

INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA DA UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

iRemindio

ferramenta de organização pessoal

autores

Daniel Oliveira Sanches Leal, Patrick Silva Souza

orientador

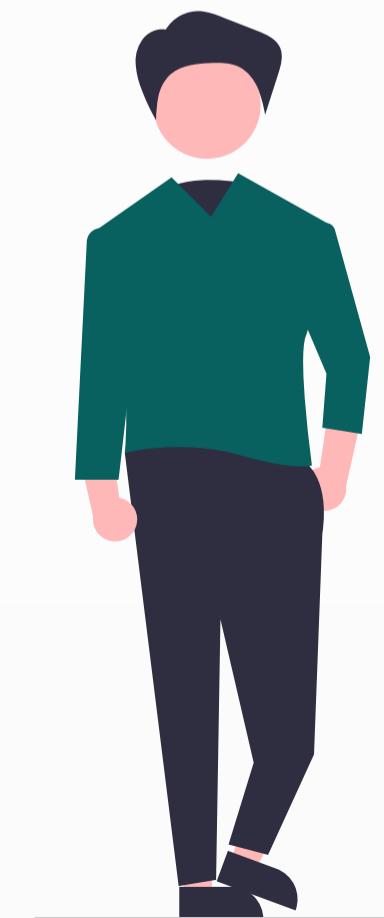
Paulo Meirelles

INTRODUÇÃO

contextualizando o problema

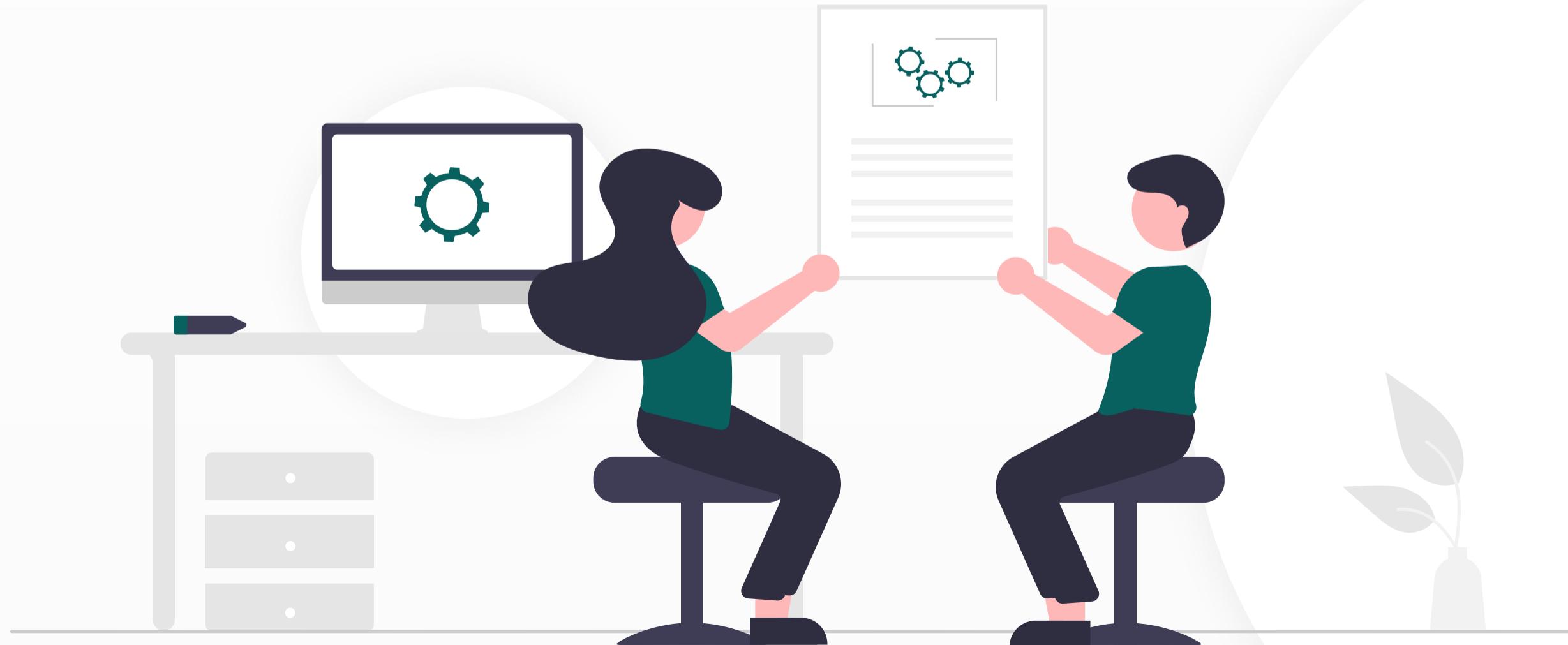
Contextualização

- Necessidade de gerir melhor tempo e energia
- Escalada de responsabilidades e de distrações
- Disputa entre obrigações e lazer
- Organização traz equilíbrio



Contextualização

- Diferentes formas de se organizar
- Soluções existentes não atendem todas as necessidades
- Complexas, pouco personalizáveis



IDEALIZAÇÃO

elaborando a ideia

Proposta

- Notas em ambientes
- Remetendo ao mundo físico
- Simples, personalizável e completa

