

# RemoN iOS SDK GUIDE

(SDK version : 1.3.1)

## 문서 개정 내역

변경일	버전	변경 내용	비고
2014.06.30	1.0.0	최초 작성	
2014.09.29	1.0.1	Local Targeting 추가 offset 삭제	
2014.10.02	1.1.0	버전 변경, iOS8에서 Gps 승인 요청 문구 추가	
2014.12.02	1.2.0	Apple Ad ID 사용 추가	
2015.01.28	1.3.0	광고 타입 추가	
2015.02.06	1.3.1	지역 기반 광고 노출 일부 수정	

## 1. RemoN SDK

이 가이드는 iOS Application에 RemoN 모바일 광고를 노출하기 위한 광고 데이터 요청과 처리 방법을 설명 한다. RemoN SDK는 iOS 버전 4.3이상에서 동작한다.

- Remon SDK 운영 정책에 어긋나는 경우 적립금 지급이 거절 될 수 있다.

## 2. 변경 이력

- Version 1.0.0
  - 최초 작성
- Version 1.0.1
  - Local Targeting 추가, offset 삭제
- Version 1.1.0
  - 버전 정보 변경
- Version 1.2.0
  - Apple Ad Id 사용 추가
- Version 1.3.0
  - 광고 타입 추가
- Version 1.3.1
  - 지역 기반 광고 노출 일부 수정

## 3. RemoN 광고 삽입 방법

### 1. RemoN SDK 구성

- libremon\_Debug.a : RemoN 광고를 삽입해주는 라이브러리 (Debug 버전)
- libremon\_Release.a : RemoN 광고를 삽입해주는 라이브러리 (Release 버전)
- remon.h : RemoN 라이브러리의 헤더 파일
- RemonAdContentData.h : RemoN 광고 Content 헤더 파일
- RemonURLConnection.h : RemoN 광고 통신 헤더 파일
- remon\_asset.bundle : RemoN asset

### 1.1. clientId 발급 받기

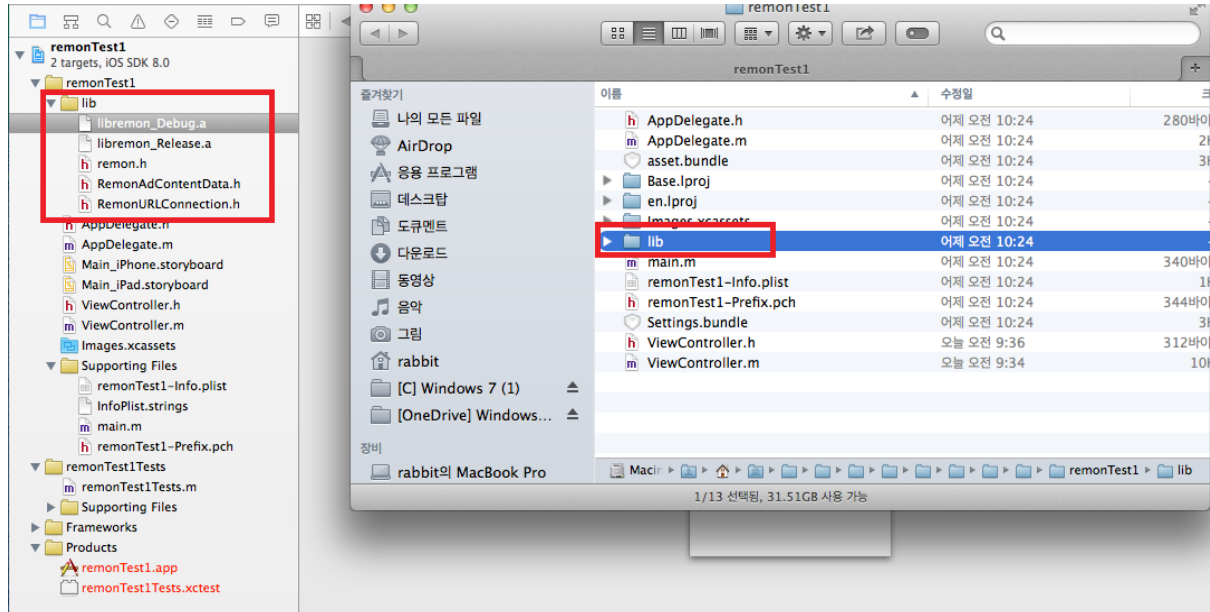
- 실제 광고를 다운로드 받고, 수익창출을 위해서 [www.realclick.co.kr](http://www.realclick.co.kr) 에서 App 등록 후 clientId 를 발급 받아야 한다. 아래 url을 통해 어플리케이션을 등록할 수 있다.  
<http://www.realclick.co.kr>

### 1.1.1. 광고 종류

- Inline : 320 \* 50
- Square : 150 \* 150
- Rectangle : 300 \* 250
- Popup : Square(150 \* 150)의 팝업 형태 (광고가 자동 갱신되지 않는다.)
- Floating : 104 \* 77에서 Rectangle(300 \* 250)로 확장 (광고가 자동 갱신되지 않으며, 최초 광고에서 클릭(광고 확장) 이후 3초(default) 뒤에 자동으로 Landing 이후 광고가 Close 된다.)
- Interstitial : 전면 (320 \* 480) (광고가 자동 갱신되지 않는다.)

## 1.2. 라이브러리 Import (Objective C & Swift 동일)

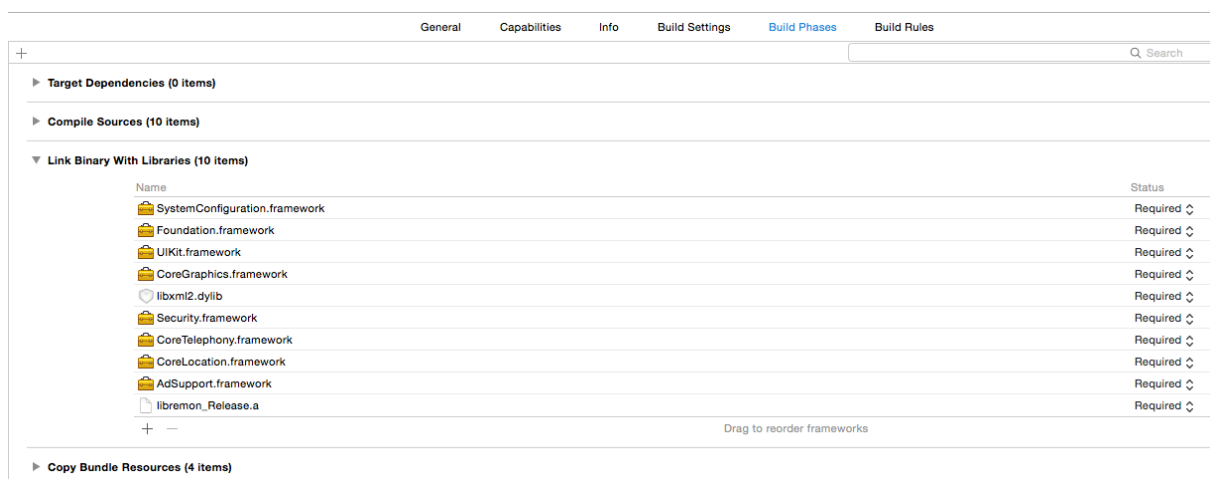
A. 프로젝트 폴더 내에 Remon SDK 파일들을 복사 및 프로젝트에 라이브러리 파일들을 추가한다.



