

COMPETITION GUIDEBOOK



NETWORKING

TECHNOLOGY
EUPHORIA 2023



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



DESKRIPSI

KOMPETISI NETWORKING CAPTURE THE FLAG MERUPAKAN SALAH SATU CABANG KOMPETISI BARU DALAM EVENT TECHNOLOGY EUPHORIA, SEBUAH ACARA BERTARAF NASIONAL YANG DIADAKAN UNTUK MAHASISWA AKTIF PERGURUAN TINGGI DAN SISWA SMA/SMK SEDERAJAT DI INDONESIA. TEMA YANG DIUSUNG UNTUK KOMPETISI NETWORKING CAPTURE THE FLAG KALI INI ADALAH “THE NEW ERA TECHNOLOGY OF CAPTURE THE FLAG IN INDUSTRY”.

TUJUAN UTAMA DARI KOMPETISIINI ADALAH MENGUJI KEMAMPUAN DAN PENGETAHUAN PESERTA DALAM BIDANG WEB HACKING, CRYPTOGRAPHY, DIGITAL FORENSIC, REVERSE ENGINEERING, DAN BINARY EXPLOITATION. FOKUS UTAMA PERLOMBAANINI DIDASARKAN KEPADA KETEPATAN DAN KECEPATAN PESERTA DALAM MENCARI FLAG YANG SUDAH DISEMBUNYIKAN DALAM SISTEM. KOMPETISI AKAN DIBAGI DALAM 2 BABAK, YAITU BABAK PENYISIHAN YANG DILAKUKAN SECARA HYBRID MELALUI ZOOM MEETING DAN BABAK FINAL SECARA HYBRID DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



SYARAT DAN KETENTUAN

- PESERTA TELAH MELAKUKAN PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 DI [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/) DAN MELENGKAPI DATA PENDAFTARAN DENGAN BENAR. PESERTA YANG TIDAK MEMENUHI PERSYARATAN PENDAFTARAN SAMPAI WAKTU YANG DITENTUKAN AKAN DINYATAKAN GUGUR.
- PESERTA MERUPAKAN MAHASISWA AKTIF DIPLOMA ATAU S1 DARI SELURUH PERGURUAN TINGGI NEGERI MAUPUN SWASTA DI SELURUH INDONESIA YANG DIBUKTIKAN DENGAN SCAN KARTU TANDA MAHASISWA. PESERTA JUGA DAPAT BERASAL DARI SISWA SMA/SMK DI SELURUH INDONESIA YANG DIBUKTIKAN DENGAN SCAN KARTU PELAJAR.
- PESERTA BUKAN MERUPAKAN PANITIA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- SETIAP PESERTA DAPAT MENGIKUTI LOMBA DENGAN TIM YANG BERANGGOTAKAN MAKSIMAL 3 ORANG. Masing-masing anggota boleh berasal dari universitas atau sekolah yang berbeda



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



SYARAT DAN KETENTUAN

- PESERTA TIDAK DIPERBOLEHKAN TERDAFTAR LEBIH DARI SATU TIM PADA CABANG KOMPETISI INI.
- PESERTA DILARANG UNTUK MELAKUKAN HAL - HAL BERIKUT PADA SAAT KOMPETISI BERLANGSUNG:
 1. MELAKUKAN KERJA SAMA DENGAN TIM LAIN.
 2. MELAKUKAN PEMBAJAKAN/MERUSAK MENYERANG SERVER.
 3. BERKOMUNIKASI DENGAN ORANG SELAIN REKAN SATU TIM.
- PESERTA YANG MENGIKUTI LOMBA MERUPAKAN PESERTA YANG SUDAH TERDAFTAR DAN TIDAK BOLEH DIGANTIKAN OLEH ORANG LAIN SELAMA PERLOMBAAN BERLANGSUNG.
- PESERTA BERSEDIA DAN WAJIB MENGIKUTI SELURUH RANGKAIAN ACARA, PROSEDUR, DAN KETENTUAN PERLOMBAAN.