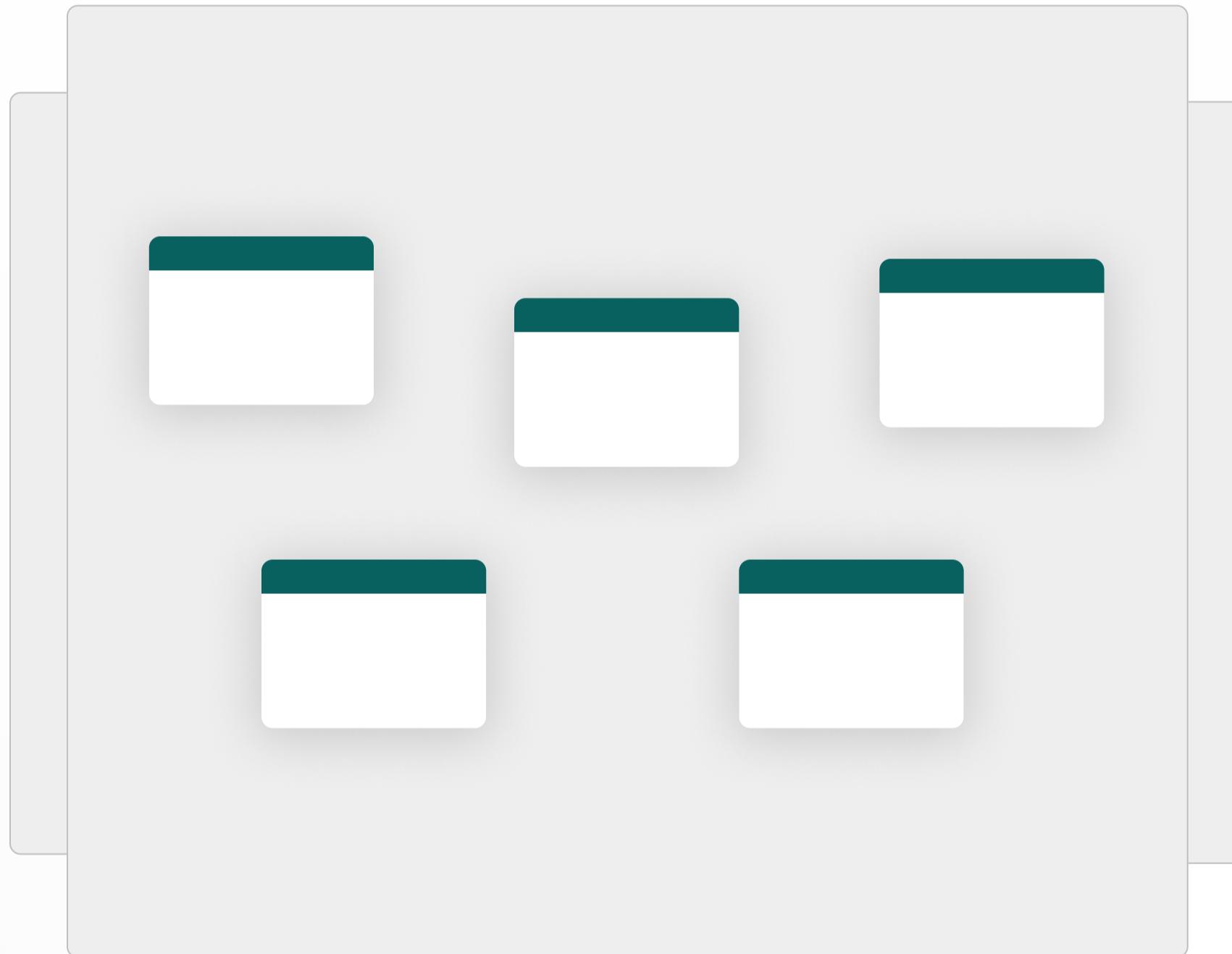


Figura 1. Rascunho inicial da interface da plataforma

Análise dos concorrentes

Any.do

- Quadro Kanban
- Foco dividido
- Integração com calendários
- Sem grandes diferenciais

