### TP9 – Viscosimétrie

La viscosité dynamique est une grandeur qui permet de caractériser la réponse d'un fluide lors d'un écoulement. Il existe plusieurs méthodes pour la mesurer. On s'intéresse ici au viscosimètre à chute de bille, dont le principe repose sur la mesure de la vitesse limite d'une bille lors de sa chute dans un fluide.

## **Objectifs**

- $\rightarrow$  Procéder à l'évaluation d'une incertitude-type par une approche statistique (évaluation de type A).
- → Enregistrer un phénomène à l'aide d'une caméra numérique et repérer la trajectoire à l'aide d'un logiciel dédié, en déduire la vitesse et l'accélération.
- $\rightarrow$  Mettre en œuvre un protocole expérimental de mesure de frottements fluides.

# Étude préliminaire

On s'intéresse à la chute d'une bille métallique de rayon r et de masse volumique  $\rho_a$  dans un fluide visqueux de masse volumique  $\rho_g$ . On étudie le mouvement dans le référentiel du laboratoire, considéré comme galiléen durant la durée de l'expérience. La bille est soumise à trois forces ( $\overrightarrow{e_z}$  est le vecteur unitaire vertical orienté vers le bas) :

- son poids :  $\overrightarrow{P} = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho_{\mathbf{a}} g \overrightarrow{e_z}$ ;
- la poussée d'Archimède :  $\overrightarrow{\Pi} = -\frac{4}{3}\pi r^3 \rho_{\rm g} g \overrightarrow{e_z}$  ;
- la force de frottements fluides, modélisée par la formule de Stokes :

$$\overrightarrow{f} = -6\pi\eta r \overrightarrow{v},$$

où  $\eta$  est la viscosité dynamique du fluide (Doc. 1).

1. La deuxième loi de Newton projetée sur  $\overrightarrow{e_z}$  donne :

$$m\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho' g - 6\pi \eta r v$$
, avec  $m = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho_{\rm a}$  et  $\rho' = \rho_{\rm a} - \rho_{\rm g}$ .

Montrer qu'en régime permanent, la bille atteint une vitesse limite  $v_l$  dont on donnera l'expression. Faire l'application numérique pour le glycérol pur à 20 °C.

Données : 
$$\rho_a = 7.83 \times 10^3 \,\mathrm{kg \cdot m^{-3}}$$
 et  $\rho_g = 1.3 \times 10^3 \,\mathrm{kg \cdot m^{-3}}$ .

 $\angle$  2. Avec la distance L définie dans le document 2 montrer que :

$$\eta = \frac{2}{9} \frac{r^2 g}{v_l} \rho',$$

où  $v_l$  est la vitesse limite de la bille en régime permanent.

- 2. Pourquoi ne peut-on placer le repère 1 trop près du haut de l'éprouvette?
- 4. Proposer, en quelques lignes, deux protocoles permettant de mesurer la viscosité du glycérol, compte-tenu du matériel à disposition (Doc. 3).

## Mesure de la viscosité dynamique du glycérol



5. Mesurer la viscosité dynamique du glycérol.

#### Consignes:

- Une estimation de l'incertitude-type par une méthode statistique est attendue.
- Une comparaison entre les incertitudes-type de type A et B est attendue. On pourra s'aider du programme tp09-viscosimetrie.py fourni.
- La rédaction du compte-rendu s'appuiera sur les étapes de la démarche scientifique.

### **Documents**

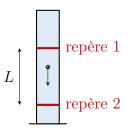
### Document 1 – Viscosité cinématique $\eta$ du glycérol

Le glycérol est un liquide transparent et incolore qui s'hydrate rapidement au contact de l'air humide. Sa viscosité dynamique dépend de la température et de son hydratation.

Glycérol
 pur 
$$(20 \,^{\circ}\text{C})$$
 pur  $(25 \,^{\circ}\text{C})$ 
 96 % en masse, hydraté  $(20 \,^{\circ}\text{C})$ 
 $\eta$  (Pa·s)
 1,46
 0,934
 0,648

#### Document 2 - Viscosimètre à chute de bille

Le principe du viscosimètre à chute de bille consiste à lâcher, sans vitesse initiale, une bille dans une éprouvette remplie du liquide à caractériser. La mesure de la vitesse limite  $v_l$  permet de remonter à la viscosité dynamique du liquide.



#### Document 3 - Matériel

- une éprouvette remplie de glycérol;
- une bille en acier;
- un aimant;
- un pied à coulisse;
- deux élastiques;
- une webcam;
- un ordinateur;
- un chronomètre, ou celui de votre smartphone.