МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Урымский федеральный университет им В и рериалског

«КРЫМСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. И. ВЕРНАДСКОГО» ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

Кафедра компьютерной инженерии и моделирования

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ ЗАДАНИЮ №3 «Виртуализация. Эмуляция. Гипервизоры.»

Практическая работа по дисциплине «Современные технологии программирования» студента 1 курса группы ПИ-б-о-231(2) Аметов Кемран Ленверович

направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»

Цель:

изучить основы работы гипервизоров, получить навыки работы с гипервизором KVM ядра Linux, а также подготовить базу для выполнения следующих лабораторных и практических занятий.

Ход выполнения задания.

Изучите возможности команды qemu-img:

1. Создайте образ виртуального жёсткого диска в папке / tmp/ размером 1.5GB в формате *vmdk* с именем disk_base_\$USER.vmdk (USER это переменная среды окружения в которой хранится логин текущего пользователя).

```
kemran@kemran:/tmp$ qemu-img create disk_base_$USER.vmdk 1.5G
Formatting 'disk_base_kemran.vmdk', fmt=raw size=1610612736
-ikemran@kemran:/tmp$
```

2. Измените формат образа на *qcow2*, изменив также расширение файла.

```
kemran@kemran:/tmp$ sudo qemu-img convert -f vmdk disk_base_kemran.vmdk -0 qcow2
disk_base_kemran.qcow2
kemran@kemran:/tmp$
```

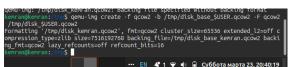
3. y

величьте размер образа диска до 7Gb.

```
kemran@kemran:/tmp$ sudo qemu-img resize disk_base_kemran.qcow2 7G
Image resized.
kemran@kemran:/tmp$
```

4. С помощью qemu-img создайте целевой (дочерний) образ диска базирующийся на образе диска, созданном на предыдущем этапе. Образ в формате *qcow2* должен называться disk_\$USER.qcow2 и располагаться в директории /tmp/. В случае нехватки места в /tmp/ переместите образ в домашнюю

директорию.



- 2. Определите поддерживается ли гипервизор KVM на вашем оборудовании. Если KVM поддерживается, в дальнейшем используйте его при работе с BM.
- 3. Запустите виртуальную машину QEMU с необходимыми параметрами:
 - 1. Количество процессоров: 1
 - 2. Оперативная память: 1.5G
 - 3. Тип эмулируемой видеокарты: *std*
 - 4. Образ жёсткого диска образ: уже *созданный* образ (целевой) Вами на предыдущем этапе лабораторной работы
 - 5. Файл CD-ROM: tcl.iso
 - 6. Сеть: пользовательская
 - 7. Проброс портов: порт хост-компьютера = 8080 на порт виртуальной машины = 80
 - 8. Включите отображение меню выбора устройства для загрузки

- 9. Таймаут отображения меню: 10 секунд
- 10. Дополнительные опции:

-serial none -monitor telnet:127.0.0.1:10023, server, nowait

- 4. Если на вашем оборудовании поддерживается гипервизор KVM, то:
 - Произведите измерение времени полной загрузки системы в режиме эмуляции и в режиме виртуализации.
 - Произведите измерение времени исполнения следующей команды в режиме эмуляции и в режиме виртуализации (измерить точное время исполнения можно с помощью команды time).

ssh-keygen -M generate -O bits=512 /tmp/1.txt

```
kenran@kenran:/tmp5 time demu-system-x86_64 -smp 1 -m 1.5G -vga std -hda /tmp/disk_SUSER.qcow2 -cdrom tcl.iso -nic user, hostfwd=tcp::8080-:80 -boot menu=on,splash-time=10000 -serial none -monitor telnet:127.0.0.1:10023,server,nowatt kwm: warning: host doesn't support requested feature: CPUID.80000001H:ECX.svm [bit 2]

real 0m16,496s
user 0m8,850s
sys 0m2,571s
kenran@kenran:/tmp5 time qemu-system-x86_64 -smp 1 -m 1.5G -vga std -hda /tmp/disk_SUSER.qcow2 -cdrom tcl.iso -nic user,hostfwd=tcp::8080-:80 -boot menu=on,splash-time=10000 -serial none -monitor telnet:127.0.0.1:10023,server,nowalt

real 1m36,667s
user 1m14,978s
sys 0m5,594s
```

