# Grafică - Laborator 3 Curbe parametrice

**Definiție**: o curbă parametrică C în plan, definită pe un interval [a,b], este dată prin:

$$C = \begin{cases} x = f(u) \\ y = g(u) \end{cases}, u \in [a, b]$$

**Reprezentare**: se împarte intervalul [a,b] în n subintervale  $[u_k,u_{k+1}]$ , k=0,n-2. Apoi se calculează punctele  $p_k=(f(u_k),g(u_k))$ , k=0,n-1, și se aproximează curba prin segmentele de dreaptă  $[p_k,p_{k+1}]$ .

## Observații:

- Cu cât numărul n este mai mare, cu atât aproximarea este mai bună. De obicei este suficient n = 100.
- în general intervalele au aceeași lungime.

# Exemple de curbe parametrice:

1. Cercul C de rază r și centru  $(c_x, c_y)$ :

$$C: \left\{ \begin{array}{l} x = c_x + r\cos t \\ y = c_y + r\sin t \end{array} \right., t \in [0, 2\pi]$$

2. Elipsa E cu centrul  $(c_x, c_y)$  şi razele R şi r:

$$E: \left\{ \begin{array}{l} x = c_x + R\cos t \\ y = c_y + r\sin t \end{array} \right., t \in [0, 2\pi]$$

Exemplu de pentru cerc:

```
void Cp1Dlg::OnPaint()
{
          CPaintDC dc(this);
          CRect rect;
```

```
GetClientRect(&rect);
CPoint center(rect.Width()/2,rect.Height()/2);
CPen *oldPen, *pen1;
//creez penita rosie pentru desenarea curbei
pen1=new CPen(PS_SOLID,1,RGB(255,0,0));
//desenare axe de coordonate
dc.MoveTo(20,center.y);
dc.LineTo(rect.Width()-20,center.y);
dc.MoveTo(center.x,20);
dc.LineTo(center.x,rect.Hieght()-20);
//desenare cerc
//selectez penita pentru desenare
oldPen=(CPen*)dc.SelectObject(pen1);
int raza=100;
dc.MoveTo(center.x+raza,center.y);
for(int i=0;i<=360;i++)
   int x=(int)(raza*cos(i*3.14/180)+0.5);
   int y=(int)(raza*sin(i*3.14/180)+0.5);
   dc.LineTo(center.x+x,center.y+y);
}
//selectez penita initiala
dc.SelectObject(oldPen);
//eliberez memoria pentru penita creata mai sus
delete pen1;
```

#### Teme de laborator

}

Reprezentați grafic următoarele curbe parametrice, considerând axele de coordonate plasate în centrul ecranului și orientate conform sistemului

cartezian obișnuit (culoarea curbei trebuie aleasă diferită de negru). Axele de coordonate trebuie de asemenea reprezentate (cu negru).

### Curbe uzuale

- Cercul și elipsa prezentate mai sus.
- Hiperbola: ecuațiile parametrice sunt:

$$H: \begin{cases} x = -a/\cos t \\ y = b\sin t/\cos t \end{cases}$$

Atenție: trebuie translatată originea din colțul stânga-sus în centrul ferestrei de desenare. În plus atenție când  $\cos t$  devine 0.

- Parabola (căutați ecuațiile în internet)
- Spirala:

$$S: \left\{ \begin{array}{l} x = c_x + t \cos t \\ y = c_y + t \sin t \end{array} \right.$$

Intervalul pentru t trebuie ales în funcție de câte rotații ale spiralei se doresc reprezentate.

# $Curbe\ speciale$

• Lemniscata lui Bernoulli

$$LB = \begin{cases} x = (a * \cos(t))/(1 + \sin^2(t)) \\ y = (a * \sin(t)\cos(t))/(1 + \sin^2(t)) \end{cases}$$

cu a parametru de scalare.

• **Hipotrohioda** reprezintă o curbă trasată de un punct P aflat pe o rază dată ce pornește din centrul unui cerc de rază r, care se rostogolește în interiorul unui cerc fix de rază R. Acest punct P se află la distanța d față de centrul cercului de rază r. Ecuațiile parametrice corespunzătoare sunt:

$$Ht = \begin{cases} x = (R - r) * \cos(t) + d\cos\left(\frac{R - r}{r}t\right) \\ y = (R - r) * \sin(t) - d\sin\left(\frac{R - r}{r}t\right) \end{cases}$$

Cazuri speciale

- Hipocicloida cu d = r:

- Deltoida: d = r, R = 3r

- Astroida: d = r, R = 4r

• Epiciclioda reprezintă curba trasată de un punct fix de pe un cerc de rază r care se rostogolește fără alunecare pe exteriorul unui alt cerc fix de rază R = kr. Ecuațiile parametrice sunt date de:

$$Ec = \begin{cases} x = r(k+1) * \left(\cos(t) - \frac{\cos((k+1)t)}{k+1}\right) \\ y = r(k+1) * \left(\sin(t) - \frac{\sin((k+1)t)}{k+1}\right) \end{cases}$$

Testați pentru diferite valori ale lui k (de exemplu  $k=2.1,\,k=3.8,\,k=5.5$ ).

Caz special: Cardioida în care R = r.

• Curba fluture

$$F = \begin{cases} x = a * \sin(t) * \left(e^{\cos(t)} - 2\cos(4t) - \sin^5(\frac{t}{12})\right) \\ y = a * \cos(t) * \left(e^{\cos(t)} - 2\cos(4t) - \sin^5(\frac{t}{12})\right) \end{cases}$$