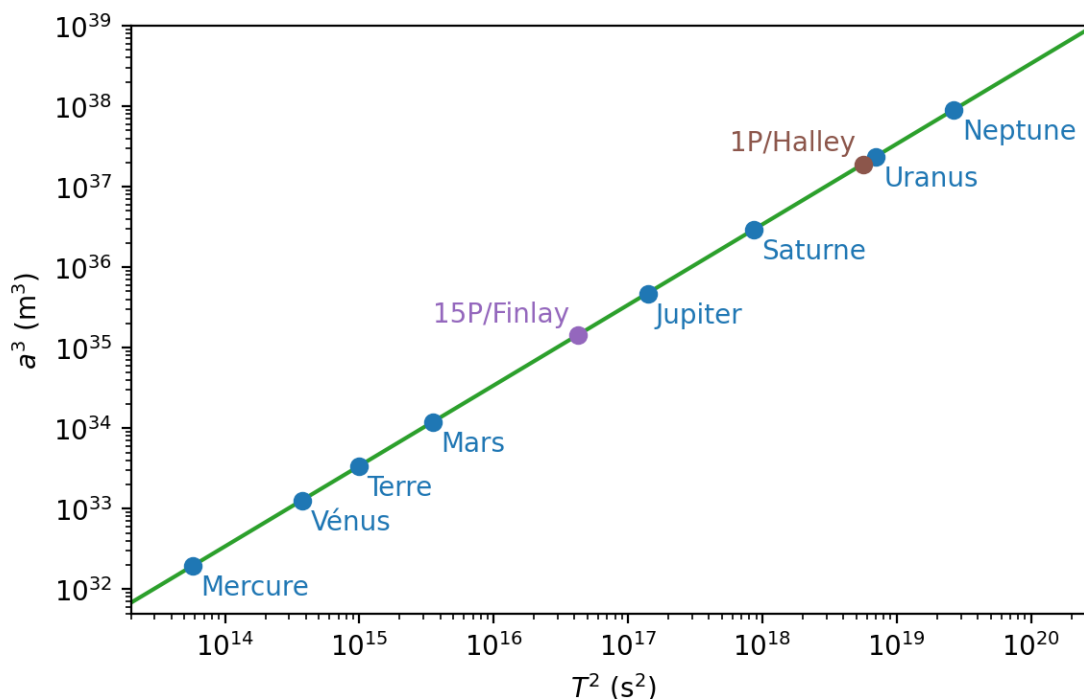




**Figure 6** – Représentations graphiques des positions de la comète Finlay (à gauche avant l’obtention des bons paramètres et au centre une fois que cela est fait) et de la comète de Halley (à droite) permettant la mesure de  $a$  et  $T$ . En raison de son excentricité élevée, la détermination de la période de révolution de la comète de Halley nécessitera plus d’itérations pour déterminer les paramètres adaptés. De plus, l’orientation de son orbite rend nécessaire l’utilisation du théorème de Pythagore pour la détermination du demi-grand axe.

### 1.1.5. Vérification de la troisième loi de Kepler

En s’appuyant sur le programme `kepler.py`, les élèves sont ensuite invités à vérifier la troisième loi de Kepler en s’appuyant sur des observations astronomiques auxquelles on ajoute les données mesurées précédemment. L’ajustement des données par une droite permet finalement, par exemple de déterminer la masse du Soleil (Fig. 7).



**Figure 7** – Vérification de la troisième loi de Kepler avec quelques objets du système solaire<sup>7</sup>. La droite verte correspond à l’ajustement des données issues des différentes mesures. Son coefficient directeur permet de calculer la masse du Soleil et on trouve  $M_{\odot} = 2,0 \times 10^{30}$  kg.

<sup>7</sup> Les axes sont ici en échelle logarithmique pour plus de clareté mais le programme élève fonctionne avec des échelles linéaires.

### 3.3. Illustrations

## 4. VOCABULAIRE

- ◆ Périhélie : pour un corps orbitant autour du Soleil, il s'agit du point de sa trajectoire le plus proche du Soleil (contraire de l'aphélie). Pour un objet orbitant autour de la Terre, on parle de périgée. Pour une étoile quelconque, on parle de périastre et dans le cas général, on parle du périapside (contraire de l'apoapside).
- ◆ Éphéméride : Table astronomique donnant la position future de certains objets célestes en fonction de la date et de l'heure. [Dictionnaire de physique, Taillet]

## CONCLUSION

## REMERCIEMENTS

## BIBLIOGRAPHIE

- [1] **Texte bibliographie** : T. Plisson, « Des souris et des profs... », *Bull. Un. Prof. Phys. Chim.*, vol. 111, n° 992, p. 399-400, mars 2017.
- [2] G. Asch, *Acquisition de données : du capteur à l'ordinateur*, Paris : Dunod, 3<sup>e</sup> édition, 2011.
- [3] M. Costa, « Titre de la thèse », thèse de doctorat, ENS Lyon, 1996.



**Rémi METZDORFF**

*Professeur de physique-chimie*

Lycée Suzanne Valadon

Limoges (Haute-Vienne)