

COMPETITION GUIDEBOOK



WEB DEVELOPMENT

 TECHNOLOGY
EUPHORIA 2023



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023

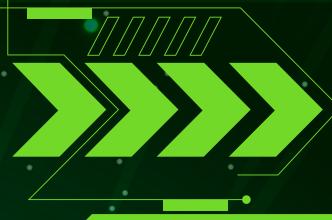


DESKRIPSI

WEB DEVELOPMENT MERUPAKAN SALAH SATU CABANG KOMPETISI DALAM EVENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023, SEBUAH ACARA BERTARAF NASIONAL YANG DIADAKAN UNTUK MAHASISWA AKTIF PERGURUAN TINGGI DAN SISWA SMA/SMK AKTIF DARI SELURUH SEKOLAH NEGERI MAUPUN SWASTA DI INDONESIA. KOMPETISI INI MERUPAKAN KOMPETISI PENGEMBANGAN WEB SECARA INTERAKTIF YANG MEMBERIKAN MANFAAT KEPADA PENGGUNANYA DIMANA PESERTA DIMINTA UNTUK MENGEMBANGKAN WEB YANG DAPAT MEMPERMUDAH PENGGUNA DALAM MENDAPATKAN INFORMASI, MEMPERMUDAH INTERAKSI ANTAR PENGGUNA DAN PENYEDIA LAYANAN, MENGHIBUR, DAN MUDAH UNTUK DIAKSES.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



DESKRIPSI

KOMPETISI INI DIADAKAN DENGAN TUJUAN UNTUK MENGUJI KEMAMPUAN PESERTA DALAM BERKREASI MEMBERIKAN SOLUSI DARI SUATU PERMASALAHAN DENGAN WEBSITE. TEMA YANG DIANGKAT ADALAH “EXPLORING DIGITAL CREATIVITY” YANG MEMILIKI SUBTEMA PILIHAN SEBAGAI BERIKUT:

1. BIDANG PENDIDIKAN
2. BIDANG KESEHATAN
3. BIDANG KULINER

KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TERDIRI DARI DUA BABAK, YAITU BABAK PENYISIHAN YANG BERUPA PENGUMPULAN PROPOSAL DAN BABAK FINAL BERUPA PENGUMPULAN SOURCE CODE DAN PRESENTASI YANG AKAN DILAKUKAN SECARA HYBRID DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



SYARAT DAN KETENTUAN

- PESERTA ADALAH PIHAK YANG TELAH MENGIKUTI MEKANISME PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/) MELENGKAPI DATA PENDAFTARAN DENGAN BENAR. PESERTA YANG TIDAK MEMENUHI PERSYARATAN PENDAFTARAN SAMPAI WAKTU YANG DITENTUKAN AKAN DINYATAKAN GUGUR.
- PESERTA MERUPAKAN MAHASISWA AKTIF DIPLOMA ATAU S1 DARI SELURUH PTN MAUPUN PTS DI SELURUH INDONESIA YANG DIBUKTIKAN DENGAN SCAN KARTU TANDA MAHASISWA ATAU MERUPAKAN SISWA SMA/SMK AKTIF DARI SELURUH SEKOLAH NEGERI MAUPUN SWASTA DI SELURUH INDONESIA YANG DIBUKTIKAN DENGAN SCAN KARTU PELAJAR.
- PESERTA MEMBENTUK TIM YANG TERDIRI DARI 2 - 3 ORANG DENGAN SATU ORANG SEBAGAI KETUA TIM DENGAN MAHASISWA DARI INSTITUSI PERGURUAN TINGGI ATAU SEKOLAH YANG SAMA. SETIAP PESERTA HANYA DAPAT TERDAFTAR PADA SATU TIM. AKAN TETAPI, SETIAP INSTITUSI PENDIDIKAN NEGERI MAUPUN SWASTA DAPAT MENGIRIMKAN LEBIH DARI SATU PERWAKILAN TIM.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



SYARAT DAN KETENTUAN

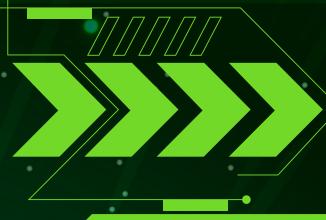
- PESERTA BUKAN PANITIA KOMPETISI DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- PESERTA YANG MENGIKUTI KOMPETISI MERUPAKAN PESERTA YANG SUDAH TERDAFTAR DAN TIDAK BOLEH DIGANTIKAN OLEH ORANG LAIN SELAMA KOMPETISI BERLANGSUNG.
- PESERTA WAJIB MENGIKUTI PROSEDUR DAN PERATURAN YANG TELAH DITENTUKAN OLEH PANITIA TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.