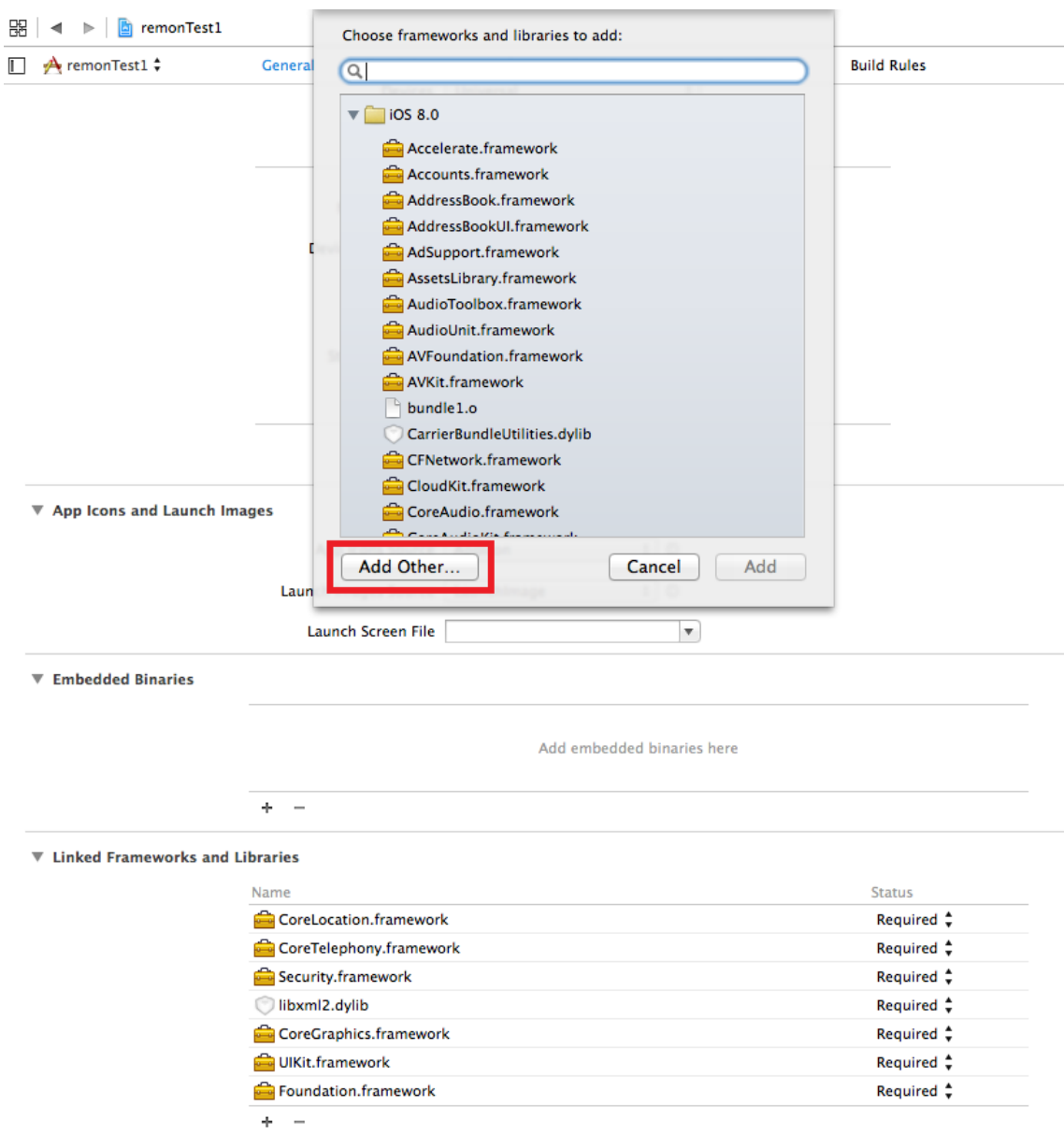
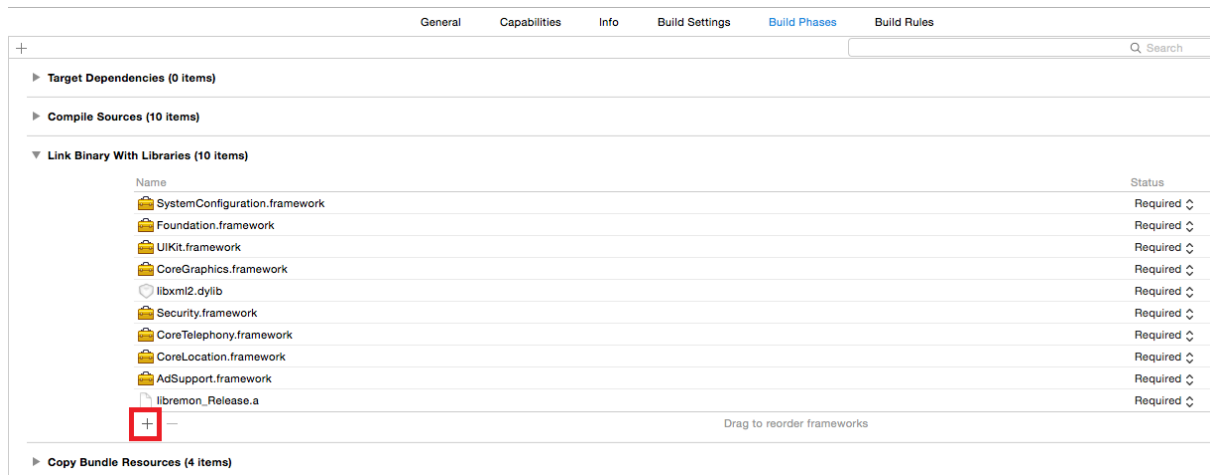
B. 프로젝트 설정 / General Tab을 선택한다.

C. “Linked Frameworks and Libraries”에 다음 라이브러리를 추가한다.

- CoreLocation.framework
- CoreTelephony.framework
- Security.framework
- libxml2.dylib
- AdSupport.framework
- SystemConfiguration.framework
- CoreGraphic.framework