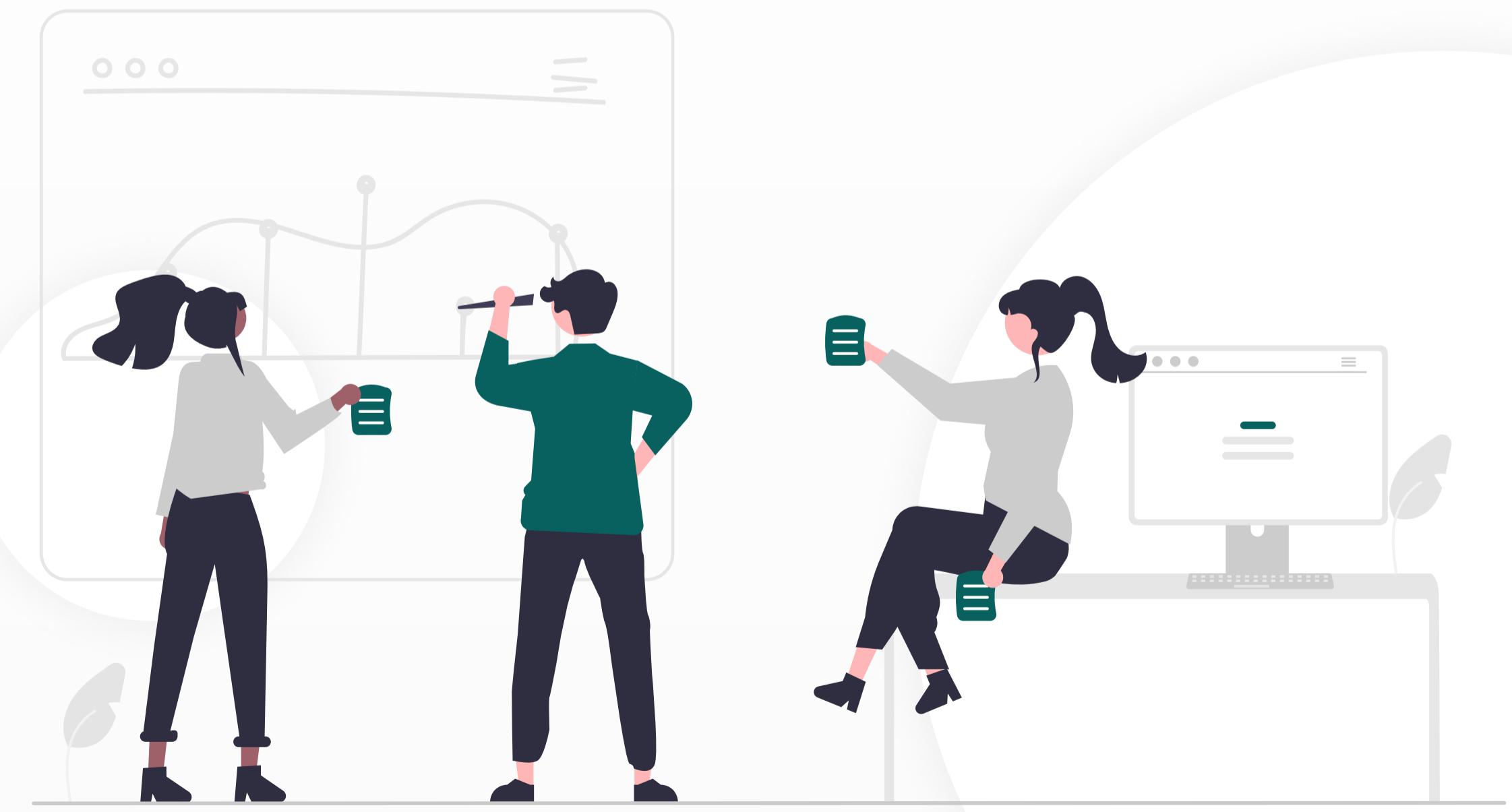
Todoist

- Maior foco no indivíduo
- Lista de tarefas enriquecidas, também oferece Kanban
- Funcionalidades de organização e gestão de tempo
- Interface comum



Conclusão da análise

- Interfaces parecidas
- Preferências pessoais são importantes
- Curva de aprendizado do usuário é fator crítico
- Excesso de funcionalidades e divisão de foco



