

문제해결과 알고리즘

Lecture 7

2017.11

Contents

Search (탐색)

1. Sequence Search
2. Binary Search
3. DFS
4. BFS

Search (탐색)

- 여러개의 자료 중에서 특정 기준에 적합한 자료를 찾는 것
 - 도서관 책 중 원하는 책 찾기
 - 영어 사전에서 단어 찾기
 - 저렴한 가격에 좋은 물건 찾기
 - 네비게이션의 경로 찾기

- 탐색 키에 해당하는 인덱스 번호 반환
 - 인덱스 번호란
 - 자료 리스트 목록의 순차적 번호를 의미
 - 첫 번째 번호는 '0'부터 시작
- 예: [2, 4, 7, 8, 12]에서 7을 탐색하는 경우
 - 인덱스 번호 2가 반환
- 탐색하고자 하는 자료가 리스트 안에 포함되어 있지 않는 경우
 - 일반적으로 -1을 반환 (false)

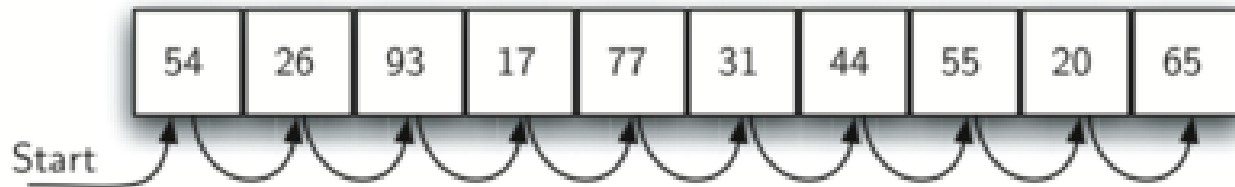
Example in python

```
aList = [123, 'xyz', 'zara', 'abc']  
print("Index for xyz : ", aList.index('xyz'))  
print("Index for zara : ", aList.index('zara'))
```

1. Sequence Search

순차탐색 (Sequential Search)

- 원하는 값을 찾을 때까지 자료를 처음부터 끝까지 차례로 하나씩 비교하면서 찾음
- 단순하지만 비효율적
- 시간복잡도 : $O(n)$



```
def Sequential_Search(dlist, item):
    pos = 0
    found = False

    while pos < len(dlist) and not found:
        if dlist[pos] == item:
            found = True
        else:
            pos = pos + 1

    return found, pos

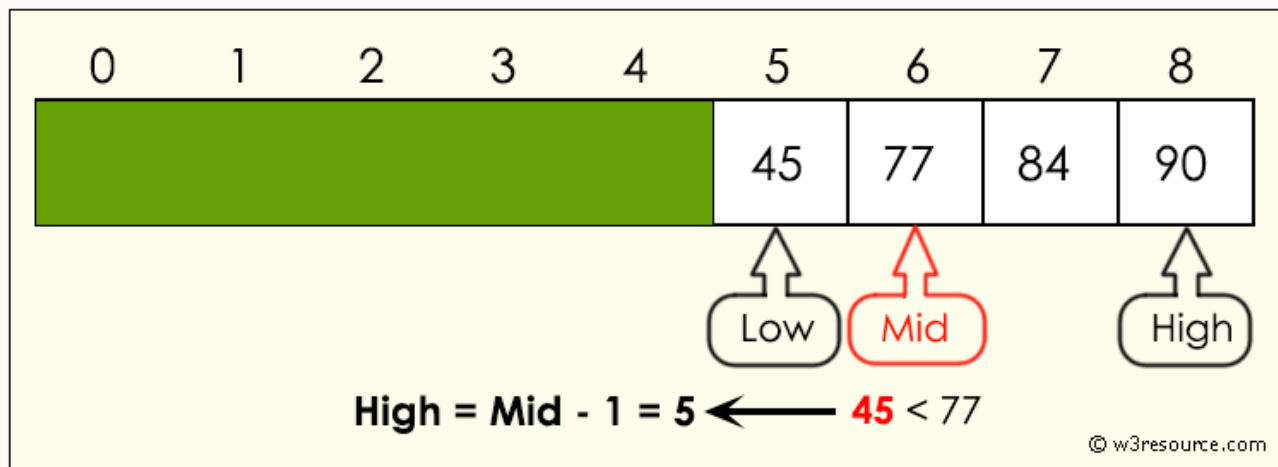
print(Sequential_Search([11, 23, 58, 31, 56, 77, 43, 12,
65, 19], 31))
```