WEB

DAN



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PROSEDUR LOMBA (TIMELINE)

Kegiatan	Waktu
Pendaftaran Peserta	21 Agustus 2023 - 15 September 2023
Technical Meeting	18 September 2023
Pengumpulan Proposal	25 September 2023
Babak Penyisihan	26 September 2023 - 11 Oktober 2023
Pengumuman Finalis	12 Oktober 2023
Opening Ceremony	16 Oktober 2023
Pengumpulan Source Code	18 Oktober 2023
Final Kompetisi	19 Oktober 2023
City Tour	20 Oktober 2023
Seminar & Closing Ceremony	21 Oktober 2023



PROSEDUR PENDAFTARAN

- KETUA TIM MEMBUAT AKUN PADA SITUS TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 YAKNI [HTTP://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID](http://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID) DAN MENGISI DATA KELOMPOK LENGKAP.
- MELAKUKAN PEMBAYARAN BIAYA PENDAFTARAN SEBESAR RP 75.000. PEMBAYARAN DAPAT LANGSUNG DILAKUKAN PADA SITUS WEB TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 [HTTP://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID](http://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID).
- SETELAH MELAKUKAN PEMBAYARAN, SILAHKAN MELAKUKAN KONFIRMASI DENGAN MENGIRIMKAN BUKTI PEMBAYARAN BERUPA SCREENSHOT KE NOMOR NARAHUBUNG YANG TELAH TERSEDIA.



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PROSEDUR PENDAFTARAN

- KETUA TIM MELENGKAPI DAN MENGGUNGAH DATA PADA AKUN TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 BERUPA:
 1. FOTO/SCAN BUKTI PEMBAYARAN.
 2. FOTO/SCAN KARTU TANDA MAHASISWA/KARTU PELAJAR.

CATATAN :

- DILARANG MENGGUNAKAN KATA-KATA YANG MENGANDUNG PROVOKASI DAN SARA DALAM NAMA TIM.
- APABILA TERINDIKASI BUKAN MAHASISWA AKTIF JENJANG DIPLOMA (D3 DAN D4) ATAU SARJANA (S1) PERGURUAN TINGGI DAN SISWA AKTIF SMA/SMK SEDERAJAT DI INDONESIA, MAKA AKAN LANGSUNG DIDISKUALIFIKASI.



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

PADA BABAK PENYISIHAN. PESERTA HARUS MENGUMPULKAN PROPOSAL DENGAN KETENTUAN SEBAGAI BERIKUT :

KETENTUAN PROPOSAL :

- PROPOSAL WAJIB MENGGUNAKAN BAHASA INDONESIA YANG SESUAI DENGAN EYD.
- PROPOSAL YANG DIAJUKAN MERUPAKAN IDE ORISINAL DAN TIDAK MENJIPLAK APLIKASI/WEB YANG SUDAH ADA (BAIK YANG TELAH DIKEMBANGKAN OLEH TIM ATAU PUN ORANG LAIN).
- PROPOSAL YANG DIAJUKAN MENGACU KEPADA TEMA YANG TELAH DITENTUKAN.
- PROPOSAL TIDAK MENGANDUNG UNSUR-UNSUR YANG MELANGGAR ATAU MENGHINA SARA.
- PROPOSAL DIHARAPKAN MENJELASKAN KELEBIHAN DAN KEUNIKAN APLIKASI BERBASIS WEB DAN KELEBIHAN JIKA DIBANDINGKAN DENGAN APLIKASI LAIN YANG SERUPA.