Diferenciais do Remindio

- *Design*
- Foco no indivíduo
- Personalizável

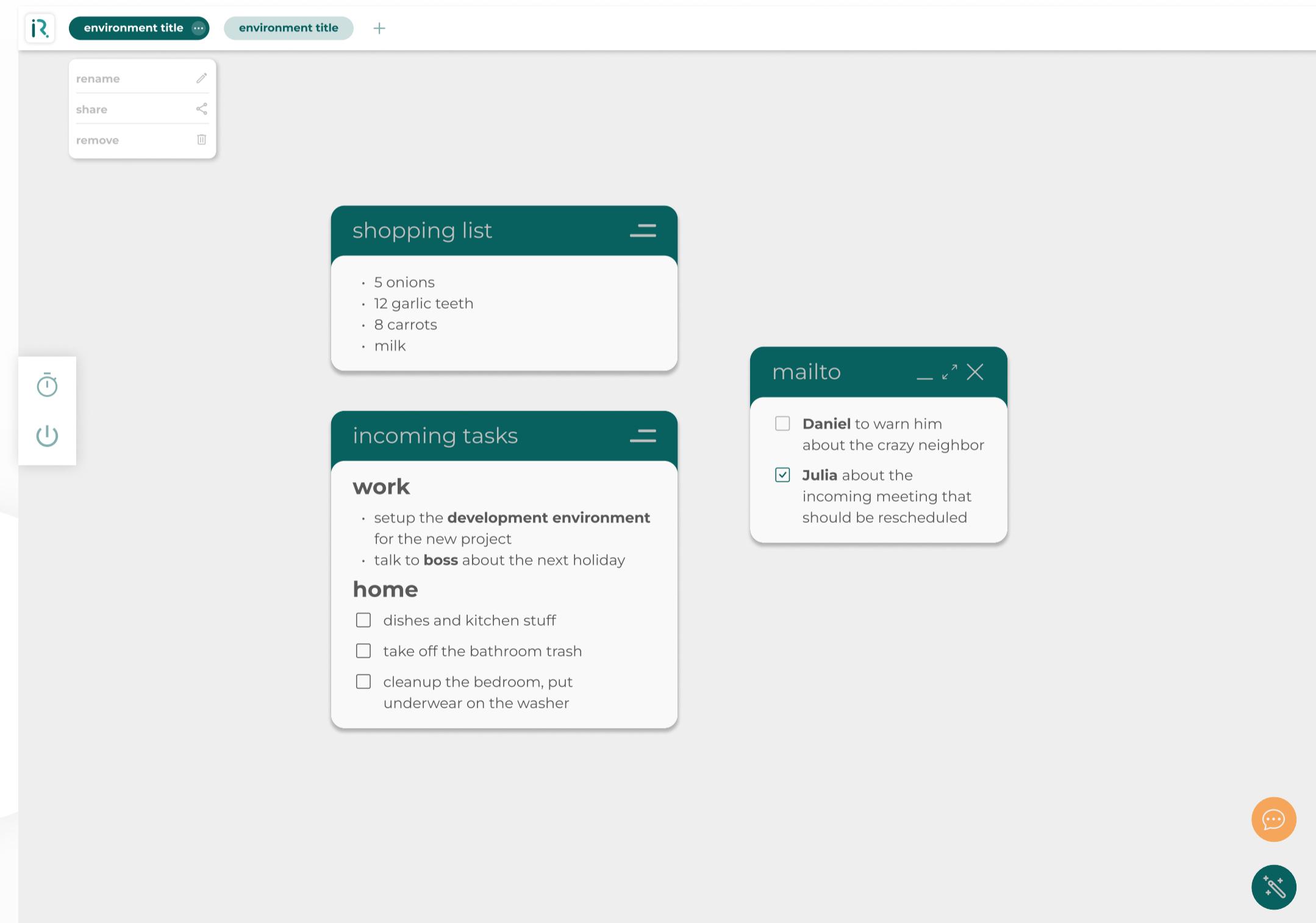


Figura 2. Protótipo da tela principal do Remindio

Roadmap

- Exercício de design
- Ajudar na organização da plataforma
- Definir funcionalidades e prioridades



Figura 3. Captura de tela de trecho do *roadmap* desenvolvido

TECNOLOGIAS

desenvolvendo o projeto

Backend e frontend

- Arquitetura cliente-servidor
- Separação de responsabilidades
- Desenvolvimento saudável em paralelo