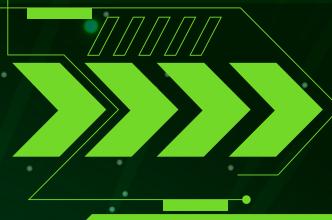


TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PROSEDUR LOMBA (TIMELINE)

Kegiatan	Waktu
Pendaftaran	21 Agustus 2023 - 15 September 2023
Technical Meeting	16 September 2023
Babak Penyisihan	30 September 2023
Pengumuman Finalis	12 Oktober 2023
Opening Ceremony	16 Oktober 2023
Babak Final	20 Oktober 2023
Seminar dan Closing Ceremony	21 Oktober 2023



PROSEDUR PENDAFTARAN

- KETUA TIM MEMBUAT AKUN PADA SITUS TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 YAKNI [HTTP://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID](http://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID) ATAU [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID) DAN MENGISI DATA KELOMPOK DENGAN LENGKAP.
- MELAKUKAN PEMBAYARAN DENGAN BIAYA PENDAFTARAN SEBESAR RP 75.000 MELALUI MEDIA PEMBAYARAN YANG TERDAPAT DI WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- SETELAH MELAKUKAN PEMBAYARAN, KETUA TIM MENGKONFIRMASIKAN DAN MENGIRIMKAN BUKTI PEMBAYARAN KEPADA NARAHUBUNG.
- KETUA TIM MELENGKAPI DAN MENGUNGGAH DATA PADA AKUN TECHPHORIA BERUPA:
 1. FOTO/SCAN BUKTI PEMBAYARAN.
 2. FOTO/SCAN KARTU TANDA MAHASISWA/KARTU PELAJAR.



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

BABAK PENYISIHAN PADA LOMBA NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 ADALAH TAHAP AWAL DALAM KOMPETISI YANG BERTUJUAN UNTUK MENYELEKSI PESERTA TERBAIK YANG AKAN MELANJUTKAN KE BABAK BERIKUTNYA, YAITU BABAK FINAL. PADA BABAK PENYISIHAN PESERTA DIBERIKAN TUGAS YANG HARUS DISELESAIKAN PADA BATAS WAKTU YANG TELAH DITENTUKAN DENGAN MENGGUNAKAN PLATFORM CTFD. LIMA TIM DENGAN PEROLEHAN SKOR TERTINGGI AKAN MAJU KE BABAK FINAL. ADAPUN KETENTUAN PADA BABAK PENYISIHAN ANTARA LAIN SEBAGAI BERIKUT:

- BABAK PENYISIHAN AKAN DILAKUKAN SECARA ONLINE PADA LINK YANG DIBERIKAN MELALUI EMAIL KETUA TIM YANG TELAH MENDAFTAR PADA WEBSITE TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- PESERTA DIHARUSKAN LOGIN PADA PLATFORM 15 MENIT SEBELUM BABAK PENYISIHAN DIMULAI.
- MENGGUNAKAN FORMAT JEOPARDY DENGAN SOAL SEBANYAK 10 BUAH.



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

- SOAL BERJUMLAH 10 SOAL DENGAN MATERI YANG DIPERLOMBAKAN BERUPA WEB CRYPTOGRAPHY, DIGITAL FORENSIC, ENGINEERING, DAN BINARY EXPLOITATION.
- FLAG DITENTUKAN SECARA DEFAULT DENGAN SETIAP FLAG MATCH REGEX `{[A-Z0-9_-]}+`.
- PENYISIHAN AKAN DIADAKAN SELAMA 5 JAM.
- SCOREBOARD AKAN DIBEKUKAN 15 MENIT SEBELUM BABAK PENYISIHAN BERAKHIR.
- TIAP TIM WAJIB MENGUMPULKAN WRITE-UP YANG BERISI DESKRIPSI SINGKAT SOAL, FLAG, DAN LANGKAH PENYELESAIAN SINGKAT KEPADA PANITIA SELAMBAT LAMBATNYA 2 JAM SETELAH KOMPETISI SELESAI .
- LIMA TIM TERBAIK YANG MENYELESAIKAN SEKURANG-KURANGNYA 1 SOAL DAN MENGUMPULKAN WRITE-UP YANG VALID BERHAK MELANJUTKAN KE BABAK FINAL.