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

- PROPOSAL DIBUAT PADA KERTAS UKURAN A4 DENGAN FORMAT HURUF TIMES NEW ROMAN, UKURAN 12 PT, DAN JARAK BARIS 1,15. MARGIN KANAN, ATAS, DAN BAWAH 3 CM DAN MARGIN KIRI 4 CM.
- PROPOSAL DISUSUN MENGIKUTI TEMPLATE YANG DIBERIKAN.
- PROPOSAL DIKIRIMKAN SECARA PERWAKILAN OLEH KETUA TIM KE WEBSITE TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 DENGAN FORMAT PDF, DENGAN KETENTUAN NAMA

WEBDEV_TECHPORIA23_NAMATIM_NAMA KARYA

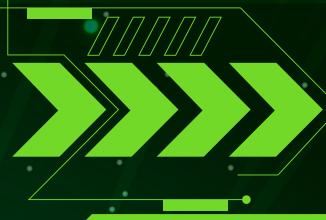
- PESERTA DAPAT MENAMBAHKAN POIN-POIN PENDUKUNG LAIN PADA PROPOSAL.
- PENGUMUMAN PESERTA YANG LOLOS PADA TAHAP INI AKAN DIUMUMKAN MELALUI EMAIL PESERTA, INSTAGRAM RESMI (@TECHNOLOGY.EUPHORIA) DAN JUGA WEBSITE TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 [HTTP://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID](http://TECHNOLOGYEUPHORIA.WEB.ID).



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

KETENTUAN WEB :

- TEKNIK PEMBUATAN WEB BEBAS.
- DILARANG MENGGUNAKAN CMS.
- DESAIN WEB DISESUAIKAN DENGAN TEMA YANG DIBERIKAN.
- PADA WEB TERDAPAT PROSES (FUNGSI LOGIKA, CRUD).
- PEMBUATAN WEB DAPAT DILAKUKAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER, LARAVEL, YII, SYMFONY, DAN SEBAGAINYA.
- BEBAS MENGGUNAKAN FRAMEWORK CSS SEPERTI BOOTSTRAP, SKELETON, FOUNDATION, DAN SEBAGAINYA.
- WEB BOLEH MENGGUNAKAN DATABASE.
- MEMBUAT HALAMAN WEB YANG KONSISTEN DAN BERFUNGSI PADA BERBAGAI PERANGKAT DAN PERBEDAAN RESOLUSI LAYAR (RESPONSIVE).



SISTEM DAN MEKANISME PRELIMINARY ROUND

KETENTUAN WEB :

- DILARANG MENGGUNAKAN TEMPLATE YANG SUDAH ADA.
- MEMBUAT WEBSITE YANG ORISINAL (ASLI DAN KREATIF).
- WEBSITE YANG DIIKUTSERTAKAN BELUM PERNAH DILOMBAKAN SEBELUMNYA.
- ISI TIDAK BOLEH MENGANDUNG PORNOGRAFI ATAU PUN SARA.



SISTEM DAN MEKANISME FINAL ROUND

SETELAH LOLOS BABAK PENYISIHAN, PESERTA MEMASUKI BABAK FINAL YANG AKAN DILAKUKAN SECARA HYBRID. BABAK FINAL BERUPA PENGUMPULAN SOURCE CODE DAN PRESENTASI.

AKAN DIPILIH 5 TIM FINALIS DARI BABAK PENYISIHAN. FINAL AKAN DISELENGGARAKAN SECARA LURING ATAU TATAP MUKA DI RUANG ADVANCING CLASS LT. 1, FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA KAMPUS BUKIT, PALEMBANG. DIHARAPKAN KEPADA SELURUH FINALIS UNTUK DAPAT HADIR DI RUANGAN YANG TELAH DISEDIAKAN TEPAT WAKTU DENGAN MENGGUNAKAN PAKAIAN KEMEJA DENGAN LUARAN JAS ALMAMATER MASING-MASING UNIVERSITAS DAN UNTUK SISWA SMA / SMK DIHARAPKAN UNTUK MEMAKAI BAJU SEKOLAH ASAL MASING-MASING.



SISTEM DAN MEKANISME FINAL ROUND

PENGUMPULAN SOURCE CODE WEB DENGAN KETENTUAN
SEBAGAI BERIKUT :

- PENGUMPULAN SOURCE CODE DILAKUKAN 1 HARI SEBELUM HARI PRESENTASI DILAKUKAN, YAITU TANGGAL 18 OKTOBER 2023.
- SOURCE CODE LENGKAP DAN DATABASE YANG DIGUNAKAN (JIKA ADA) DIMASUKKAN KE DALAM FOLDER “SOURCE”. DATABASE DIEKSPOR KE DALAM EKSTENSI .SQL.
- FOLDER TERSEBUT DIKOMPRES DENGAN FORMAT .RAR ATAU .ZIP. BERKASNYA DIKUMPULKAN OLEH KETUA TIM KE WEBSITE TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 DENGAN FORMAT NAMA:

WEBDEVSC_TECHPHORIA23_NAMA TIM_NAMA KARYA.
- PENGUMPULAN SOURCE CODE DIKIRIMKAN PADA WEBSITE TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.