2. Binary Search

| | Low | High | Mid |
|----|-----|------|-----|
| #1 | 0 | 8 | 4 |
| #2 | 5 | 8 | 6 |

Search (45)

$$mid = \left\lfloor \frac{low + high}{2} \right\rfloor$$



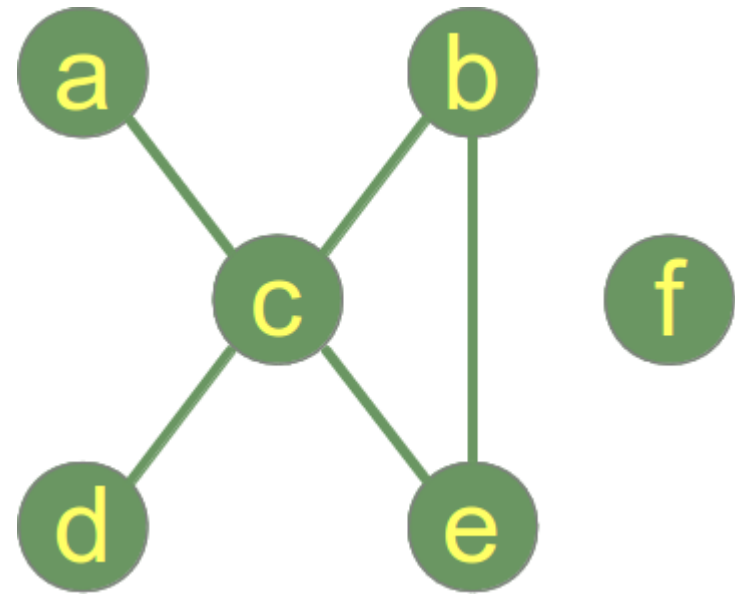
```
def binary_search(item_list, item):  
    low = 0  
    high = len(item_list) - 1  
    found = False  
    while (low <= high and not found):  
        mid = (low + high) // 2  
        if item_list[mid] == item:  
            found = True  
        else:  
            if item < item_list[mid]:  
                high = mid - 1  
            else:  
                low = mid + 1  
    return found, mid
```

```
print(binary_search([1, 2, 3, 5, 8], 6))  
print(binary_search([1, 2, 3, 5, 8], 5))
```

3. DFS (Depth First Search, 깊이 우선 탐색)

graph

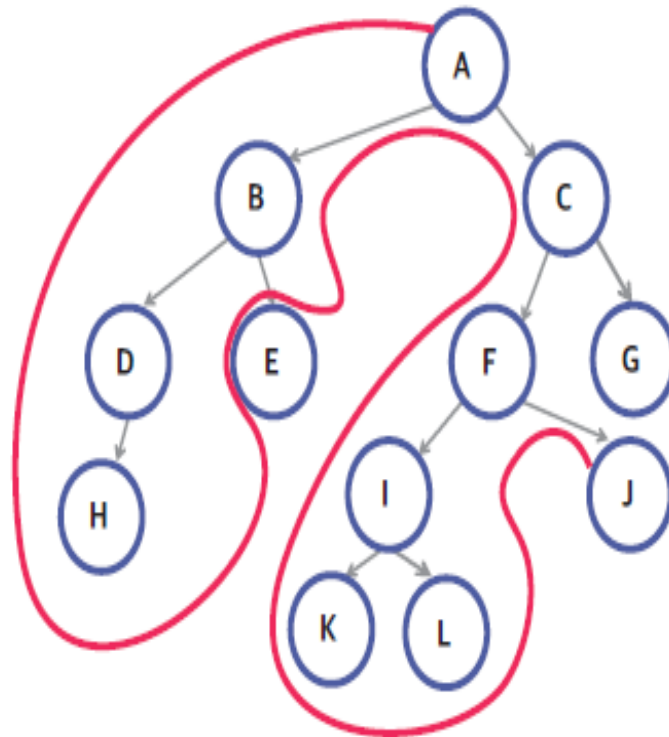
- Nodes or Vertices
- Edges
- Adjacent matrix



```
graph = { "a" : ["c"],  
          "b" : ["c", "e"],  
          "c" : ["a", "b", "d", "e"],  
          "d" : ["c"],  
          "e" : ["c", "b"],  
          "f" : [] }
```