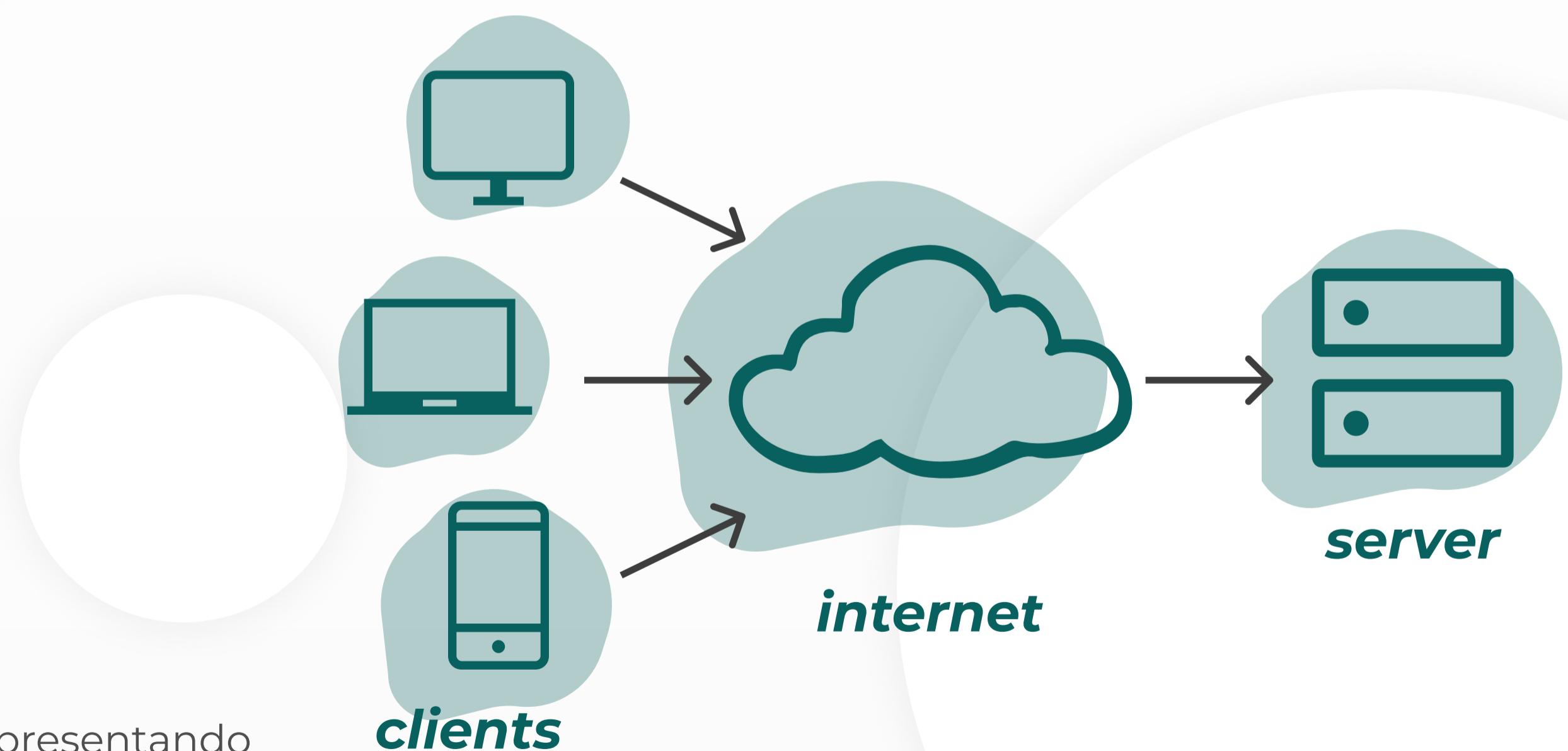


Figura 4. Diagrama representando arquitetura cliente-servidor

Backend

- Regras de negócio
- Fornecer recursos ao cliente
- Arquitetura Hexagonal
- Kotlin
- Spring Boot
- PostgreSQL

