

Lista figurilor

Figura.1.1 - Exemplu de imagine generată pe calculator.....	4
Figura.1.2 - Exemplu de mulțime de oameni generați pe calculator.....	5
Figura.1.3 - Exemplu de scena imposibil de realizat în lumea reală.....	5
Figura.1.4 - Exemplu de peisaj CGI.....	7
Figura.1.5 - Exemplu de clădire creată în Autodesk Autocad.....	9
Figura.1.6 - Autodesk Maya.....	11
Figura.1.7 - Interfața Autodesk Maya.....	12
Figura.1.8 - Exemplu de Framework al Plugin-ului.....	15
Figura.2.1 - Arhitectura interfeței programului Maya.....	18
Figura 2.2 - Interfața de programare în Maya GUI.....	21
Figura 2.3 - Python interacționează cu Maya Command Engine.....	21
Figura 2.4 - Erarhia a trei module importate.....	26
Figura 3.1 - Interfața Plugin "Creare Mediu" în PyQt4.....	42
Figura 3.2 - UserErrorMessages - <i>showWindowMessage()</i>	43
Figura 3.3 - UserErrorMessages - <i>showYesNoMessage()</i>	43
Figura 3.4 - Generarea unui plan drept al pământului.....	44
Figura 3.4 - Generarea unui plan curbat al pământului.....	45
Figura 3.5 - Generarea celor 3 tipuri de flori.....	46
Figura 3.5 - Generarea unor fire de iarbă.....	47
Figura 3.6 - Generarea unei pietre mici si unei pietre mari.....	47
Figura 3.7 - Generarea unui copac verde si unui copac galben.....	48
Figura 3.8 - Reprezentarea materialelor create pentru Plugin-ul "Creare Mediu".....	49
Figura 3.9 - Reprezentare unei poieni.....	51
Figura 3.10 - Reprezentare grafică a punctelor unui plan 11x11.....	52
Figura 3.11 - Reprezentare grafică a distanțelor punctelor unui plan 11x11 pe axele (x,y).....	52
Figura 3.12 - Structura claselor.....	54
Figura 4.1 - Interfața Plugin-ului - "Creare Mediu".....	55
Figura 4.2 - Rezultatul obținut cu ajutorul Plugin-ului - "Creare Mediu".....	58