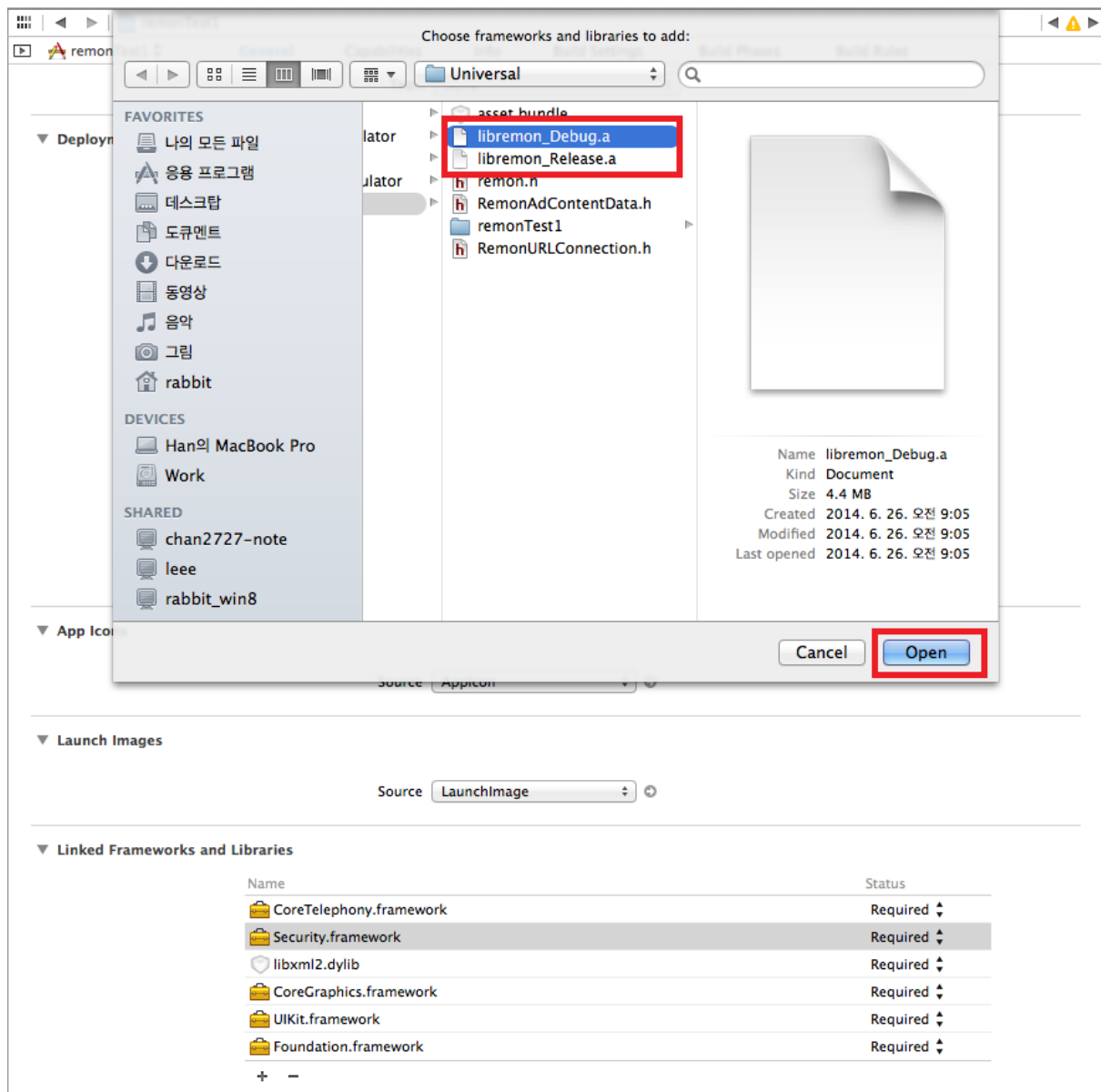
D. “Linked Frameworks and Libraries” 하단의 “+”를 선택하여 RemoN SDK 라이브러리 파일을 선택한다.



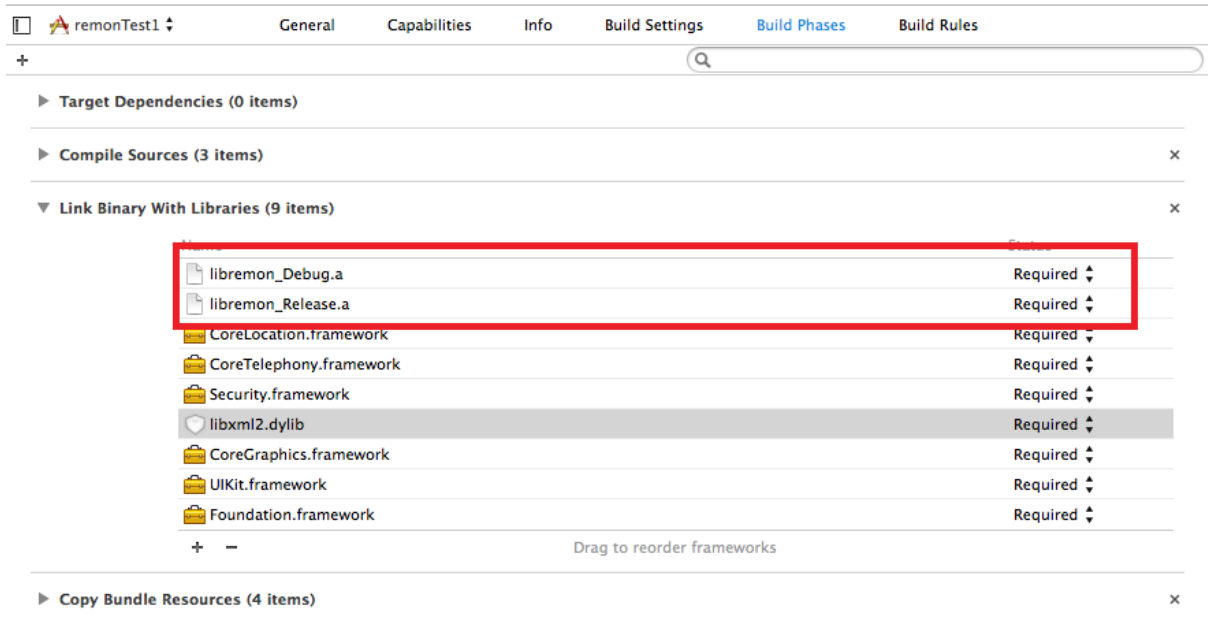
**E. “Add Other...”을 선택한다.**

**F. “libremon\_Debug.a”와 “libremon\_Release.a” 중 상황에 맞는 파일을 선택 후  
“Open”을 선택한다.**

- 라이브러리 파일은 Debug / Release 두 종류이며, App Store 업로드 시에는 **반드시 Release 라이브러리를 사용하여야 한다.** (Debug 라이브러리 사용시 App Store 검증에서 Reject 될 수 있다.)



- 만약 복사시 자동 추가 되어 있다면 두 가지중 하나를 삭제한다.