SISTEM DAN MEKANISME FINAL ROUND

PRESENTASI DAN SESI TANYA JAWAB OLEH JURI DENGAN KETENTUAN SEBAGAI BERIKUT :

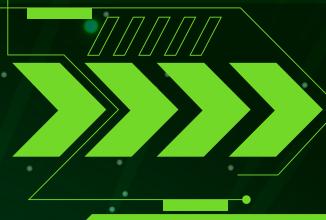
- CAKUPAN PRESENTASI ADALAH PENJELASAN MENGENAI KARYA DAN SIMULASI KARYA DI DEPAN DEWAN JURI
- PRESENTASI BERLANGSUNG SELAMA 20 MENIT DAN TANYA JAWAB DENGAN DEWAN JURI BERLANGSUNG SELAMA 10 MENIT.
- SALAH SATU PESERTA DARI MASING-MASING TIM MELAKUKAN SHARE SCREEN MENGGUNAKAN LAPTOP MASING-MASING TIM TERKAIT DENGAN WEBSITE YANG DIBUAT SAAT PRESENTASI BERLANGSUNG.
- PRESENTASI DAPAT DILAKUKAN BERGANTIAN DARI MASING-MASING TIM ATAUPUN HANYA DIWAKILKAN OLEH SALAH SATU PESERTA DARI TIM TERSEBUT.

*APABILA TERDAPAT INFORMASI YANG KURANG JELAS, PESERTA DAPAT MENGHUBUNGI NARAHUBUNG YANG TERSEDIA.



PERATURAN LOMBA

- PESERTA TELAH MEMENUHI SELURUH SYARAT DAN KETENTUAN PESERTA.
- PESERTA TELAH MENGIKUTI PROSEDUR PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHPHORIA 2023 DI [HTTP://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/](http://TECHPHORIA.ILKOM.UNSRI.AC.ID/) DAN MELENGKAPI DATA PENDAFTARAN DENGAN BENAR. PESERTA YANG TIDAK MEMENUHI PERSYARATAN PENDAFTARAN SAMPAI WAKTU YANG DITENTUKAN AKAN DINYATAKAN GUGUR.
- PESERTA MERUPAKAN MAHASISWA SARJANA ATAU PUN DIPLOMA AKTIF YANG BERASAL DARI SELURUH PTN/PTS/PTK ATAU SISWA SMA/SMK AKTIF DARI SELURUH SEKOLAH NEGERI MAUPUN SWASTA DAN BUKAN PANITIA KOMPETISI KOMPETISI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.
- PESERTA MEMBENTUK TIM YANG TERDIRI DARI 2 - 3 ORANG DENGAN SATU ORANG SEBAGAI KETUA TIM DENGAN MAHASISWA DARI INSTITUSI PERGURUAN TINGGI YANG SAMA. SETIAP PESERTA HANYA DAPAT TERDAFTAR PADA SATU TIM. AKAN TETAPI, SETIAP INSTITUSI PENDIDIKAN NEGERI MAUPUN SWASTA DAPAT MENGIRIMKAN LEBIH DARI SATU PERWAKILAN TIM.

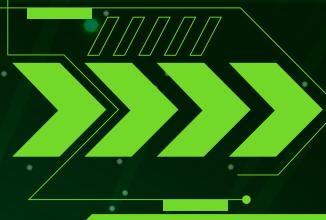


PERATURAN LOMBA

- KARYA YANG DILOMBAKAN PADA KOMPETISI TECHPHORIA 2023 HARUS MERUPAKAN KARYA ORISINAL.
- KARYA YANG DILOMBAKAN TIDAK SEDANG ATAU BELUM PERNAH MEMENANGI PENGHARGAAN DI KOMPETISI MANAPUN.
- KARYA YANG DILOMBAKAN PADA KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 HARUS SESUAI DENGAN TEMA, YAITU "EXPLORING DIGITAL CREATIVITY" DENGAN MEMILIH SALAH SATU DARI SUB-TEMA BERIKUT INI :
 1. BIDANG PENDIDIKAN
 2. BIDANG KESEHATAN
 3. BIDANG KULINER
- KARYA YANG DILOMBAKAN TIDAK BOLEH MENGANDUNG UNSUR SARA, PORNOGRAFI, DAN HASUTAN NEGATIF.
- HAK DAN HASIL DARI KARYA PESERTA AKAN TETAP MENJADI HAK PESERTA.