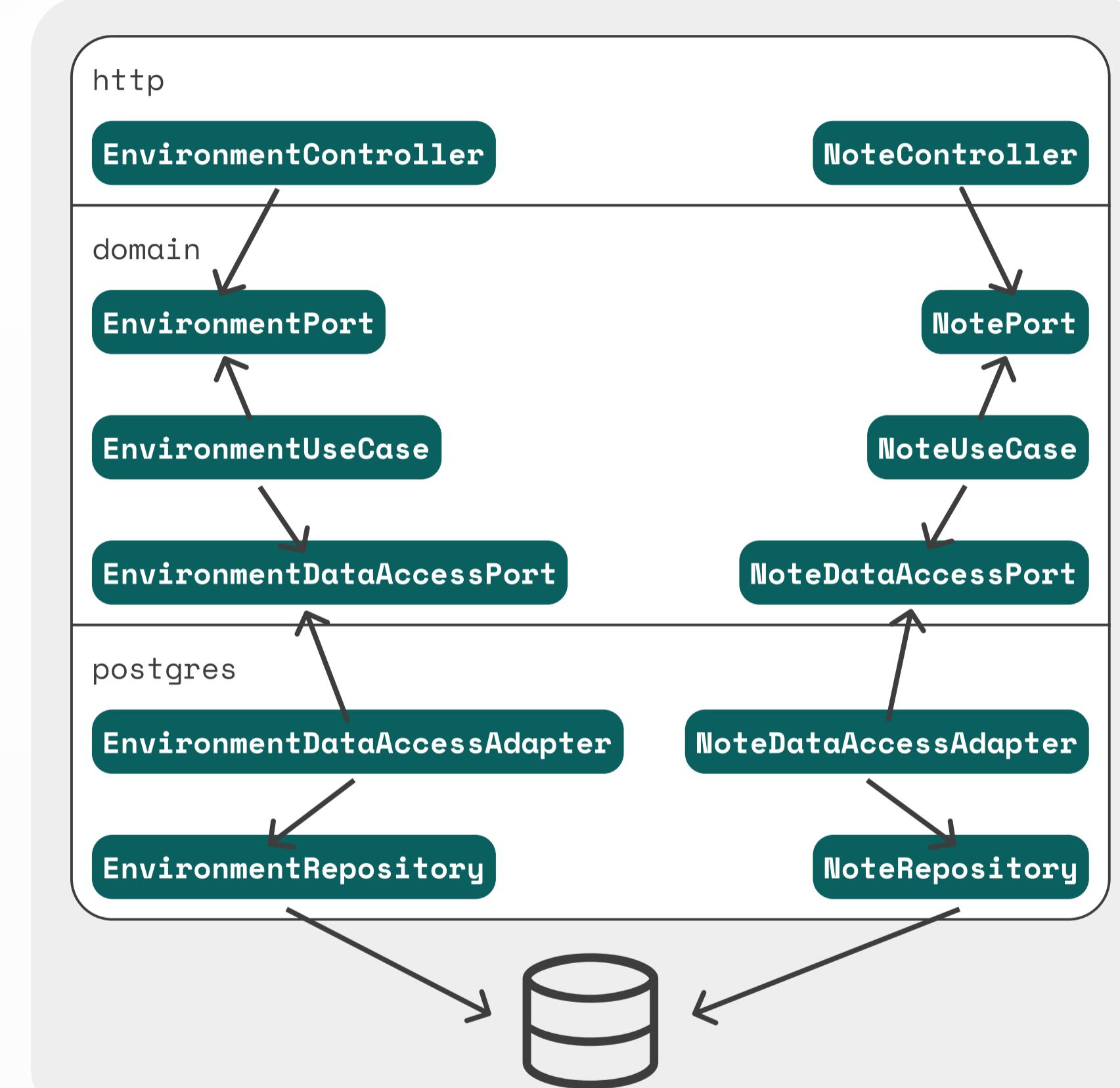


Figura 5. Diagrama exemplificando uso da arquitetura hexagonal no backend do Remindio

Frontend

- Renderização da interface: visualização e obtenção dos dados
- React.js com Next.js
- Arquitetura orientada a componentes em React.js
- SASS, TypeScript