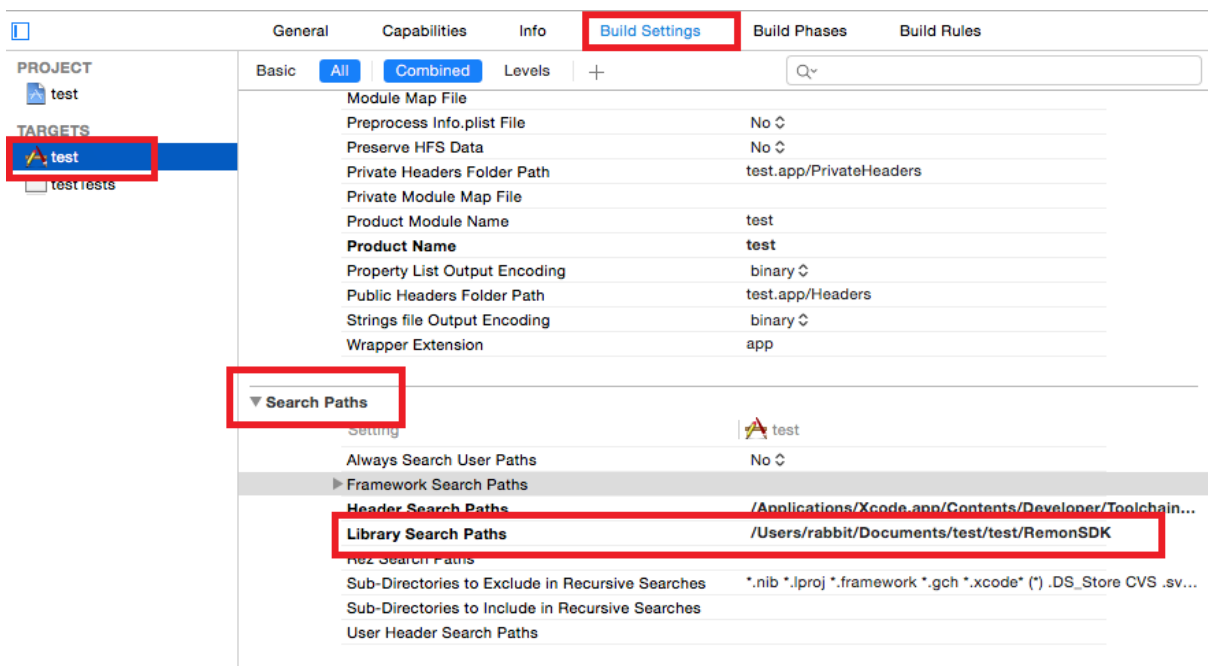


#### G. 선택한 파일이 추가 되었는지 확인한다.

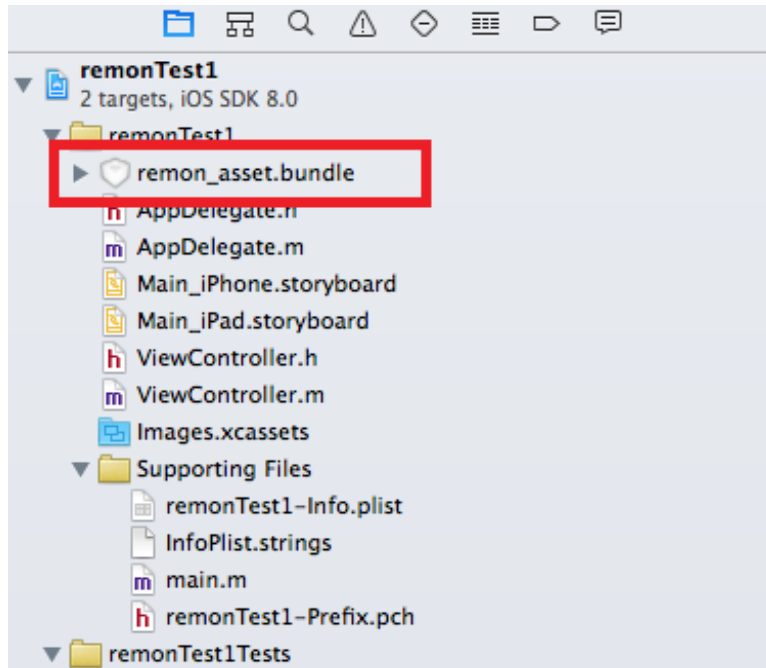
▼ Linked Frameworks and Libraries

Name	Status
libremon_Release.a	Required
CoreTelephony.framework	Required
Security.framework	Required
libxml2.dylib	Required
CoreGraphics.framework	Required
UIKit.framework	Required
Foundation.framework	Required

#### H. 프로젝트 속성 -> "Build Settings" -> "Search Paths" -> "Library Search Paths"에 경로를 입력한다.



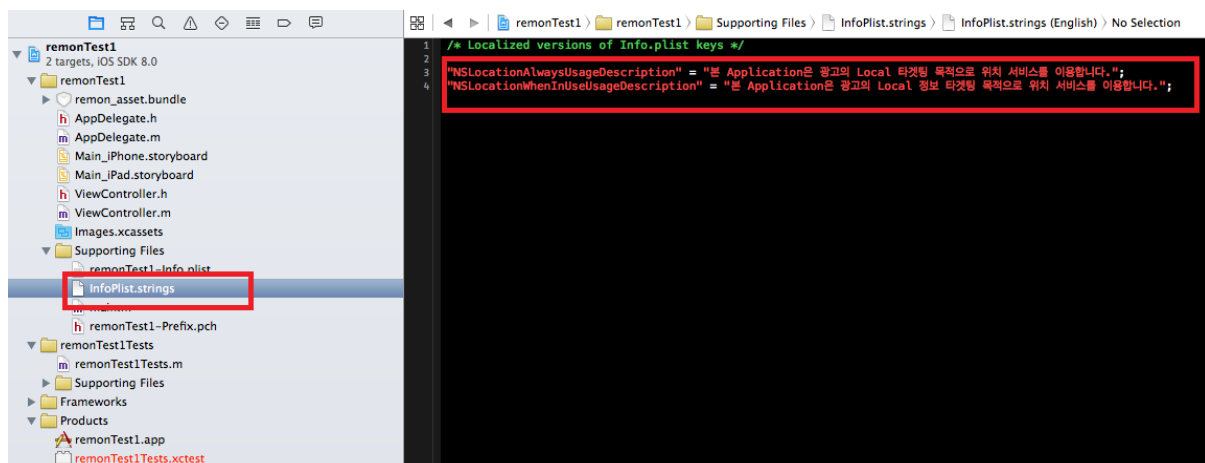
I. RemoN asset 추가 ("remon\_asset.bundle")을 리소스로 추가한다.



J. iOS 8이상에서는 위치정보 사용시 아래와 같이 각 언어별 InfoPlist.strings 파일 내에 아래와 같이 추가 하여야 위치 정보 취득 여부를 승인할 수 있는 팝업이 노출된다.

- \* 만약 이미 "NSLocationAlwaysUsageDescription"와 "NSLocationWhenInUseUsageDescription" 이 이미 추가 되어 있다면 무시하도록 한다.
- \* iOS 8 이전 버전에서는 해당 항목을 무시하도록 한다.
- \* useGloTargeting를 YES로 하는 경우만 아래를 추가하도록 한다.
- \* 아래 문구는 예제이므로 필요시 수정하여 사용하여도 무방하다.