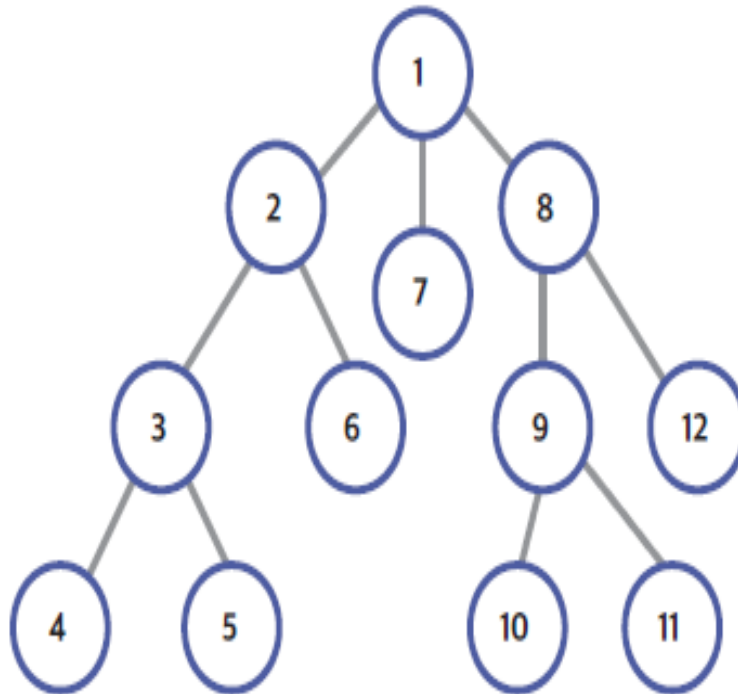
DFS

- 시작 node에서 연결된 간선(edge)이 존재하는 경우 계속하여 깊게 들어가며 탐색하는 알고리즘
- 깊게 들어가다 최하위 레벨에 해당하는 노드(leaf)에 도달하면 되돌아가기(backtracking)를 적용하여 다른 길이 연결된 가장 가까운 노드로 이동



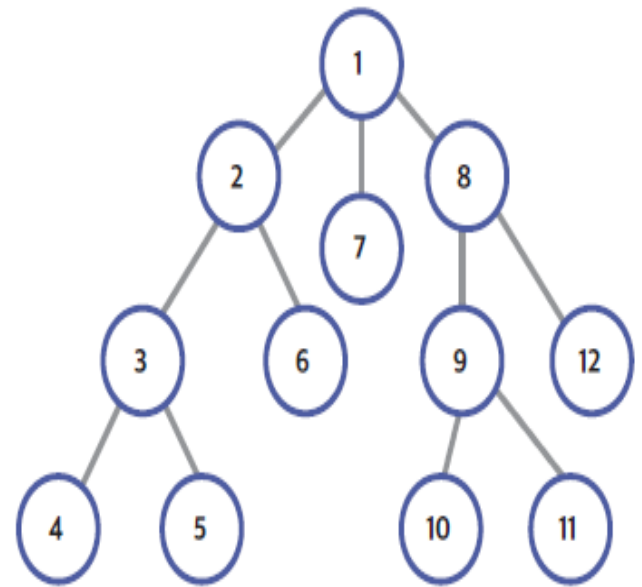
DFS 예시

- 주어진 트리에서 '9'를 탐색



DFS 예시

- 탐색 과정 : 스택 (Stack)



