

Kreativ-Modul: Aktuelle Dokumentation

Überblick

Das Kreativ-Modul ist ein ganzheitliches Förderinstrument zur Entwicklung überfachlicher Kompetenzen, ergänzend zu den fachspezifischen Modulen (Mathe, Deutsch, Englisch).

Implementierte Grundlagen

1. Datenmodell & Infrastruktur

Aufgabenkatalog: 150+ vordefinierte kreative Aufgaben in der Datenbank

Kategorisierung: 10 didaktische Kategorien (siehe unten)

Zuweisungssystem: Lehrpersonen können Aufgaben individuell zuweisen

Notizfunktion: Kontextuelle Anmerkungen pro Zuweisung möglich

2. Kategorien & Kompetenzbereiche

Kategorie Fokus Beispiele

Geschichten Narrative Kompetenz, Fantasie "Erfinde eine Geschichte über..."

Erfindungen Kreativität, Problemlösung "Erfinde ein Gerät, das..."

Perspektiven Empathie, Perspektivenwechsel "Wie fühlt sich...?"

Soziale Kompetenzen Emotionale Intelligenz "Was würdest du tun, wenn...?"

Kreativität & Kunst Ästhetische Bildung "Gestalte/Male/Zeichne..."

Natur & Umwelt Umweltbewusstsein "Beobachte/Erforsche..."

MINT-Förderung Forschendes Lernen "Experimentiere mit..."

Musik & Bewegung Rhythmus, Körperwahrnehmung "Erfinde einen Tanz..."

Sprachspiele Sprachbewusstsein "Reimwörter/Zungenbrecher..."

Philosophie für Kinder Kritisches Denken "Was ist eigentlich...?"

3. Funktionsumfang (UI/UX)

Zuweisungs-Interface (student-detail.tsx):

Kategorie-Filter zur schnellen Navigation

Aufgabenselektor mit Dropdown

Optionales Notizfeld für individuelle Hinweise

"Aufgabe zuweisen"-Button

Übersicht zugewiesener Aufgaben:

- Liste aller zugewiesenen Aufgaben pro Schüler
- Badge mit Kategorie-Anzeige
- Löschen-Funktion für einzelne Zuweisungen
- Zähler: Anzahl zugewiesener/verfügbarer Aufgaben

PDF-Arbeitsblatt-Generator:

- Ein-Klick-Generierung für Druck
- URL: /api/students/:id/worksheet/creative
- Automatische Formatierung aller zugewiesenen Aufgaben

4. Backend-Architektur

Datenbankschema (shared/schema.ts):

```
creativeTasks: {
  id, title, description, category, difficulty, tags, learningGoals
}
```

```
studentCreativeTasks: {
  id, studentId, taskId, assignedBy, notes, createdAt
}
```

API-Endpoints ([server/routes.ts]):

```
GET /api/creative-tasks - Alle Aufgaben abrufen
GET /api/creative-tasks/category/:category - Nach Kategorie filtern
GET /api/students/:id/creative-tasks - Zugewiesene Aufgaben
POST /api/students/:id/creative-tasks - Neue Zuweisung
DELETE /api/creative-tasks/assignment/:id - Zuweisung entfernen
GET /api/students/:id/worksheet/creative - PDF generieren
```

Datenzugriff ([server/storage.ts]):

Vollständige CRUD-Operationen

Left-Join für Aufgaben-Details bei Zuweisungen

Asynchrone Datenbankoperationen mit Drizzle ORM

5. Analytics & Dashboard (teacher-dashboard.tsx):

- Gesamtanzahl zugewiesener kreativer Aufgaben

- Betroffene Schüler (Anzahl Schüler mit Zuweisungen)
- Top-5-Kategorien nach Häufigkeit (Balkendiagramm-bereit)

6. Aktuelles Aufgabenspektrum (Beispiele aus DB-Seed):

"Erfinde eine Geschichte über einen sprechenden Baum"

"Wie würdest du die Welt verbessern?"

"Gestalte ein Poster über Umweltschutz"

"Erfinde ein Musikinstrument aus Alltagsgegenständen"

"Was ist Freundschaft?" (philosophische Reflexion)

"Beobachte Wolken - welche Formen siehst du?"

Erweiterungspotenziale (Roadmap)

A. Inhaltliche Erweiterungen

Aufgabenpool verdoppeln (300+ Aufgaben)

Differenzierung: Schwierigkeitsstufen (Anfänger/Fortgeschritten/Expert)

Altersadaptierung: Spezifische Aufgaben für Klasse 1-6

Multimediale Aufgaben: Integration von Bild-/Videomaterial

Projektaufgaben: Mehrteilige, langfristige Challenges

B. Didaktische Vertiefung

Kompetenzmatrix: Aufgaben mit 21st-Century-Skills verknüpfen (4K: Kreativität, Kritisches Denken, Kollaboration, Kommunikation)

Lernziel-Taxonomie: Bloom's Taxonomy-basierte Kategorisierung

Scaffolding: Gestufte Hilfestellungen pro Aufgabe

Reflexionsanlässe: Strukturierte Selbstbewertung

C. Technische Features

Portfolio-System: Schüler-Upload von Lösungen (Text/Foto)

Peer-Feedback: Schüler bewerten Arbeiten anderer

Gamification: Badges für abgeschlossene Kategorien

Vorlagen-Generator: KI erstellt neue Aufgaben basierend auf Mustern

Export-Optionen: Word/ePUB/interaktive Webseite

D. Pädagogische Integration

Lehrplan-Mapping: Verknüpfung mit lokalen Curricula

Fächerübergreifend: Themen für Sachunterricht, Religion, etc.

Inklusion: Barrierefreie Aufgaben (Leichte Sprache, Symbolstütze)

DaZ-Varianten: Sprachlich vereinfachte Versionen

E. Evaluation & Qualitätssicherung

Wirksamkeitsstudien: Welche Aufgaben fördern welche Kompetenzen?

A/B-Testing: Verschiedene Formulierungen vergleichen

Expert-Review: Fachdidaktische Validierung

Schüler-Feedback: Was motiviert? Was überfordert?

Aktuelle Stärken

- Niederschwellige Integration: Nahtlos in bestehendes Schüler-Dashboard
- Flexibilität: Lehrperson entscheidet über Zuweisungen
- Druckfähigkeit: Sofort einsetzbare Arbeitsblätter
- Skalierbar: Architektur bereit für Erweiterungen
- Kategorie-Vielfalt: Breites Spektrum überfachlicher Kompetenzen

Verbesserungsbedarf

- Keine Lösungs-Dokumentation: Schüler können Ergebnisse nicht hochladen
- Keine Progression: Keine automatische Empfehlung basierend auf Fortschritt
- Statische Aufgaben: Keine dynamische Generierung
- Fehlende Assessment-Tools: Keine Bewertungskriterien für Lehrpersonen
- Keine Kollaboration: Aufgaben sind individuell, keine Gruppenarbeit

Zusammenfassung: Das Modul ist ein solides Fundament mit umfassendem Aufgabenkatalog und funktionaler Zuweisungslogik. Die nächste Evolutionsstufe erfordert Portfolio-Integration, adaptive Aufgabenauswahl und Kompetenz-Tracking für ganzheitliche Lernbegleitung.