"NSLocationAlwaysUsageDescription" = "본 Application은 광고의 Local 타겟팅 목적으로 위치 서비스를 이용합니다.";  
"NSLocationWhenInUseUsageDescription" = "본 Application은 광고의 Local 정보 타겟팅 목적으로 위치 서비스를 이용합니다.";

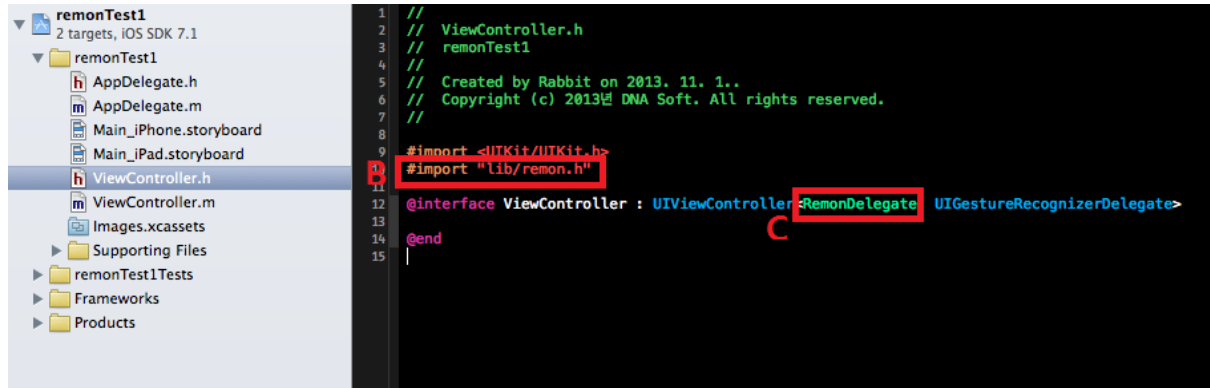




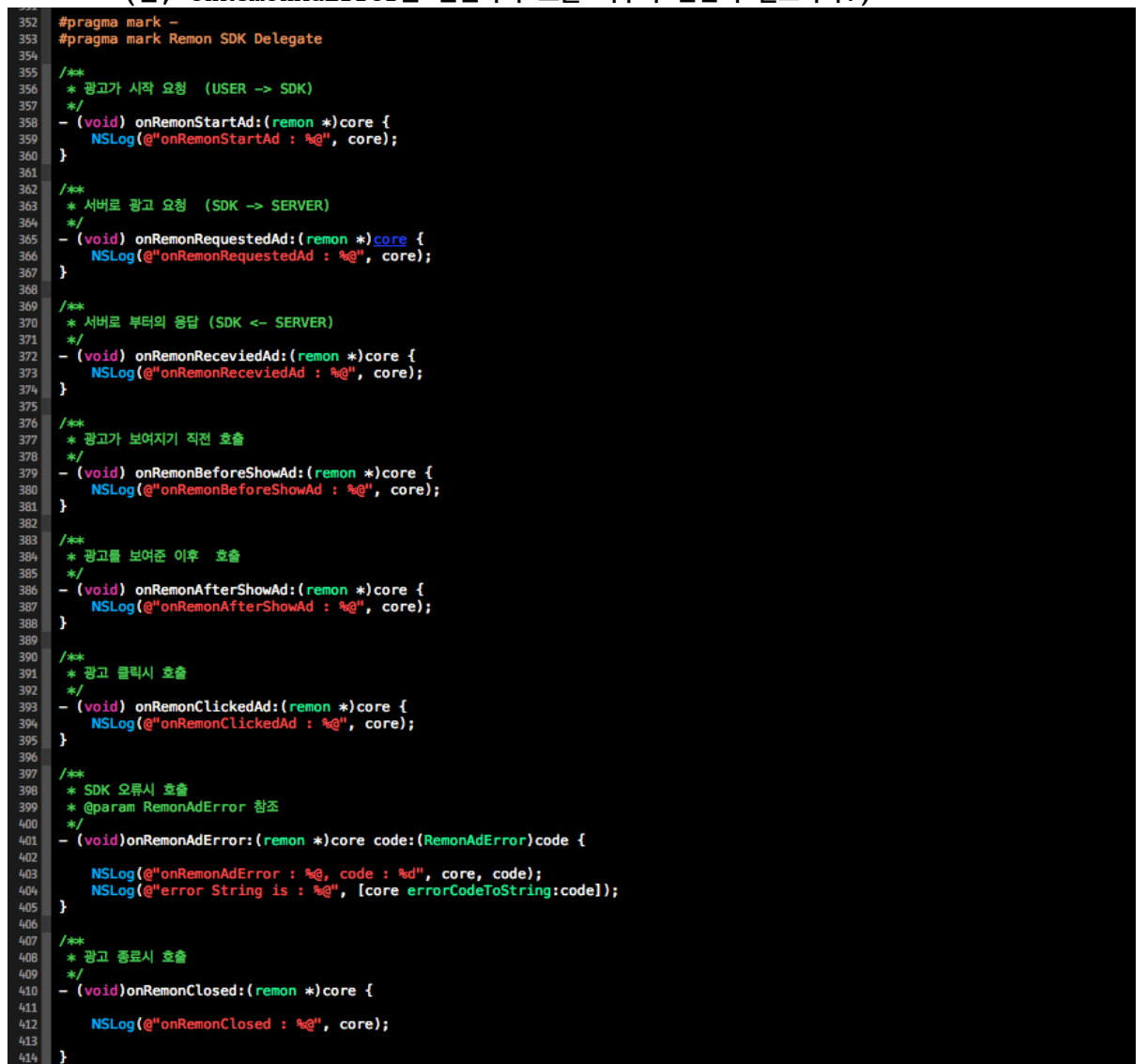
## 1.4. 광고 요청을 위한 UI 구성 및 설정

### 1.4.1. Objective C

- A. 광고를 삽입할 View를 준비한다.
- B. 광고를 삽입할 ViewController의 헤더에 remon.h를 import한다.
- C. 해당 ViewController에 "RemonDelegate" protocol을 추가한다.



- D. 아래와 같이 SDK 실행 시 호출되는 Method들을 추가한다. (Optional)  
(단, onRemonAdError는 선언하여 호출 여부라 판단이 필요하다.)



E. 아래와 같이 Remon SDK를 초기화하고 Parameter를 추가한다. (각 광고 타입의 Parameter는 Sample Code를 참고)

```
remon *core = [[remon alloc] initWithView:adView delegate:self];
[core setLogMode:NO];
[core setTestMode:NO];
[core setClientID:@" 발급받은 ID "];
[core setDefaultBGColor:[UIColor blueColor]];
[core setOffset:CGPointMake(0.0f, 0.0f)];
[core setRefreshInterval:30];
[core loadAd];
```