| | | | | | | | | |
|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|------|
| | | | PUSH | | | | | |
| | | PUSH | 4 | POP | | | | |
| | PUSH | 3 | 5 | 5 | POP | | | |
| | 2 | 6 | 6 | 6 | 6 | POP | | |
| PUSH | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | 7 | POP | PUSH |
| 1 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| | | | | | | | | 12 |

```
Stack stack // Stack 선언
```

```
stack.push(root)
```

```
while 스택에 원소가 있을 동안 do
```

```
    방문할 노드 V = stack.pop() // 스택 맨 위의 원소
```

```
    V.visit() // 방문
```

```
    stack.push(V의 자손 노드들 *이미 방문한 노드 제외)  
        // 방문한 노드의 자손 노드들을 스택에 push
```

```
end
```

```
def dfs(graph, root, search):
    visited = [] # 각 node이 방문되었는지 기록
    stack = [root, ]

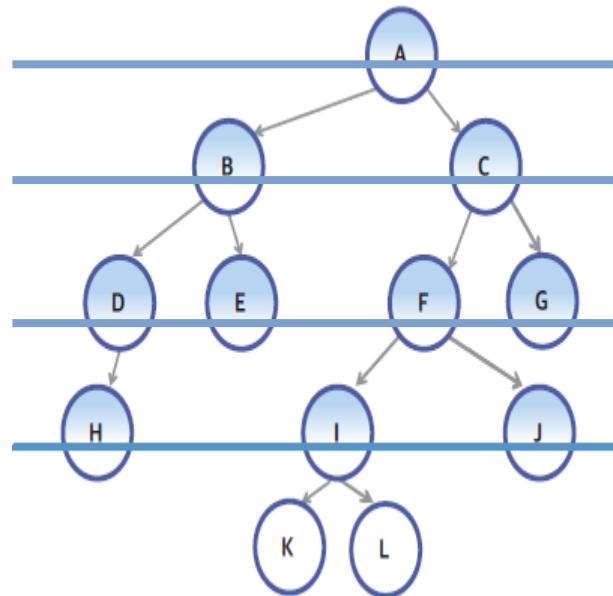
    while stack: # stack 비워지면 탐색 종료
        node = stack.pop() # 방문 노드
        if node not in visited: # 새롭게 방문한 것 이라면
            visited.append(node)
            if node == search:
                break
            stack.extend([x for x in graph[node] if
x not in visited])

    return visited;
```

4. BFS (Breadth First Search, 너비 우선 탐색)

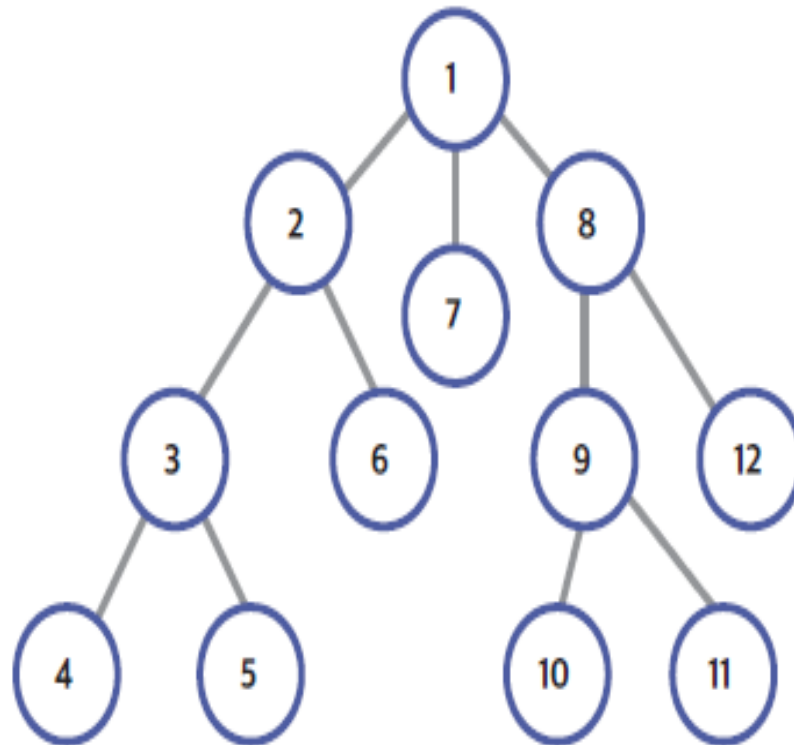
BFS

- 루트 노드로부터 시작하여 깊이가 1인 모든 노드들을 우선 비교 탐색
- 깊이가 2인 모든 노드를 비교하며 탐색
- 그 다음에 깊이가 3인 모든 노드들을 대상으로 비교 탐색
- 반복하여 깊이를 증가하며 탐색 범위를 확장하는 알고리즘



BFS 예시

- 주어진 트리에서 '9'를 탐색



BFS 예시

- 탐색 과정 : 큐 (Queue)

