

## Mathematisch-Didaktische Analyse: Fehler-Kategorisierung und Päckchen-Generierung

### 1. Fehler-Klassifikations-System

Das System basiert auf 9 wissenschaftlich fundierte Fehler-Kategorien im Zahlenraum bis 20:

Primäre Fehlertypen (mathematisch-kognitiv):

#### 1. zehnuebergang\_addition - Zehnerübergang bei Addition

Erkennung:  $(\text{num1} + \text{num2} > 10) \& \& (\text{num1} \leq 10 \& \& \text{num2} \leq 10)$

Beispiel:  $8+5=12$  (statt 13)

Didaktisches Problem: Fehlende Zerlegungsstrategien

Kognitive Lücke: Kind nutzt 10 nicht als Ankerzahl

#### 2. zehnuebergang\_subtraction - Zehnerübergang bei Subtraktion

Erkennung:  $(\text{num1} > 10) \& \& ((\text{num1} \% 10) < \text{num2})$

Beispiel:  $13-9=5$  (statt 4)

Didaktisches Problem: Keine tragfähige Strategie für Zehnerunterschreitung

Kognitive Lücke: Zerlegung des Subtrahenden nicht verstanden

#### 3. complementary\_pairs - Partnerzahlen zu 10/20

Erkennung:  $(\text{num1} + \text{num2} === 10 \mid\mid \text{num1} + \text{num2} === 20) \& \& \text{incorrectAnswer} \neq \text{correctAnswer}$

Beispiel:  $7+3=9$  (statt 10)

Didaktisches Problem: Partnerzahlen nicht automatisiert

Kognitive Lücke: Fehlende Teil-Ganzes-Beziehung

#### 4. calculation\_facts - Grundlegende Rechenfertigkeiten

Erkennung: Fehler ohne Zehnerübergang oder Partnerzahl

Beispiel:  $5+3=9$  (statt 8)

Didaktisches Problem: Zählendes Rechnen statt Strategien

Kognitive Lücke: Keine Mustererkennung

Sekundäre Fehlertypen (strukturell-konzeptionell):

5. number\_reversal - Zahlenreihenfolge vertauscht

Erkennung: Bei Subtraktion: incorrectAnswer === (num2 - num1) oder |num2 - num1|

Beispiel: 13-5=0 (gerechnet: 5-13)

Didaktisches Problem: Kommutativgesetz fälschlich übertragen

Kognitive Lücke: Operationsverständnis Subtraktion fehlt

6. digit\_reversal - Ziffern vertauscht (Zahlendreher)

Erkennung: 2-stellige Zahl, Ziffern gespiegelt

Beispiel: Ergebnis 21 statt 12

Didaktisches Problem: Unsicheres Stellenwertverständnis

Kognitive Lücke: Räumliche Ziffernfolge nicht gefestigt

7. operation\_confusion - Operation verwechselt

Erkennung: Addition gerechnet, aber Subtraktion gefordert (oder umgekehrt)

Beispiel: 8+5=3 (Subtraktion statt Addition)

Didaktisches Problem: Operationszeichen übersehen

Kognitive Lücke: Symbol-Bedeutung nicht verankert

8. subtraction\_borrowing - Allgemeine Subtraktionsschwierigkeiten

Erkennung: Subtraktion ohne spezifisches Muster

Didaktisches Problem: Umkehrbeziehung nicht verstanden

Kognitive Lücke: Subtraktion als separate Operation statt Umkehrung

9. pattern\_break - Musterbruch (in Päckchen)

Erkennung: Logisch, in Päckchen-Kontext

Didaktisches Problem: Keine systematische Mustererkennung

Kognitive Lücke: Strukturelles Denken fehlt

2. Päckchen-Generierungs-System (12 Typen)

## Kategorie A: Grundlegende Operationsbeziehungen

### 1. constant\_sum - Konstanz der Summe

Mathematisches Prinzip: Gegensinnige Veränderung bei konstanter Summe

Pattern: num1 $\uparrow$ +1, num2 $\downarrow$ -1, sum=konstant

Beispiel:

$$5 + 8 = 13$$

$$6 + 7 = 13$$

$$7 + 6 = 13$$

Ziel-Fehlertypen: zehnuebergang\_addition, complementary\_pairs

Didaktische Einsicht: Flexibilität bei Zahlzerlegungen

### 2. opposing\_change - Gegensinnige Veränderung (Subtraktion)

Mathematisches Prinzip: Konstanter Minuend, variabler Subtrahend

Pattern: minuend=konstant, subtrahend $\uparrow$ +1, differenz $\downarrow$ -1

Beispiel:

$$15 - 5 = 10$$

$$15 - 6 = 9$$

$$15 - 7 = 8$$

Ziel-Fehlertypen: zehnuebergang\_subtraction, subtraction\_borrowing

Didaktische Einsicht: Zusammenhang Subtrahend  Differenz

### 3. inverse\_tasks - Umkehraufgaben

Mathematisches Prinzip: Addition  Subtraktion Umkehrbeziehung

Pattern: a+b=c, c-b=a, c-a=b

Beispiel:

$$8 + 5 = 13$$

$$13 - 5 = 8$$

$$13 - 8 = 5$$

Ziel-Fehlertypen: zehnuebergang\_addition/subtraction, operation\_confusion

Didaktische Einsicht: Operationen sind verbunden, nicht isoliert

#### 4. exchange\_tasks - Tauschaufgaben (Kommutativgesetz)

Mathematisches Prinzip:  $a+b = b+a$

Pattern: Operanden vertauschen

Beispiel:

$$3 + 7 = 10$$

$$7 + 3 = 10$$

Ziel-Fehlertypen: calculation\_facts, complementary\_pairs

Didaktische Einsicht: Bei Addition ist Reihenfolge irrelevant

Kategorie B: Strukturelle Muster

#### 5. same\_direction - Gleichsinnige Veränderung

Mathematisches Prinzip: Beide Summanden wachsen

Pattern: num1 $\uparrow+1$ , num2 $\uparrow+1$ , sum $\uparrow+2$

Beispiel:

$$3 + 4 = 7$$

$$4 + 5 = 9$$

$$5 + 6 = 11$$

Ziel-Fehlertypen: calculation\_facts

Didaktische Einsicht: Veränderung beider Summanden → doppelte Auswirkung

#### 6. crossing\_tens - Systematischer Zehnerübergang

Mathematisches Prinzip: Eine Zahl konstant (8 oder 9), andere wächst

Pattern: 8=konstant, addend $\uparrow+1$ , sum $\uparrow+1$  (über 10)

Beispiel:

$$8 + 2 = 10$$

$$8 + 3 = 11$$

$$8 + 4 = 12$$

Ziel-Fehlertypen: zehnuebergang\_addition

Didaktische Einsicht: Routine beim Zehnersprung aufbauen

Kategorie C: Zerlegungsstrategien

7. decomposition\_steps - Schrittweise Zerlegung

Mathematisches Prinzip: Mehrstufige Rechenwege explizit

Pattern: Zur 10, dann weiter

Beispiel (13-9):

Schritt 1:  $13 - 3 = 10$  (zur 10)

Schritt 2:  $9 - 3 = 6$  (Rest)

Schritt 3:  $10 - 6 = 4$  (Ergebnis)

Ziel-Fehlertypen: zehnuebergang\_subtraction, subtraction\_borrowing

Didaktische Einsicht: Transparenz der Zerlegungsstrategie

Kategorie D: Metakognitive Päckchen

8. error\_research - Fehlerforschungs-Päckchen

Mathematisches Prinzip: Absichtlicher Fehler im Muster

Pattern: 4 korrekte + 1 falsche Aufgabe

Ziel-Fehlertypen: Alle (Vertiefung)

Didaktische Einsicht: Musterverständnis durch Fehleranalyse

9. pattern\_analysis - Muster-Ja/Nein-Analyse

Mathematisches Prinzip: Ist das ein schönes Päckchen?