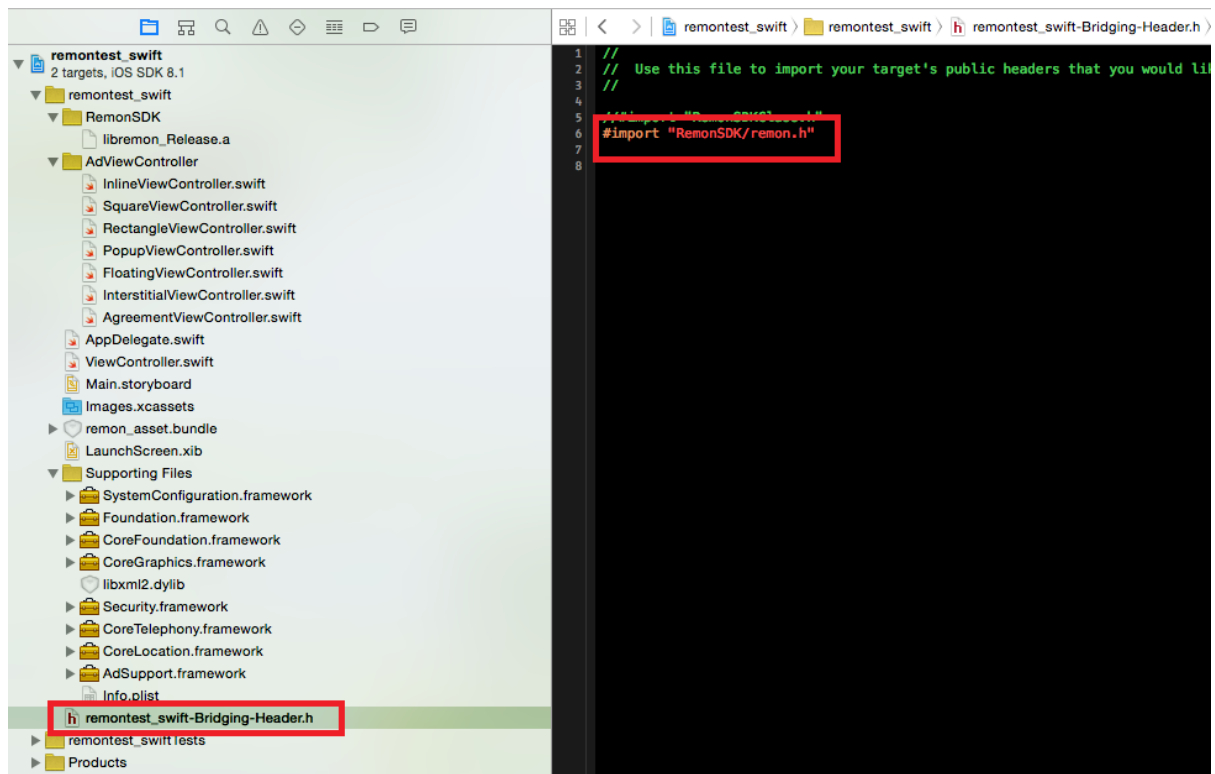
F. 완료 후 loadAd를 호출하여 광고를 시작한다.

- Remon SDK Instance는 위와 같이 생성 후 해지되지 않게 전역 변수로 관리한다. (전역이 아닐 경우 해지되어 Exception이 발생할 수 있다.)