- 5. Взаимодействие с работающей ВМ через монитор.
 - 1. Для этого ВМ должна работать. Загрузите гостевую ОС.
 - 2. Подключитесь к монитору BM по протоколу telnet (отключиться от монитора можно сочетанием клавиш Ctrl+], Ctrl+d).
 - 3. Получите информацию о:
 - процессорах
 - регистрах процессоров
 - сети
 - блочных устройствах

- 4. Удалите существующий проброс портов:
 - порт хост-компьютера = 8080 на порт виртуальной машины = 80.
- 5. Добавьте новый проброс портов к виртуальной машине:
 - порт хост-компьютера = 2222 на порт виртуальной машины = 22.
- 6. Выполните сохранение текущего состояния ВМ с тегом "running_state".
- 7. Перезагрузите виртуальную систему (аналог нажатия кнопки "Reset" на системном блоке).
- 8. Принудительно завершите работу ВМ (равноценно отключению питания для обычного компьютера).
- 9. Получите информацию об образах виртуальной машины, которые вы создавали и использовали во время работы ВМ. Какой объём они занимают в данный момент? Какие снимки состояния в них хранятся?
- 10. Восстановите работу ВМ из сохранённого снимка состояния. Обратите внимание, что работа ВМ мгновенно должна продолжиться в точности с момента сохранения.

```
(qemu) hostfwd_remove tcp::8080

(qemu) hostfwd_add ::2222-:22
(qemu) savevm running_state
(qemu) system_reset
(qemu) system_powerdown
(qemu) loadvm running_state
(qemu)
```

Ответы на вопросы.

1. KVM (Kernel-based Virtual Machine) - это гипервизор, встроенный в ядро Linux. Он позволяет запускать несколько виртуальных машин на одном физическом сервере.

- 2. QEMU (Quick Emulator) это программное обеспечение для эмуляции и виртуализации. Оно может эмулировать аппаратное обеспечение, такое как процессоры и устройства ввода-вывода, а также виртуализировать гостевые операционные системы.
- 3. KVM можно использовать, если ваш процессор поддерживает аппаратную виртуализацию (Intel VT-х или AMD-V), и если вы используете 64-битную версию Linux. Кроме того, ваша операционная система должна быть ядром Linux 2.6.20 или более поздней версии.
- 4. Монитор QEMU это интерфейс командной строки, который позволяет управлять виртуальной машиной, запущенной в QEMU. Он может использоваться для управления процессором, памятью, устройствами вводавывода и другими аспектами виртуализации.
- 5. Некоторые основные команды монитора QEMU включают 'info' (для получения информации о состоянии виртуальной машины), 'cont' (для продолжения выполнения виртуальной машины), 'stop' (для остановки виртуальной машины), 'savevm' (для сохранения состояния виртуальной машины) и 'loadvm' (для загрузки сохраненного состояния виртуальной машины).
- 6. Эмуляция это процесс, при котором программное обеспечение эмулирует аппаратное обеспечение, такое как процессоры и устройства ввода-вывода. Это позволяет запускать программное обеспечение, разработанное для одной архитектуры, на аппаратуре с другой архитектурой.
- 7. Виртуализация это процесс, при котором гипервизор позволяет нескольким виртуальным машинам работать на одном физическом сервере. Каждая виртуальная машина имеет свою собственную операционную систему и приложения, и они могут работать независимо друг от друга.

Вывод:

Изучил основы гипервизоров, получил навыки работы с KVM-гипервизором ядра Linux, а также подготовил основу для последующих лабораторных и практических занятий.