Pattern: Gegeben → bewerten → begründen

Ziel-Fehlertypen: Alle (Transferleistung)

Didaktische Einsicht: Kritisches, argumentatives Denken

10. continuation\_challenge - Fortsetzungs-Challenge

Mathematisches Prinzip: Muster selbst fortsetzen

Pattern: 3 Aufgaben gegeben → Kind erfindet 2-3 weitere

Ziel-Fehlertypen: Alle (Kreativität)

Didaktische Einsicht: Aktive Mustererkennung und Transfer

Kategorie E: Spezialprobleme

11. number\_reversal\_demo - Reihenfolge demonstrieren

Mathematisches Prinzip: Bei Subtraktion gilt NICHT:  $a-b = b-a$

Pattern: Direkter Vergleich unmöglicher Aufgaben

Beispiel:

$$15 - 8 = 7 \checkmark$$

$$8 - 15 = ??? \text{ (nicht möglich in ZR 20)}$$

Ziel-Fehlertypen: number\_reversal

Didaktische Einsicht: Operationsverständnis schärfen

12. digit\_detective - Zahlendreher-Detektiv

Mathematisches Prinzip: Stellenwertverständnis Zehner/Einer

Pattern: Vergleich gespiegelter Zahlen (12 vs. 21)

Ziel-Fehlertypen: digit\_reversal

Didaktische Einsicht: Bewusste Ziffernfolge

13. operation\_contrast - Addition vs. Subtraktion

Mathematisches Prinzip: Direkte Gegenüberstellung

Pattern: Gleiche Zahlen, unterschiedliche Operationen

Beispiel:

$$12 + 7 = 19 \text{ (größer)}$$

$$12 - 7 = 5 \text{ (kleiner)}$$

Ziel-Fehlertypen: operation\_confusion

Didaktische Einsicht: Operationsbedeutung verdeutlichen

3. Mathematisch-Didaktische Kernprinzipien

Algorithmus-Logik:

1. Fehler klassifizieren (classifySingleError)

→ Pattern-Matching anhand numerischer Eigenschaften

2. Fehlertyp → Päckchen-Typ Mapping (selectPaeckchenTypeForError)

→ Jeder Fehlertyp hat 1-3 optimale Päckchen-Typen

3. Päckchen generieren (generate\*Paeckchen Funktionen)

→ Deterministische Regel-basierte Aufgabengenerierung

4. Didaktische Begründung (whyThisHelps)

→ Explizite Verbindung: Fehler → Strategie → Einsicht

Mathematische Qualitätskriterien:

Strukturtreue: Jedes Päckchen folgt einer klaren mathematischen Regel

Sichtbarkeit: Muster sind visuell und numerisch erkennbar ( $\uparrow+1$ ,  $\downarrow-1$ ,  $=$ )

Transferierbarkeit: Erkannte Muster gelten für viele Aufgaben

Fehlerprävention: Päckchen adressieren die kognitive Ursache, nicht nur Symptom

Didaktische Differenzierung:

Easy: constant\_sum, exchange\_tasks, same\_direction, operation\_contrast

Medium: opposing\_change, crossing\_tens, inverse\_tasks, number\_reversal\_demo, digit\_detective

Hard: decomposition\_steps, error\_research, pattern\_analysis, continuation\_challenge

4. Forschungs- und Optimierungspotenzial

A) Datenbasierte Verfeinerung:

Tracking: Welche Päckchen führen zu messbarer Fehlerreduktion?

A/B-Testing verschiedener Päckchen für denselben Fehlertyp

B) Erweiterte Klassifikation:

Systematische Fehler (z.B. immer +1 zu viel) vs. zufällige Fehler

Schweregrad-Bewertung (konsistenter Fehler vs. einmalig)

C) Adaptive Sequenzierung:

Wenn crossing\_tens erfolgreich → automatisch constant\_sum als Vertiefung

Wenn error\_research zu schwer → Rückfall auf same\_direction

D) Linguistische Ebene:

Sentence Stems validieren: Fördern sie mathematische Argumentation?

Reflexionsfragen optimieren basierend auf Schülerantworten

E) Visualisierungsforschung:

Welche Visualisierungshints (Plättchen, Pfeile, Zahlenstrahl) sind am effektivsten?

Integration von dynamischen Visualisierungen

Fazit: Das System kombiniert fehlerdiagnostische Präzision mit strukturorientierter Päckchen-Didaktik. Die mathematische Fundierung liegt in erkennbaren Zahlenbeziehungen (Teil-Ganzes, Umkehrung, Zerlegung), die didaktische Kraft in der expliziten Mustererkennung als Weg zur Strategieentwicklung.