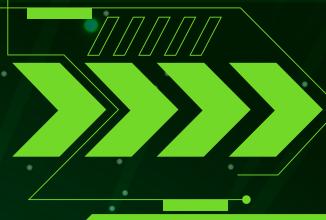
SISTEM DAN MEKANISME FINAL ROUND

BABAK FINAL PADA LOMBA NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 MERUPAKAN PUNCAK DARI KOMPETISI TERSEBUT, DI MANA PESERTA TERBAIK DARI BABAK PENYISIHAN AKAN BERSAING UNTUK MEMPEREButKAN GELAR JUARA. PADA BABAK FINAL PESERTA DIBERIKAN TUGAS YANG HARUS DISELESAIKAN PADA BATAS WAKTU YANG TELAH DITENTUKAN MELALUI PLATFORM CTFD. PEMENANG BABAK FINAL AKAN DINOBATKAN SEBAGAI JUARA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023. ADAPUN KETENTUAN PADA BABAK FINAL INI ADALAH SEBAGAI BERIKUT:

- BABAK FINAL AKAN DILAKSANAKAN SECARA HYBRID DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA.
- PESERTA DIHARUSKAN LOGIN PADA PLATFORM YANG TELAH DITENTUKAN 15 MENIT SEBELUM BABAK FINAL DIMULAI.
- FORMAT BABAK FINAL ADALAH JEOPARDY DENGAN JUMLAH SOAL 5 BUAH.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



SISTEM DAN MEKANISME FINAL ROUND

- MATERI YANG DIPERLOMBAKAN BERUPA WEB HACKING, CRYPTOGRAPHY, DIGITAL FORENSIC, REVERSE ENGINEERING, DAN BINARY EXPLOITATION.
- FLAG AKAN DITENTUKAN SECARA DEFAULT DENGAN SETIAP FLAG MATCH REGEX {[A-Z0-9_-]+}.
- BABAK FINAL AKAN DILAKSANAKAN SELAMA 4 JAM.
- SCOREBOARD AKAN DIBEKUKAN 15 MENIT SEBELUM BABAK FINAL BERAKHIR,
- TIAP TIM WAJIB MENGUMPULKAN WRITE-UP YANG BERISI DESKRIPSI SINGKAT SOAL, FLAG, DAN LANGKAH PENYELESAIAN SINGKAT KEPADA PANITIA SELAMBAT-LAMBATNYA 1 JAM SETELAH KOMPETISI SELESAI (PLATFORM DAN SOAL FINAL TETAP DIBUKA HINGGA PENUTUPAN PENERIMAAN WRITE-UP).
- TIM DENGAN SKOR TERTINGGI AKAN MENJADI JUARA SATU PERLOMBAAN INI. TIM DENGAN SKOR TERTINGGI KEDUA AKAN MENJADI JUARA DUA, DAN TIM DENGAN SKOR TERTINGGI KETIGA AKAN MENJADI JUARA KETIGA DARI PERLOMBAAN INI. APABILA TERDAPAT TIM YANG MEMPEROLEH SKOR SAMA, MAKA AKAN DIURUTKAN BERDASARKAN WAKTU PENGERJAAN SOAL.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PERATURAN LOMBA