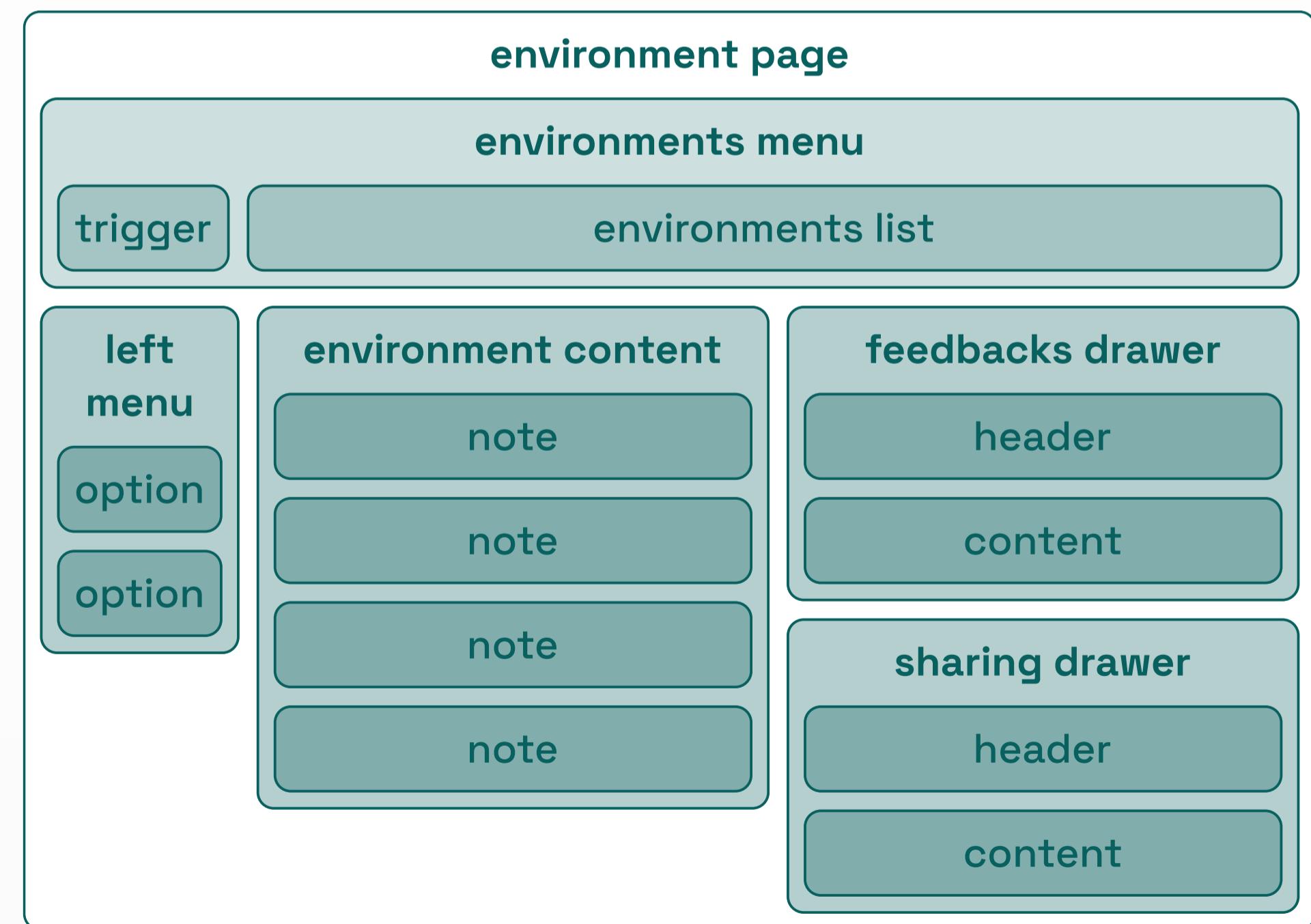


Figura 6. Diagrama ilustrando construção de interface com base em arquitetura de componentes

DESENVOLVIMENTO

implementando a plataforma

Processo de desenvolvimento

- Ágil
- MVP
- Reuniões semanais
- CI/CD



Figura 7. MVP do Remindio

CONCLUSÃO

resultados, desafios e aprendizados

Resultados

**Demonstração das
funcionalidades**



Desafios e aprendizados

Desafios

- Responsividade
- Bibliotecas legadas
- Ciclo de desenvolvimento completo

Aprendizados

- Desafio de desempenhar diversos papéis
- Infraestrutura e a sua falta
- Experiência de receber feedbacks rápido
- Desenvolvimento incremental



OBRIGADO

remindio.app