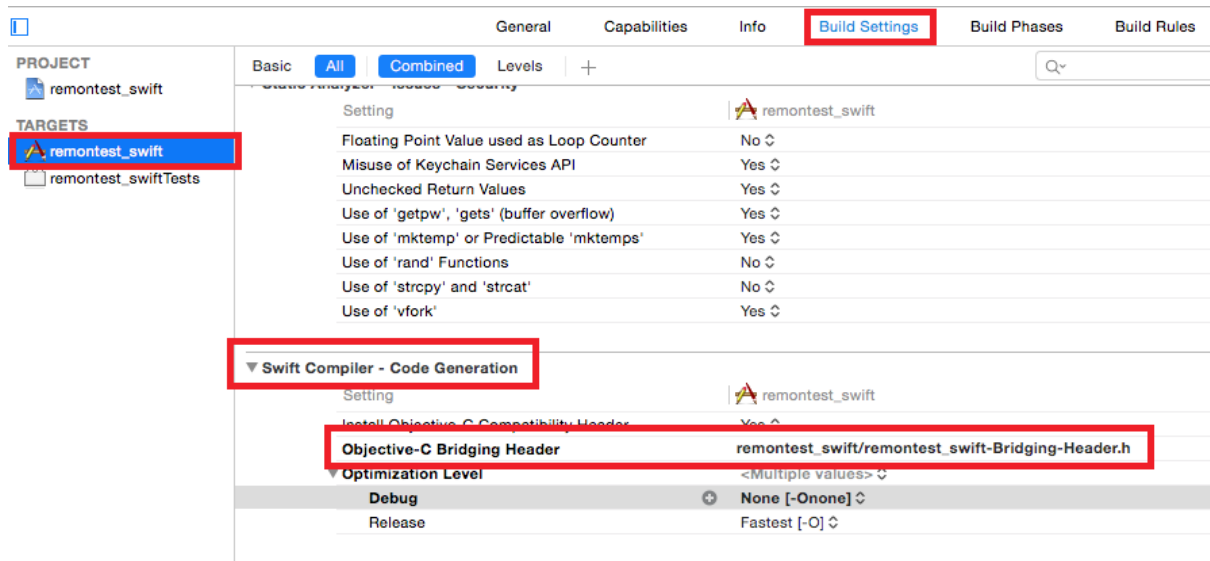
Ex) 샘플 참고

#### 1.4.2 Swift

A. 아래와 같이 "프로젝트이름-Bridging-Header.h"을 추가 후 헤더 내에 "remon.h"를 import한다.

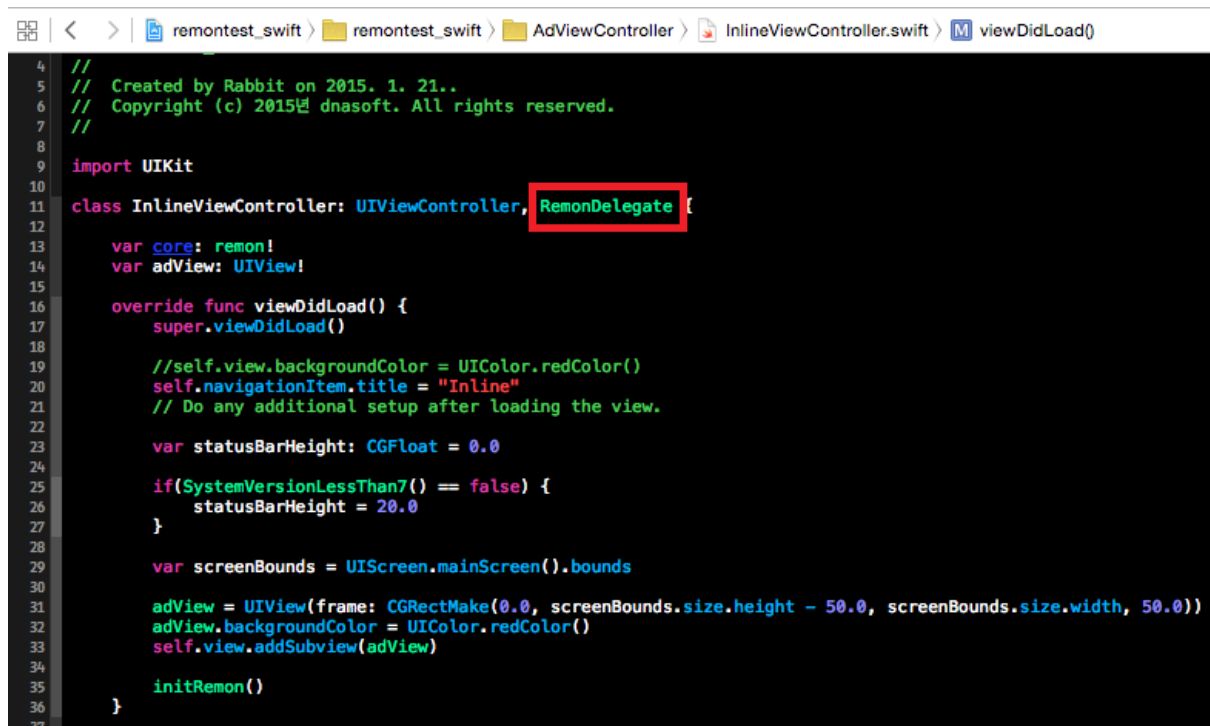


B. 프로젝트-> "Build Settings" -> "Swift Compiler - Code Generation" -> "Objective-C Bridging Header"에 추가한 헤더를 입력한다.



C. 광고를 삽입할 view를 준비한다.

D. 해당 ViewController에 "RemonDelegate" protocol을 추가한다.



E. 아래와 같이 SDK 실행 시 호출되는 Method들을 추가한다. (Optional)

```
/**
 * 광고가 시작 요청 (USER -> SDK)
 */
func onRemonStartAd(core: remon!) {
    println("onRemonStartAd : \ \(core)");
}

/**
 * 서버로 광고 요청 (SDK -> SERVER)
 */
func onRemonRequestedAd(core: remon!) {
    println("onRemonRequestedAd : \ \(core)");
}

/**
 * 서버로 부터의 응답 (SDK <- SERVER)
 */
func onRemonRecevedAd(core: remon!) {
    println("onRemonRecevedAd : \ \(core)");
}

/**
 * 광고가 보여지기 직전 호출
 */
func onRemonBeforeShowAd(core: remon!) {
    println("onRemonBeforeShowAd : \ \(core)");
}

/**
 * 광고를 보여준 이후 호출
 */
func onRemonAfterShowAd(core: remon!) {
    println("onRemonAfterShowAd : \ \(core)");
}

/**
 * 광고 클릭시 호출
 */
func onRemonClickedAd(core: remon!) {
    println("onRemonClickedAd : \ \(core)");
}

/**
 * SDK 오류시 호출
 * @param RemonAdError 참조
 */
func onRemonAdError(core: remon!, code: RemonAdError) {
    println("onRemonAdError : \ \(core), code : , \ \(code), error String is : \ \(core.errorCodeToString(code))");
}

/**
 * 광고 종료시 호출
 */
func onRemonClosed(core: remon!) {
    println("onRemonClosed : \ \(core)");
}
```

F. 아래와 같이 Remon SDK를 초기화하고 Parameter를 추가한다.

```
func initRemon() {
    if(core != nil) {
        core.stopAd()
        core.removeAd()
        core = nil
    }

    core = remon(view: "광고뷰", delegate: "delegate")
    core.clientID = "발급 받은 광고 ID"
    core.logMode = true
    core.testMode = true
    core.useGloTargeting = true
    core.defaultBGColor = UIColor.blueColor()
    core.refreshInterval = 30
    core.ageCode = 2
    core.gender = 1
    core.loadAd()
}
```

G. 완료 후 loadAd를 호출하여 광고를 시작한다.

- Remon SDK Instance는 위와 같이 생성 후 해지되지 않게 전역 변수로 관리한다. (전역이 아닐 경우 해지되어 Exception이 발생할 수 있다.)

Ex) 샘플 참고

### 1.5. SDK 종료

- A. SDK의 종료가 필요할 경우 "removeAd"를 호출하여 광고 요청을 중단하도록 한다.
- 종료 시 "removeAd"의 호출 없이 종료할 경우 App에 Exception이 발생하여 강제 종료 될 수 있다.

#### - Objective C

```
- (void) dealloc {  
    NSLog(@"dealloc");  
  
    if (_core) {  
        [_core stopAd];  
        [_core removeAd];  
        _core = nil;  
    }  
}
```

#### - Swift

```
deinit {  
    if(core != nil) {  
        core.stopAd()  
        core.removeAd()  
        core = nil  
    }  
}
```

### 1.6. 광고 갱신

- A. 광고 갱신 주기는 설정된 refreshInterval에 따라 30~300내에서 갱신된다.  
B. 개발자가 광고 갱신 주기를 입력하지 않았을 경우 30초로 설정된다.  
C. Application이 pause되거나 resume되었을 경우 SDK내에서 해당 이벤트를 받아 동작된다.

### 1.7. 개인정보 취급 방침 동의

- A. 개인정보 취급 동의가 필요할 경우 아래와 같이 노출한다.  
B. 광고 전송시 개진 정보에 해당하는 항목(GPS 등)을 사용할 경우 아래의 동의가 필수이므로 해당 개발자는 Application 최초 구동시에 노출 후 해당 여부를 광고 호출시 마다 전달이 필요하다.  
C. 약관 노출 이후 사용자의 선택은 RemonUserAgreementDelegate의 onUserAgreement으로 전달된다.

#### - Objective C

```
- (void) userAgreementClicked {  
    [remon RemonUserAgreement:self delegate:self];  
}
```

#### - Swift

```
override func viewDidLoad() {  
    super.viewDidLoad()  
  
    // Do any additional setup after loading the view.  
    self.view.backgroundColor = UIColor.orangeColor()  
    self.navigationItem.title = "Agreement"  
  
    remon.RemonUserAgreement(self, delegate: self)  
}
```

## 4. Class reference

### 4.1 Class Summary

<b>remon</b>	광고가 보여지는 View의 Object에 해당하는 클래스 이다.
--------------	-------------------------------------

### 4.2 Remon Delegate Summary

<b>onRemonStartAd</b>	광고 시작 요청시 호출 (User -> SDK)
<b>onRemonRequestedAd</b>	광고 서버로 광고 요청 (SDK -> Server)
<b>onRemonRespondedAd</b>	광고 요청에 대한 응답 (Server -> SDK)
<b>onRemonBeforeShowAd</b>	광고 노출 직전 호출 (SDK -> USER)
<b>onRemonAfterShowAd</b>	광고 노출 이후 호출 (SDK -> USER)
<b>onRemonClickedAd</b>	광고가 클릭 되었을 경우 호출 (SDK -> USER)
<b>onInterstitialAdClosed</b>	전면 광고 종료시 호출 (SDK -> USER)
<b>onRemonAdError</b>	광고 오류시 호출 (SDK -> USER)
<b>onRemonClosed</b>	SDK 종료시 호출 (SDK -> USER)

### 4.3 Enum Summary

<b>RemonAdError</b>	광고 노출과 관련된 Error Type을 지정한다.
---------------------	------------------------------

### 4.4 Method Summary

<b>Id</b>	<b>initWithView:</b> (UIView *view) delegate: (id<RemonDelegate>)delegate Remon SDK를 초기화한다.
<b>void</b>	<b>stopAd</b> 광고 갱신을 중지한다. (재시작이 필요한 경우 SDK를 재생성해야 한다.)
<b>void</b>	<b>loadAd()</b> 광고를 요청한다.
<b>NSString *</b>	<b>errorCodeToSting: (RemonAdError)errorCode</b> 광고 오류 코드를 NSString 으로 변환한다.
<b>NSString *</b>	<b>RemonSDKVersion</b> SDK의 버전을 반환한다.
<b>NSString *</b>	<b>RemonSDKBuildDate</b> SDK의 빌드 날짜 정보를 반환한다.
<b>void</b>	<b>RemonUserAgreement:</b> (UIViewController *)parentViewConteroller delegate: (id<RemonUserAgreementDelegate>)delegate 네트워크 상의 약관 동의 페이지를 로드하여 사용자의 동의를 받을 수 있게 한다.