- PESERTA TELAH MEMENUHI SELURUH SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA.
- PESERTA TELAH MENGIKUTI PROSEDUR PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHPHORIA 2023 DI [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/) DAN MELENGKAPI DATA PENDAFTARAN DENGAN BENAR.
- SALAH SATU PERWAKILAN DARI SETIAP TIM WAJIB BERGABUNG KE GRUP WHATSAPP KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 YANG AKAN DIBERIKAN SETELAH PROSEDUR PENDAFTARAN DILAKUKAN.
- PESERTA MERUPAKAN MAHASISWA S1 / DIPLOMA AKTIF YANG BERASAL DARI SELURUH PTN/PTS/PTK ATAU SISWA SMA/SMK SEDERAJAT DAN BUKAN MERUPAKAN PANITIA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- PESERTA MEMBENTUK TIM BERISI MAKSIMAL 3 ORANG DENGAN SATU ORANG SEBAGAI KETUA TIM. SETIAP PESERTA HANYA DAPAT TERDAFTAR PADA SATU TIM DI KOMPETISI NETWORKING.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PERATURAN LOMBA

- SELAMA KOMPETISI BERLANGSUNG, SETIAP TIM DILARANG BEKERJASAMA DALAM BENTUK APAPUN DENGAN YANG BUKAN TERMASUK PESERTA DALAM TIM YANG BERSANGKUTAN (SEPERTI DENGAN TIM LAIN).
- SETIAP PESERTA DILARANG MENYEBABKAN SUATU KERUGIAN ATAU GANGGUAN DALAM BENTUK APAPUN KEPADA SESAMA PESERTA LAIN MAUPUN PANITIA.
- TIM YANG TERINDIKASI MELAKUKAN PELANGGARAN ATAU KECURANGAN AKAN DIBERIKAN SANKSI (DISKUALIFIKASI ATAU PENGURANGAN POIN).
- KEPUTUSAN JURI DAN PANITIA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.
- PANITIA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 BERHAK MENCAKUT GELAR JUARA YANG DIPEROLEH TIM JIKA DITEMUKAN KECURANGAN ATAU PELANGGARAN TERHADAP KARYA YANG DILOMBAKAN ATAUPUN TERHADAP ATURAN KOMPETISI.
- PANITIA KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 BERHAK MENDISKUALIFIKASI JIKA DIKETAHUI MELAKUKAN TINDAKAN KECURANGAN ATAUPUN PELANGGARAN TERHADAP ATURAN KOMPETISI.



MEKANISME PENILAIAN

- **BABAK PENYISIHAN:**

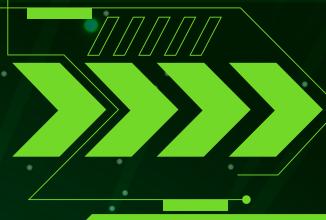
PENENTUAN NILAI ATAU SKOR PADA BABAK PENYISIHAN AKAN DILAKUKAN SECARA DINAMIS DENGAN FUNGSI SCORING YANG DEFAULT DARI PLATFORM CTFD.

- **BABAK FINAL:**

PENENTUAN NILAI ATAU SKOR PADA BABAK FINAL AKAN DILAKUKAN SECARA DINAMIS DENGAN FUNGSI SCORING $F(X)=\min(S, S * 32 + X)$, DIMANA S MERUPAKAN SKOR AWAL SUATU SOAL DAN X MERUPAKAN JUMLAH SOLVE SOAL TERSEBUT.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



HADIAH

TOTAL HADIAH UNTUK SELURUH KOMPETISI SENILAI BELASAN JUTA RUPIAH. SELURUH PESERTA TERBAIK YANG LOLOS KE TAHAP BERIKUTNYA MAUPUN TIDAK, AKAN MENDAPATKAN SERTIFIKAT. SELURUH PESERTA FINALIS AKAN MENDAPATKAN SERTIFIKAT DENGAN PREDIKAT FINALIS. BAGI PEMENANG (JUARA I, II, III) DIBERIKAN PENGHARGAAN BERUPA SERTIFIKAT, TROPHY, DAN DANA PEMBINAAN SESUAI DENGAN PERINGKAT JUARA.

- JUARA 1: SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 2 : SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 3: SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 5 BESAR : SERTIFIKAT FINALIS.
- SELURUH PESERTA : SERTIFIKAT PESERTA.