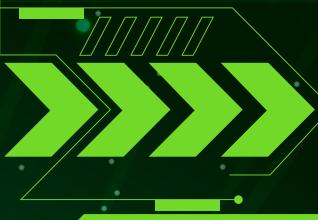


TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



PERATURAN LOMBA

- KEPUTUSAN JURI DAN PANITIA KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.
- PANITIA KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 BERHAK MENCABUT GELAR JUARA YANG DIPEROLEH TIM JIKA DITEMUKAN KECURANGAN ATAU PELANGGARAN TERHADAP KARYA YANG DILOMBAKAN ATAUPUN TERHADAP ATURAN KOMPETISI.
- PANITIA KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 BERHAK MENDISKUALIFIKASI JIKA DIKETAHUI MELAKUKAN TINDAKAN KECURANGAN ATAUPUN PELANGGARAN TERHADAP ATURAN KOMPETISI.
- GUIDEBOOK DAPAT BERGANTI SEWAKTU-WAKTU. PERUBAHAN GUIDEBOOK AKAN DIBERITAHUKAN MELALUI WHATSAPP GROUP, WEBSITE DAN/ATAU EMAIL KETUA TIM.



KRITERIA DAN MEKANISME PENILAIAN: PENILAIAN BABAK PENYISIHAN

Kriteria	Penjelasan	Bobot
Originality & Creativity	Website yang dibuat bersifat orisinil dan kreatif dengan berbagai menu dan fitur	30
Relevance	Kesesuaian website dengan subtema yang dipilih	25
Efficiency	Website dapat menyediakan solusi dari permasalahan yang diangkat	15
Impact	Website yang dibuat dapat memberikan dampak signifikan terhadap bidang permasalahan yang diangkat	20
UI/UX	Tampilan website yang dibuat dan kemudahan user dalam menggunakan website	10
Total		100

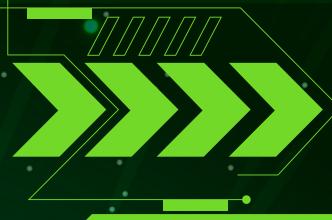


KRITERIA DAN MEKANISME PENILAIAN: PENILAIAN BABAK FINAL

Kriteria	Penjelasan	Bobot
Source Code	Penggunaan query, penulisan source code, dan efisiensi code	20
Presentation	Pemaparan peserta tentang alur proses yang dilakukan oleh website berdasarkan menu dan fiturnya	30
Argument & Answer	Argumen dan jawaban peserta ketika ditanya oleh juri	30
Performance	Penampilan peserta selama presentasi dan tanya jawab berlangsung	20
Total		100



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



HADIAH

TOTAL HADIAH UNTUK SELURUH KOMPETISI SENILAI BELASAN JUTA RUPIAH. SELURUH PESERTA TERBAIK YANG LOLOS KE TAHAP BERIKUTNYA MAUPUN TIDAK, AKAN MENDAPATKAN SERTIFIKAT. SELURUH PESERTA FINALIS AKAN MENDAPATKAN SERTIFIKAT DENGAN PREDIKAT FINALIS. BAGI PEMENANG (JUARA I, II, III) DIBERIKAN PENGHARGAAN BERUPA SERTIFIKAT, TROPHY, DAN DANA PEMBINAAN SESUAI DENGAN PERINGKAT JUARA.

- JUARA 1 : SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 2 : SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 3 : SERTIFIKAT + UANG PEMBINAAN
- JUARA 5 BESAR : SERTIFIKAT FINALIS.
- SELURUH PESERTA : SERTIFIKAT PESERTA.