<b>void</b>	<b>setIsAgreeTerm:</b> (BOOL) agree 개인정보 취급 방침의 사용자 동의 여부를 지정한다. (기본값 : NO) <b>사용할 경우 매번 광고 요청시 설정하여야 한다.</b>
<b>BOOL</b>	<b>isAgreeTerm</b> 개인정보 취급 방침의 사용자 동의 여부를 반환한다.
<b>void</b>	<b>setUseGioTargeting:</b> (BOOL) targeting 로컬 타겟팅 사용 여부를 지정한다. (기본값 : NO) <b>사용할 경우 매번 광고 요청시 설정하여야 한다.</b> <b>개인정보 취급방침 동의(isAgreeTerm)와 로컬 타겟팅 사용 여부 (useGioTargeting) 모두 YES일 경우만 동작한다.</b> <b>Local Targeting 광고의 경우 일반 광고 대비 단가가 다를 수 있다.</b>
<b>BOOL</b>	<b>useGioTargeting</b> 로컬 타겟팅 여부를 반환한다.
<b>Int</b>	<b>ageCode</b> App의 주사용 연령대를 반환한다. (기본값 : -1)
<b>void</b>	<b>setAgeCode</b> App의 사용 연령대를 설정한다. 없음 : 0 10~19 : 1 20~29 : 2 30~39 : 3 40~49 : 4 50~ : 5
<b>int</b>	<b>gender</b> App의 주사용 성별을 반환한다. (기본값 : -1)
<b>void</b>	<b>setGender</b> 로컬 타겟팅 여부를 반환한다. 남자 : 0 여자 : 1
<b>void</b>	<b>setDefaultBGColor</b> (UIColor userBGColor) Server에서 내려오는 배경색이 없을 경우 사용자가 지정한 배경색을 설정한다. (기본값 : nil) 사용자가 지정한 값이 없을 경우 광고에 설정된 컬러가 출력되며, 광고에 설정된 컬러도 없을 경우 흰색이 출력된다.
<b>UIColor</b>	<b>defaultBGColor</b> 지정한 사용자 배경색을 반환한다.
<b>Void</b>	<b>setClientID</b> (NSString clientId) 사용자 clientId를 지정한다. (필수 항목)
<b>NSString</b>	<b>clientID</b> () 지정한 clientId를 반환한다.
<b>Void</b>	<b>setOffset</b> (CGPoint userOffset) 광고의 Offset을 지정한다. (기본값 : 0.0f, 0.0f)
<b>CGPoint</b>	<b>offset</b> 광고의 Offset을 반환한다.
<b>Void</b>	<b>setLogMode</b> : (BOOL) mode 광고의 로그 출력 여부를 지정한다. (기본값 : NO)

<b>BOOL</b>	<b>logMode</b> 광고의 로그 출력 여부를 반환한다.
<b>Void</b>	<b>setRefreshInterval</b> :(int) refreshInterval 광고 갱신 시간을 설정한다. (기본값 : 30초) 최소 30초 ~ 최대 300초
<b>Int</b>	<b>refreshInterval</b> 광고 갱신 시간을 반환한다.
<b>Void</b>	<b>setTestMode</b> :(BOOL) mode 테스트 모드 여부를 설정한다. (기본값 : NO) YES로 설정할 경우 정산에서 제외된다. App Store 제출시에는 NO로 설정하여야 한다.
<b>BOOL</b>	<b>testMode</b> 테스트 모드 여부를 반환한다. (기본값 : NO)
<b>BOOL</b>	<b>isFloating</b> 노출할 광고가 Floating일 경우에만 설정한다. (기본값 : NO)
<b>BOOL</b>	<b>isPopup</b> 노출할 광고가 Popup 형태일 경우만 설정한다. (기본값 : NO)
<b>CGPoint</b>	<b>offset</b> 신청한 광고가 Floating 또는 Popup일 경우 광고의 시작 위치를 설정한다. (기본값 : (0, 0))
<b>BOOL</b>	<b>isAutoClose</b> 신청한 광고가 전면 광고일 경우 자동 닫힘을 설정할 수 있다. (기본값 : NO)
<b>BOOL</b>	<b>autoCloseTime</b> 신청한 광고가 전면 광고일 경우 설정한다. (기본값 : 3, 범위 : 0 초과 10 이하, isAutoCloseTime이 Yes일 경우만 동작)
<b>Void</b>	<b>setAdDelegate</b> :(id<RemonDelegate>) delegate SDK의 각종 callback을 받을 delegate를 설정한다. (기본값 : nil)
<b>Id&lt;RemonDelegate&gt;</b>	<b>adDelegate</b> delegate를 반환한다.
<b>void</b>	<b>setAdView</b> (UIView view) 광고가 노출될 뷰를 설정한다. (생성자에서 입력하였을 경우 제외, 전면일 경우 해당사항 없음)
<b>UIView</b>	<b>adView</b> 광고가 노출될 뷰를 반환한다.
<b>void</b>	<b>onRemonStartAd</b> 광고 시작시 호출
<b>void</b>	<b>onRemonRequestedAd</b> 서버로 광고 요청시 호출
<b>void</b>	<b>OnRemonReceivedAd</b> 서버에서 광고 응답시 호출
<b>void</b>	<b>onRemonBeforeShowAd</b> 광고가 보여지기 직전 호출
<b>void</b>	<b>onRemonAfterShowAd</b> 광고가 보여진 이후 호출
<b>void</b>	<b>onRemonClickedAd</b> 광고 클릭시 호출



<b>void</b>	<b>onInterstitialAdClosed</b> 전면 광고 닫힘시 호출
<b>Void</b>	<b>onRemonAdError</b> SDK 오류시 호출

## 5. Enum RemonAdError

RemoN SDK 내에서 문제가 발생시 onRemonAdError의 두번째 인자로 RemonAdError가 전달된다. onRemonAdError의 경우 adDelegate를 설정하고 코드 내에 onRemonAdError를 추가하였을 경우 callback된다. RemonAdError은 errorCodeToString을 사용하여 해당 코드의 상세 사항을 문자열로 변환할 수 있다.

자세한 에러 코드에 대한 설명은 아래와 같다.

<b>kNO_AD</b>	광고가 없는 경우 발생
<b>kUNDEFINE_PKGNAME</b>	등록된 Bundle Name이 아닌 경우
<b>kINVALILD_CLIENT_ID</b>	클라이언트 아이디가 유효하지 않거나 등록된 App Bundle ID와 현재 App의 Bundle ID가 일치하지 않는 경우
<b>kNETWORK_ERROR</b>	네트워크 오류가 발생한 경우
<b>kCONNECTION_ERROR</b>	네트워크 연결에 문제가 발생한 경우
<b>kRECEIVED_AD_ERROR</b>	광고 정보 수신에 문제가 발생한 경우
<b>kLOAD_AD_ERROR</b>	광고 로드 에 문제가 발생한 경우
<b>kSHOW_AD_ERROR</b>	광고 노출에 문제가 발생한 경우