NARAHUBUNG

088747028162 (CINDY)
08982127837 (ALFIRAH)



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q: BAGAIMANA CARA MENDAFTARKAN DIRI DALAM KOMPETISI NETWORKING TECHNOLOGY EUPHORIA 2023?

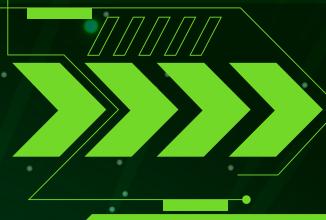
A: PESERTA TELAH MENGIKUTI PROSEDUR PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 YAKNI [HTTP://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID](http://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID) ATAU [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID) DAN MENGISI DATA KELOMPOK DENGAN LENGKAP. PESERTA YANG TIDAK MEMENUHI PERSYARATAN PENDAFTARAN SAMPAI WAKTU YANG DITENTUKAN AKAN DINYATAKAN GUGUR.

Q: APAKAH SETIAP PESERTA HARUS MELENGKAPI DATA PRIBADI SECARA TERPISAH?

A: PENGUNGGAHAN DATA DAPAT DIWAKILKAN OLEH KETUA TIM DENGAN MENGUNGGAH FOTO/SCAN BUKTI PEMBAYARAN DAN FOTO/SCAN KARTU TANDA MAHASISWA ATAU KARTU PELAJAR.

Q: BOLEHKAH SAYA MENJADI ANGGOTA DI TIM NETWORKING YANG LAIN?

A: TIDAK, SATU ANGGOTA HANYA BISA BERGABUNG DALAM SATU TIM SAJA PADA KOMPETISI INI.



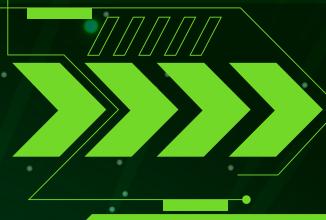
FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q: BERAPAKAH JUMLAH MAKSIMAL ANGGOTA DALAM SATU TIM?

A: SETIAP TIM YANG MENGIKUTI KOMPETISI MEMILIKI MAKSIMAL 3 ORANG DENGAN 1 ORANG KETUA TIM. MASING-MASING ANGGOTA BOLEH BERASAL DARI INSTITUSI YANG BERBEDA.

Q: BAGAIMANA SISTEM KOMPETISI NETWORKING?

A: PADA KOMPETISIINI, PERLOMBAAN DILAKUKAN DI PLATFORM CTFD. TERDAPAT DUA BABAK, YAITU BABAK PENYISIHAN YANG DILAKUKAN SECARA DARING MELALUI ZOOM MEETING DAN BABAK FINAL YANG DISELENGGARAKAN DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER, UNIVERSITAS SRIWIJAYA.



FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q: BAGAIMANA MEKANISME PERLOMBAAN?

A: PESERTA WAJIB MEMILIKI AKUN AKTIF PADA PLATFORM CTFD DENGAN NAMA AKUN YANG SAMA DENGAN NAMA TIM SAAT DIDAFTARKAN DAN TERDAPAT SOAL YANG HARUS DISELESAIKAN DALAM WAKTU 300 MENIT PADA BABAK PENYISIHAN DAN 240 MENIT PADA BABAK FINAL. PENILAIAN AKAN DIAMBIL DARI SCOREBOARD YANG TERTERA PADA CTFD.

Q: BOLEHKAH PESERTA NETWORKING JUGA MENDAFTARKAN DIRI PADA CABANG KOMPETISI LAIN DI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023?

A: BOLEH SAJA, TETAPI HANYA BISA MENDAFTAR SEBAGAI KETUA DI SATU KOMPETISI, JIKA INGIN MENDAFTAR KE CABANG KOMPETISI LAINNYA HANYA BOLEH MENDAFTAR SEBAGAI ANGGOTA.