NARAHUBUNG

NAMA : SALSA

LINE : @FADILLASALSA13

WHATSAPP : 0812-7622-9720

NAMA : GHANY

LINE : ALGHANYF

WHATSAPP : 0822-1460-9852



TECHNOLOGY EUPHORIA 2023



FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q : BAGAIMANA CARA MENDAFTARKAN DIRI DALAM KOMPETISI WEB DEVELOPMENT TECHNOLOGY EUPHORIA 2023?

A : PESERTA TELAH MENGIKUTI PROSEDUR PENDAFTARAN PADA WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023 ([HTTP://TECHPHORIA.UNSRI.COM/](http://TECHPHORIA.UNSRI.COM/)) DAN MELENGKAPI DATA PENDAFTARAN DENGAN BENAR. PESERTA YANG TIDAK MEMENUHI PERSYARATAN PENDAFTARAN SAMPAI WAKTU YANG DITENTUKAN AKAN DINYATAKAN GUGUR.

Q : APAKAH SETIAP PESERTA HARUS MELENGKAPI DATA PRIBADI SECARA TERPISAH?

A : PENGUNGGAHAN DATA DIWAKILKAN OLEH KETUA TIM DENGAN MELAMPIRKAN FOTO/SCAN BUKTI PEMBAYARAN DAN FOTO/SCAN KARTU TANDA MAHASISWA/KARTU PELAJAR.

Q : APAKAH KARYA YANG PERNAH DIIKUTsertakan DALAM KOMPETISI LAIN DAPAT DIIKUTsertakan KEMBALI?

A : TIDAK.

Q : BOLEHKAH MENDAFTAR JIKA KELOMPOK SAYA HANYA TERDIRI DARI DUA ORANG?

A : BOLEH, PESERTA DAPAT MENDAFTAR SELAMA TIDAK MELEBIHI 3 ORANG DALAM SATU KELOMPOK.



FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q : BOLEHKAH SEORANG PESERTA MENJADI ANGGOTA DARI BEBERAPA TIM DI KOMPETISI WEB DEVELOPMENT?

A : TIDAK BOLEH, SETIAP PESERTA HANYA DAPAT TERDAFTAR PADA SATU TIM. AKAN TETAPI, SETIAP INSTITUSI PENDIDIKAN NEGERI MAUPUN SWASTA DAPAT MENGIRIMKAN LEBIH DARI SATU PERWAKILAN TIM.

Q : BAGAIMANA SISTEM KOMPETISI WEB DEVELOPMENT?

A : PADA KOMPETISI INI TERDAPAT DUA BABAK, YAKNI BABAK PENYISIHAN BERUPA PENGUMPULAN PROPOSAL DAN BABAK FINAL BERUPA PENGUMPULAN SOURCE CODE DAN PRESENTASI YANG AKAN DILAKUKAN SECARA HYBRID.

Q : BAGAIMANA SAYA BISA MENDAPATKAN TEMPLATE UNTUK PROPOSAL?

A : TEMPLATE PROPOSAL DAPAT DIUNDUH DI WEBSITE RESMI TECHNOLOGY EUPHORIA 2023.

Q : BOLEHKAH TIM SAYA MENDAFTAR JIKA BERASAL DARI JENJANG PENDIDIKAN BERBEDA (SEPERTI D3 DAN S1 DALAM SATU TIM) MAUPUN DARI JURUSAN YANG BERBEDA?

A : DIPERBOLEHKAN. ASAL TIDAK BEDA UNIVERSITAS.



FREQUENTLY ASK QUESTION (FAQ)

Q : JIKA TIM SAYA LOLOS BABAK PENYISIHAN DAN VERIFIKASI, APAKAH WEBSITE YANG DIBUAT BOLEH DIMODIFIKASI SEBELUM BABAK FINAL?

A : BOLEH, TETAPI MODIFIKASI YANG DILAKUKAN HANYA SEBATAS PENAMBAHAN ATAU PENGURANGAN FITUR DAN BUKAN PERUBAHAN TEMA DAN KONSEP.

Q : BOLEHKAH PESERTA MENDAFTARKAN DIRI PADA DUA CABANG KOMPETISI YANG BERBEDA?

A : BOLEH SAJA, TETAPI KETUA TIM TIDAK BOLEH MENJADI KETUA TIM DI KOMPETISI LAIN (HANYA DAPAT MENJADI KETUA TIM PADA 1 KOMPETISI SAJA).